



## Echelle des Dangersités des PNJ

Cette échelle permet de connaître la valeur de danger pour le RP au niveau PNJ. Vous permettant ainsi une meilleurs adaptation du RP et réaction jouée devant les PNJ.

Cette échelle est représentée par pictogramme avec un numéro de niveau inscrits sur celui-ci. Ces niveaux vont de 1 à 5. On peut retrouver se pictogramme sur les fiches ou parchemin reçu durant le jeu et également sur ce document.





		<h2 style="text-align: center;">Maraudeur</h2> <p><b><u>HRP :</u></b> PNJ peu rassurant, jouez une certaine peur, mais ils ne sont pas invisibles, vous pourrez les abattre avec détermination. Ils sont l'infanterie du Kulte.</p> <p><b><u>Trait costume :</u></b> Masque noir – capuche – fourrure gris complète</p> <p><b><u>Particularité :</u></b> Une fois morts, parfois se relève pour continuer le combat ou alors leur corps disparaissent et réapparaissent plus loin.</p>
		<h2 style="text-align: center;">Démon</h2> <p><b><u>HRP :</u></b> PNJ peu rassurant, jouez une certaine peur, mais ils ne sont pas invisibles, vous pourrez les abattre avec détermination. Ils sont l'infanterie du Kulte.</p> <p><b><u>Trait costume :</u></b> Masque démon – voile gris</p> <p><b><u>Particularité :</u></b> Une fois morts, parfois se relève pour continuer le combat ou alors leur corps disparaissent et réapparaissent plus loin.</p>









De nombreux PNJ sont encore à découvrir, si vous ne recevez pas d'indication, il faut les considérer comme des PNJ de Niveau 1





		<h2 style="text-align: center;">Dévots</h2> <p><b><u>HRP :</u></b> PNJ puissant, jouez l'angoisse et la peur face à celui-ci, difficilement voire impossible à tuer.</p> <p><b><u>Trait costume :</u></b> Masque noir corbeau - voile vert</p> <p><b><u>Particularité :</u></b> En plus de sa force, possèdent des sorts de magie, il peut également en pleins combats disparaître et reparaître ailleurs. S'il vient à mourir, il est déconseillé de rester à proximité.</p>
		<h2 style="text-align: center;">Kultise</h2> <p><b><u>HRP :</u></b> PNJ puissant, jouez l'angoisse et la peur face à celui-ci, difficilement voire impossible à tuer.</p> <p><b><u>Trait costume :</u></b> Masque noir avec un trait violet - capuche - Demi- fourrure grise</p> <p><b><u>Particularité :</u></b> En plus de sa force, possèdent des sorts de magie, il peut également en pleins combats disparaître et reparaître ailleurs. S'il vient à mourir, il est déconseillé de rester à proximité.</p>



		<h2 style="text-align: center;">Kultiste</h2> <p><b><u>HRP</u></b> : PNJ puissant, jouez l'angoisse et la peur face à celui-ci, difficilement voire impossible à tuer.</p> <p><b><u>Trait costume</u></b> : Masque noir 2 traits violets – Casque lourd – Demi-fourrure grise</p> <p><b><u>Particularité</u></b> : En plus de sa force, possède des sorts de magie, il peut également en pleins combats disparaître et réparaître ailleurs. S'il vient à mourir, il est déconseillé de rester à proximité. Il semble jouer avec ses proies en s'amusant à en laisser survivre un, afin qu'il puisse raconter ce qu'ils ont vu. Un son angoissant émane de lui.</p>
		<h2 style="text-align: center;">Kagan</h2> <p><b><u>HRP</u></b> : PNJ extrêmement puissant, jouez l'angoisse, la panique et la peur face à celui-ci, impossible à tuer.</p> <p><b><u>Trait costume</u></b> : Masque squelette – Armure cuir noir</p> <p><b><u>Particularité</u></b> : En plus de sa force, possède des sorts de magie, il peut également en pleins combats disparaître et réparaître ailleurs. Il semble jouer avec ses proies en s'amusant à en laisser survivre un, afin qu'il puisse raconter ce qu'ils ont vu.</p>





## Brenyrr

**HRP** : PNJ extrêmement puissant, jouez le respect, l'admiration. Impossible à tuer.

**Trait costume** : Masque Astraux Bleu – Collier Astraux Bleu

**Particularité** : Pouvoir à l'infini.



## Dard'Rik




**HRP** : PNJ extrêmement puissant, jouez le respect, l'admiration. Impossible à tuer.

**Trait costume** : Masque Astraux Noir – Collier Astraux Noir

**Particularité** : Pouvoir à l'infini.





		<h2 style="text-align: center;">Magnatus</h2> <p><b><u>HRP</u></b> : PNJ extrêmement puissant, jouez le respect, l'admiration. Impossible à tuer.</p> <p><b><u>Trait costume</u></b> : Masque Astraux Rouge – Collier Astraux Rouge</p> <p><b><u>Particularité</u></b> : Pouvoir à l'infini.</p>
		<h2 style="text-align: center;">La Créature</h2> <p><b><u>HRP</u></b> : PNJ extrêmement puissant, jouez le respect, l'admiration. . Impossible à tuer.</p> <p><b><u>Trait costume</u></b> : Masque Corbeaux – Yeux de couleur – Grand</p> <p><b><u>Particularité</u></b> : Vient d'un autre monde, s'exprime dans une langue inconnue pour les joueurs.</p>

