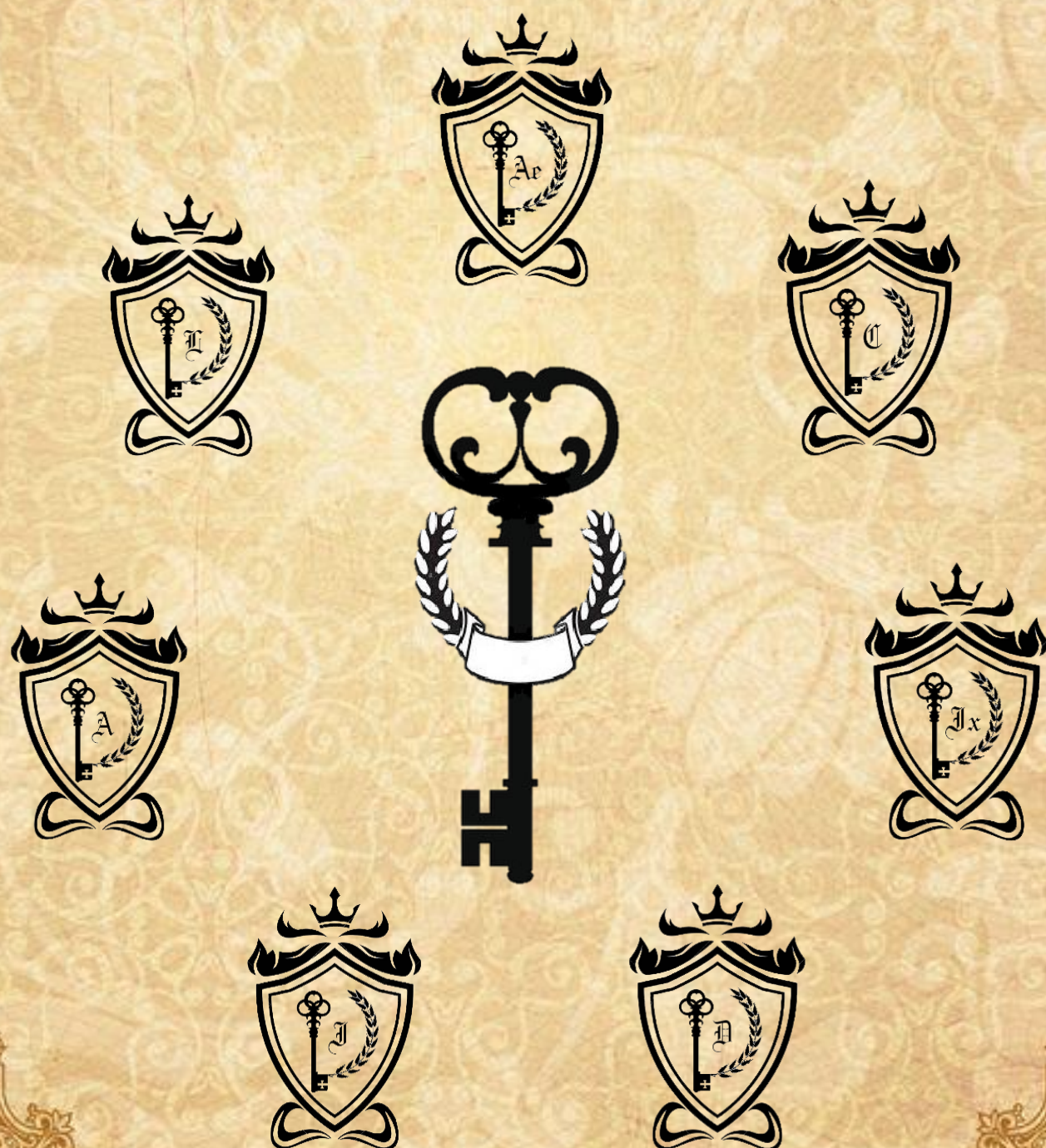


Le Clergé des Clés et ses Chapitres



Le livre du clergé des Clés et ses Chapitres

.....	6
Le Clergé des Clés	6
Le But.....	7
Le Lieu	7
La Hiérarchie	7
Les Astraux :.....	8
Le Chapelain du clergé	9
Les Grands Primats	10
Les Sénéchaux	10
Les Intendants des Clés	10
Les Conscrits.....	10
L'histoire	11
Le Premier Âge – L'Ere du Réveil :.....	11
Le Deuxième Âge – L'Ere des Conquérants :.....	11
Le recrutement.....	15
La formation.....	19
La vie au sein des Chapitres.....	20
.....	22
Chapitre de l'Inquisition.....	23
Le But.....	23
Le Lieu	23
La Hiérarchie	23
Le Grand Primal	23

Les Sénéchaux	24
Les Intendants des Clés	24
Les Conscrits	25
L'histoire	25
Rejoindre le Chapitre	26
.....	22
Chapitre de l'Archéologie	29
Le But	29
Le Lieu	29
La Hiérarchie	29
Le Grand Primat	29
Les Sénéchaux	29
Les Intendants des Clés	30
Les Conscrits	31
L'histoire	31
Rejoindre le Chapitre	32
.....	33
Chapitre des Lanistes	34
Le But	34
Le Lieu	34
La Hiérarchie	34
Le Grand Primat	34
Les Sénéchaux	35
Les Intendants des Clés	35

Les Conscrits.....	36
L'histoire	36
Rejoindre le Chapitre.....	37
.....	38
Chapitre des Archivistes.....	39
Le But.....	39
Le Lieu	39
La Hiérarchie	39
Le Grand Primat	39
Les Sénéchaux	39
Les Intendants des Clés	40
Les Conscrits.....	40
L'histoire	41
Rejoindre le Chapitre.....	41
.....	42
Chapitre des Croupiers.....	43
Le But.....	43
Le Lieu	43
La Hiérarchie	43
Le Grand Primat	43
Les Sénéchaux	44
Les Intendants des Clés	44
Les Conscrits.....	45
L'histoire	45

Rejoindre le Chapitre	46
.....	48
Chapitre des Gudex	49
Le But	49
Le Lieu	49
La Hiérarchie	49
Le Grand Primat	49
Les Sénéchaux	49
Les Intendants des Clés	50
Les Conscrits	50
L'histoire	51
Rejoindre le Chapitre	52
Chapitre des Defteros	54
Le But	54
Le Lieu	54
La Hiérarchie	54
Le Grand Primat	54
Les Sénéchaux	54
Les Intendants des Clés	55
Les Conscrits	56
L'histoire	56
Rejoindre le Chapitre	57

Le Clergé des Clés



Le But

Le clergé des Clés représente les Astraux auprès des trois Provinces. Il maintient l'équilibre entre les trois Clans en garantissant la neutralité du Rite de l'Ascension pour désigner le Haut-Baron du Royaume de Theodeyrie.

Le Lieu

La capitale du clergé des Clés s'appelle le Haut-Monastère. Elle se trouve à l'intérieur des deux immenses murailles qui encerclent et protègent les terres sacrées de la colline du Wald. On y trouve tout ce dont ils ont besoin pour être autonome. Il y a aussi une représentation de chaque Chapitre dont les monastères sont répartis dans les trois Provinces du Royaume de Theodeyrie.

La Hiérarchie

Le clergé des Clés est constitué de différents Chapitres, chaque Chapitre est organisé par une hiérarchie identique et bien précise, celle-ci permet une gestion parfaite et contribue ainsi à l'ordre au sein du clergé des Clés.



Les Astraux :

Brenyrr, Dard'rik et Magnatus sont les trois Forgeurs de Clés qui ont créé la vie dans tout Khaldaar.



Le Chapelain du clergé

Le Porteur des Clés est le responsable humain du clergé des Clés, il a été choisi par les trois Astraux afin de diriger en leur nom le clergé des Clés.



Les Grands Primats

Ils sont à la tête des différents Chapitres, ils veillent à la bonne gestion de ceux-ci et valident le recrutement final des Intendants des Clés au sein de leurs Chapitres.

Les Sénéchaux

Les Sénéchaux sont des membres des Chapitres ayant de nombreuses années de service, œuvrant dans les tâches complexes, organisationnelles et administratives permettant d'aider leur Grand Primate dans la gestion du Chapitre.

Les Intendants des Clés

Ils sont les bras comme les poumons du clergé des Clés. Après être passé par le stade de Conscrit, ils deviennent les prêtres d'un Chapitre après avoir réussi une épreuve, différente pour chaque Chapitre.

Les Conscrits

Ils sont les novices, les recrues, les personnes ayant désirés rejoindre le clergé des Clés. Ils doivent suivre une formation complexe répartie sur de nombreuses années au sein de l'académie du clergé, avant de pouvoir passer les épreuves afin de rejoindre un Chapitre.

L'histoire

Le Premier Âge – L'Ère du Réveil :

Durant celui-ci, la création de nos terres serait due à une catastrophe naturelle et gigantesque qui créa notre continent, d'où naquirent des créatures en tous genres : physique et magique. C'était un monde rude et dangereux dans lequel régnait un chaos sans pitié. Dans cette tourmente vinrent nos ancêtres : humains, orques, elfes et bien d'autres encore vers l'an 1600. Ces nouveaux peuples de type humanoïde vivaient en tribu primitive, se faisant la guerre tout en tentant de survivre aux créatures qui régnaient en maître sur tous les territoires. Vers la fin de cette ère, apparurent les Astraux Brenyrr, Dard'rik et Magnatus. Leur venue plongea Khaldaar dans le Deuxième Âge.

Le Deuxième Âge – L'Ère des Conquérants :

Environ 2000 après la création de Khaldaar, les trois Astraux appelés par la suite les Forgeurs de Clés, êtres aux puissances infinies, donnèrent leurs bénédictions aux races humanoïdes et décidèrent de les protéger et de les aider à prendre le contrôle de Khaldaar. Les Forgeurs de Clés réunirent les tribus qui ne voulaient plus vivre sous la tyrannie des créatures et ils les unifièrent, non pas par races, mais par Clan, regroupant plusieurs origines mais avec une même idéologie propre à la lignée de son créateur. Pour ce faire, dans chaque Clan, un « Baron » fut nommé pour diriger celui-ci. Tous ensemble, ils se lancèrent dans une vaste campagne

d'expansion. Ils nettoyèrent le monde tout entier et après plus de 600 ans de conquêtes, ils fondèrent ainsi le Royaume de Theodeyrie. L'unification initiée par les AStraux permit de pacifier le continent.

Par leur implication dans la création du Royaume de Theodeyrie, le peuple considérait les AStraux comme des Divinités, ils représentaient les trois astres de la vie « la terre, le feu et l'eau ». Détenteur de grandes puissances, ils créèrent également les Clés donnant accès aux royaumes des morts, afin de décider du chemin des âmes.

De nombreux citoyens se mirent à prier les AStraux au pied de la colline du Wald. Cette colline sacrée où l'on trouve à son sommet le Sanctuaire érigé par les AStraux eux-mêmes. Et pour ne pas dénaturer ce site sacré, il fut décidé d'ériger au pied de celui-ci le Haut-Monastère ainsi qu'une immense muraille et une barrière magique pour le protéger du Chaos. Les AStraux touchés par tant de dévotion et d'adoration décidèrent de fonder le clergé des Clés pour les représenter auprès du peuple. Ils nommèrent le premier Chapelain du clergé et les premiers Grands Primats dans le but de guider le peuple et d'unifier les Clans.

Lors de la création du clergé des Clés, les AStraux décidèrent qu'il serait implanté à la colline du Wald où nombre d'artisans et fermiers subviennent à leurs besoins, les rendant ainsi complètement autonome. Pour protéger le Haut-Monastère, une deuxième muraille fut construite transformant le tout en une forteresse imprenable.

Les Astraux définirent aussi une hiérarchie pour le clergé des Clés. Ils sont les Maîtres du clergé des Clés, sous leur ordre direct il y a le Porteur des Clés qui est le Chapelain du clergé, il est le responsable humanoïde de celui-ci. Pour chaque Chapitre, Il y a un Grand Primats qui est responsable de celui-ci. Il est secondé par des Sénéchaux. Ensuite, il y a les Prêtres qui sont les Intendants des Clés, dévouant leur vie entière au clergé des Clés. Pour finir, il y a les Conscrits des Clés qui sont des novices qui suivent une formation afin de devenir un jour des Intendants des Clés, cette formation peut prendre des dizaines d'années.

Au fil des ans, le clergé des Clés s'est agrandi en fonction des besoins du peuple du Royaume de Theodeyrie. À ce jour, il compte les sept Chapitres suivants :

- ❖ Le Chapitre de l'Inquisition
- ❖ Le Chapitre de l'Archéologie
- ❖ Le Chapitre des Lanistes
- ❖ Le Chapitre des Archivistes
- ❖ Le Chapitre des Croupiers
- ❖ Le Chapitre des Index
- ❖ Le Chapitre des Defteros

Dans le clergé des Clés et ses Chapitres, seules les lois édictées par les Astraux font foi. Les Chapitres œuvrent pour le bien de tous les citoyens du Royaume de Theodeyrie. Lorsqu'un citoyen rejoint un Chapitre pour



devenir Conscrit, il devient membre à part entière du clergé des Clés et renie son appartenance au Clan de sa naissance. Cela permet de garantir la neutralité du clergé des Clés, ainsi que de maintenir et d'assurer l'équilibre entre les trois Clans s'en prendre parti pour l'un d'eux.

Pour éviter que les Clans se retournent les uns contre les autres, les Astraux forgèrent le Sceptre de Pouvoir pour le Haut-Baron. En créant le poste de Haut-Baron et en lui donnant le Sceptre de Pouvoir, il aurait ainsi le symbole devant tous, de la puissance absolue

généreusement offerte par les Astraux. Des lois furent créées et le Rite de l'Ascension fut mis en place.

Par sa neutralité, le clergé des Clés est responsable du Rite de l'Ascension qui permet de désigner le Haut-Baron du Royaume de Theodeyrie. Pour en garantir le bon déroulement, le Rite de l'Ascension a lieu à la colline du Wald.

A cette occasion, pour des raisons pratiques, une version éphémère du clergé des Clés et de ses Chapitres est construite sur le site sacrée. Les vainqueurs du Concours des Artisans peuvent y ériger aussi leur échoppe.

Le Rite permet à un Clan de se distinguer devant Les Forgeurs de Clés pour diriger le Royaume de Theodeyrie. Lorsqu'un Baron est désigné Haut-Baron, il dirige son Clan, mais également le reste du Royaume avec, à ses côtés, les deux autres Barons qui sont alors ses conseillers.

Depuis sa création, le clergé des Clés a toujours été d'une incroyable clémence et sait remercier les citoyens du Royaume de Theodeyrie sans qui le clergé des Clés ne pourrait pas exister. Cependant, il peut aussi se montrer impitoyable avec ceux qui sèment le trouble au sein du clergé des Clés et du Royaume de Theodeyrie.

Le recrutement

Les monastères ont pour rôle d'assurer de façon permanente le recrutement. Ce recrutement se doit d'être le plus large possible. Ainsi, toute personne du peuple comme de la noblesse est libre de pouvoir prétendre à être reçue

au sein du clergé des Clés si elle répond aux critères exigés par ce dernier et ce quel que soit son âge au moment où il fait sa demande.

Tout d'abord, l'entrée dans le clergé des Clés est gratuite et volontaire. Il est nécessaire que le candidat soit motivé. L'entrée est directe (prononciation des vœux) et définitive (à vie). Le candidat peut être pauvre comme riche, peu importe, car il fait don de sa vie au clergé des Clés. Il suffit de se rendre auprès d'un monastère et de demander à rejoindre le clergé des Clés.

Les principaux critères sont les suivants :

- ❖ Il n'y a pas d'âge requis
- ❖ Il faut être en parfaite santé mentale et physique
- ❖ Il faut n'avoir soudoyé personne pour être reçu dans le clergé des Clés
- ❖ Il faut n'être le serf d'aucun autre
- ❖ Il faut ne pas avoir commis un crime contre le Royaume de Theodeyrie et le clergé des Clés

Le candidat est prévenu qu'en cas de mensonge, de trahison prouvée, peu importe son grade ou son rôle au sein du Chapitre, il sera immédiatement purifié afin de le laver de toute trahison auprès des Astraux, du clergé des Clés et de ses Chapitres.

Ensuite, il est immédiatement averti des duretés de la vie d'Intendant des Clés. Cette première mise en garde est faite par deux ou trois frères les plus anciens du monastère où il s'est présenté, donc parmi ceux qui en ont

la plus grande expérience. Puis, ceux-ci le questionnent pour savoir s'il répond aux critères demandés.

Les frères font ensuite part de ce premier entretien au chef de leur monastère et confirment que le candidat est recevable. Le chef du monastère fait alors entrer le candidat et à genoux, les mains jointes, celui-ci doit confirmer devant l'assemblée présentes son désir d'être reçu dans le clergé des Clés.

C'est alors que le chef du monastère réitère l'avertissement de la dureté de la vie dans le clergé des Clés pour servir les Astraux. Il indique au candidat que son désir d'entrer dans le clergé des Clés doit se fonder sur ces points :

- ❖ Servir les Astraux
- ❖ Servir et protéger le clergé des Clés
- ❖ Ne jamais se marier
- ❖ Ne pas posséder de terre

Il insiste encore, afin de savoir si le candidat a bien réfléchi, s'il est prêt à être le serf et le serviteur du clergé des Clés et laisser sa propre volonté tous les jours pour faire celle d'autrui, en étant capable de souffrir toute la dureté qui lui sera faite.

Une fois cette prise de connaissance et les contrôles effectués, si la réponse du candidat est affirmative, alors l'assemblée se lève pour prier. Un moine apporte l'étendard du clergé des Clés et le pose sur la tête du candidat, alors celui-ci doit répéter le code qu'on lui dicte et devient ainsi un Conscrit :

- ❖ Par la promesse et le vœu d'obéissance, je m'engage à obéir aux Astraux et à n'importe quel Intendant des Clés qui se trouve au-dessus de moi dans la hiérarchie.
- ❖ Je m'engage à appliquer dans ma vie quotidienne les règles et les bonnes coutumes du clergé des Clés.
- ❖ Je jure de montrer mon engagement permanent pour lutter contre toutes formes d'hérésie.
- ❖ Je promets de rester toute ma vie au sein du clergé des Clés et de ne jamais le quitter.
- ❖ Je m'engage à ne faire aucun tort aux Astraux et au clergé des Clés.

Le moine retire l'étendard et informe le chef du monastère qu'un nouveau Conscriit a rejoint le clergé des Clés. Après avoir été accepté, le nouveau Conscriit sera envoyé auprès du Haut-Monastère pour commencer son initiation auprès du sein de l'académie du clergé qui pourra durer plusieurs années.

La formation

Les Conscrits doivent suivre une formation complexe répartie sur de nombreuses années au sein du Haut-Monastère avant de pouvoir obtenir



le droit de se présenter aux différentes épreuves afin de rejoindre un des sept Chapitres

L'apprentissage au sein du clergé commence dès que le Conscrit arrive au Haut-Monastère, il rejoint alors la grande académie du clergé. La formation va durer tant que le Conscrit n'est pas prêt, cela peut durer quelques années jusqu'à plusieurs selon ses compétences personnelles.

C'est à cette occasion qu'il sera formé à l'art de la guerre, car chaque Intendant des Clés se doit d'être un combattant hors-pair afin de pouvoir être la première ligne face au chaos et de protéger la colline du Wald si celle-ci venait à être attaquée.

La vie au sein des Chapitres

Les Intendants des Clés peu importe leurs grades sont répartis dans des logements appartenant au Chapitre auquel il adhère, chaque chambre individuelle ou dortoir met à disposition un endroit personnel qui est au soin de l'intéressé.

Il n'est pas interdit de posséder des biens matériels mais leur entreposage doit être en accord avec le Chapitre.

La vie est partagée entre les temps de prières, d'études, de vie collective comme les repas et les réunions et bien entendu la gestion des missions du Chapitre pour le clergé des Clés.

Ils peuvent avoir des loisirs mais doivent en tout temps être disponible pour respecter leur engagement. La vie auprès du Chapitre se veut paisible et agréable mais la vision extérieure n'est que l'écorce qui est par dehors, car l'écorce est telle que l'on peut avoir de beaux habits et chevaux et ainsi semblez qu'ils sont à l'aise. Mais il faut rester conscient que les forts en dedans acceptent de ne pas être sire de soi-même mais le serf du clergé des Clés à vie.

Chaque Intendant des Clés reçoit une tenue officielle ainsi qu'un masque au couleur du Forgeurs de Clés qu'il sert, le tenu peut être compléter par des accessoires liés au Chapitre auquel il appartient.

De plus les Intendants des Clés qui rejoigne le Chapitre des Archéologues reçoive un tenu supplémentaire qu'ils peuvent porter lorsqu'ils partent en expédition afin d'être plus libre de leur mouvement.

Lorsque des cérémonies officielles se déroulent, tous les membres du clergé des Clés, sans exception, doivent porter leur tenue complète afin de marquer leur unité envers la Foi.



Chapitre de l'Inquisition



Chapitre de l'Inquisition

Le But

Le Chapitre de l'Inquisition a été créé par le Grand Magnatus afin de combattre l'hérésie et le manque de foi. Il emploie des fanatiques qui sont organisés au sein de celui-ci et qui ont comme but d'appliquer aux personnes qui ne respecteraient pas les doctrines du clergé des Clés, le tourment par la repentance des péchés et la torture.

Le Lieu

Le monastère principal se trouve à Fortorum, situé dans la Province de Valdensis à environ une trentaine de kilomètres de la Capitale Séménites. Ce monastère est au centre de la ville fortifiée la plus importante de la région. Celle-ci abrite derrière ses enceintes, le lieu où sont formés les plus fanatiques des Intendants des Clés.

La Hiérarchie

Le Grand Primat

Thalmonus le Répurgateur est le Grand Primat du chapitre des Inquisiteurs, on raconte que lorsqu'il a vu Magnatus pour la première fois, il se serait crever les yeux devant tant d'Inspiration. Depuis tous ceux qui croisent ses orbites vides ne peuvent empêcher celui-ci de voir au plus profond de leur âme et tous les pêcher qu'il cache en leur for intérieur.

Les Sénéchaux

Les Sénéchaux sont les Inquisiteurs ayant de nombreuses années de service, œuvrant dans les tâches complexes, organisationnelles et administratives du Chapitre. Ils sont choisis par le Grand Primats parmi les Intendants des Clés qu'il aura jugé digne d'une grande Foi.

Les Intendants des Clés

Ils sont les bras comme les poumons du Chapitre. Après être passé le test d'entrée, ils deviennent des Inquisiteurs du Chapitre. Leur mission est de veiller au respect de tous envers la Foi pour les Astraux.



Les Conscrits

Ce sont les jeunes Conscrits qui ont terminé leur formation au sein de l'académie du clergé et ont réussi l'épreuve d'entrée au sein du Chapitre de l'Inquisition, ils accompagnent généralement un Intendant des Clés plus expérimenté ou accomplissent les travaux nécessaires à l'entretien des monastères.

L'histoire

Le Chapitre de l'Inquisition est probablement le chapitre le plus secret du clergé des Clés. Il fut fondé très rapidement après l'intronisation du poste de Haut-Baron par le Grand Magnatus lui-même, afin de veiller sur l'ordre et le respect des croyances ainsi que des règles établies dans le Royaume de Theodeyrie. A la fin de la Grande Croisade qui dura 1000 ans et la création du poste de Haut-Baron, il a fallu régler la justice via le clergé des Clés et il devait avoir leurs propres tribunaux indépendants ainsi que leur juge-bourreau portant le nom « d'Inquisiteur » qui leur permettraient ainsi de remplir leur sainte mission.

Le monastère de Fortorum fut créé en un temps record, installé au sein d'une ville fortifiée dans la province de Valdensis, ce point géographique en hauteur offrait un atout stratégique pour développer le Chapitre de l'Inquisition.

Ce Chapitre a toujours été simple dans son fonctionnement dès sa création. Il envoie dans les trois Provinces de nombreux membres qui enquêtent et

veillent à ce que la parole des Aïtraux qui ont inspiré la vie dans tout Khaldaar soit respectée. Dans le cas contraire, si un acte d'hérésie est constaté ou qu'un Apostat est découvert, ils peuvent immédiatement ordonner un emprisonnement de l'individu et le punir. Par la suite, il pourra faire une demande auprès de sa hiérarchie pour un châtiment final qui sera décidé en suivant les procédures internes qui restent secrètes.

Il est connu que les Inquisiteurs possèdent des moyens persuasifs afin de déterminer si les interrogés mentent ou pas. Ce Chapitre est tout de même craint de tous dans le Royaume de Theodeyrie, même par les autres Chapitres car l'Inquisition surveille tout le monde peu importe son rang, son poste ou son origine.

L'ouvrage rédigeant le détail de la création complète reste à disposition au sein du monastère de Fortorum n'est pas accessible à tous.

Rejoindre le Chapitre

Après qu'un Conscriit ait terminé sa formation au sein de l'académie du clergé, il peut faire sa demande d'incorporation au sein du monastère de Fortorum.

Il est alors soumis à une épreuve de Foi, pendant un temps indéterminé il est enfermé dans une cellule sans lumière et sans compagnie avec à peine de quoi se nourrir et s'hydrater.

Lorsqu'il en est ressorti, il est alors mis en confrontation avec diverses tentations et il devra toutes les rejeter, ne jurant plus que dans la Foi

envers les Astraux, il sera alors amené devant le Grand Primat qui le jugera digne ou non de rejoindre le Chapitre de l'Inquisition.



Chapitre de l'Archéologie



Chapitre de l'Archéologie

Le But

Le Chapitre de l'Archéologie a été créé par le Grand Dard'rik afin de combattre l'ignorance et de promouvoir la connaissance des histoires du passé. Les membres de ce Chapitre s'efforcent en permanence de rechercher, trouver puis étudier des objets, écrits ou lieux ayant une quelconque valeur historique.

Le Lieu

Le monastère principal se trouve dans la Province de Kamos que seuls les archéologues peuvent trouver, cela permet de protéger les différentes reliques découvertes puis exposées dans le monastère. On suppose que cet endroit mythique serait dissimulé au fond de l'Océan au large des côtes de Kamos.

La Hiérarchie

Le Grand Primat

On n'a jamais vu Kiara la Vagabonde, La Grand Primat du Chapitre de l'Archéologie, deux fois au même endroit. Elle parcourt le monde à la recherche des secrets du passé, délaissant parfois la gestion de son Chapitre au grand dam de ses Sénéchaux.

Les Sénéchaux

Les Sénéchaux sont des Archéologues ayant de nombreuses années de

service et qui ne peuvent plus parcourir le monde comme avant. Ils œuvrent désormais dans les tâches complexes, organisationnelles et administratives permettant d'aider le Grand Primats dans la gestion du Chapitre.

Les Intendants des Clés

Ils sont les bras comme les poumons du Chapitre. Après être passé le test d'entrée, ils deviennent des Archéologues du Chapitre. Leur mission est de trouver tout ce qui pourrai avoir une valeur historique.



Les Conscrits

Ce sont les jeunes Conscrits qui ont terminé leur formation au sein de l'académie du clergé et ont réussi l'épreuve d'entrée au sein du Chapitre de l'Archéologie, ils accompagnent généralement les Intendants des Clés sur le terrain ou accomplissent les travaux nécessaires à l'entretien des monastères.

L'histoire

Après les combats menés pour pacifier le continent durant la Grande Croisade, le Royaume de Theodeyrie fut plongé dans une grande période de crise causé par le manque d'échanges commerciaux avec d'autres pays du fait du jeune âge du leur. Navré de cette situation, le Grand Dard'rik enseigna à certains fidèles comment amadouer d'autres cultures en leur proposant de vieux objets capables de rappeler l'histoire des acheteurs potentiels. C'est de cette façon que virent le jour les premiers Archéologues dont le seul but était de relancer l'économie du pays.

Mais un jour, alors que cet art se pratiquait de moins en moins car l'import-export allait bon train, un Intendant des Clés ayant découvert une étrange relique dans des ruines ne se demandât pas « Combien cela vaut-il ? » mais « Pourquoi et depuis quand cet objet se trouvait-il ici ? ».

C'est ainsi que débutèrent les premières véritables recherches archéologiques et que les membres de ce Chapitre découvrirent un artefact magique d'une grande puissance datant de la fin du Premier Âge – L'Ere du Réveil.

Suite à cette découverte, les Archéologues se rendirent compte du danger que pouvait représenter certaines de ces reliques pour eux mais aussi pour le Royaume tout entier et décidèrent de bâtir un monastère dissimulé à la vue de tous pour pouvoir étudier mais surtout protéger les reliques du passé. Il faut savoir qu'aujourd'hui encore, les Archéologues continuent de chercher des lieux ou objets anciens et que si un citoyen venait à découvrir quelque chose de suspect il serait dans l'obligation d'en informer les autorités compétentes sous peine de sévères réprimandes.

Rejoindre le Chapitre

Après qu'un Conscriit ait terminé sa formation au sein de l'académie du clergé, il peut vouloir rejoindre le chapitre des Archéologues. Il lui suffit de se rendre auprès de la cloche des quatre axes cachés dans la ville de Kadeki pour la faire sonner huit fois et de demander à rejoindre le Chapitre.

Une épreuve lui sera alors soumise. Seul et sans indice, il devra trouver le monastère caché du Chapitre.

Une fois arrivé à celui-ci, le Conscriit sera alors reçu au sein du Chapitre et pourra achever sa formation et ainsi passer Archéologue.

Chapitre des Lanistes



Chapitre des Lanistes

Le But

Le Chapitre des Lanistes a été créé par le Grand Magnatus afin de combattre le manque d'honneur et ainsi promouvoir la connaissance des arts du combat. Les membres de ce Chapitre s'efforcent en permanence de rechercher les plus valeureux ou de rendre les moins aptes au combat à devenir des guerriers pouvant se battre avec respect dans les arènes de Theodeyrie afin de divertir le peuple et gagner de la reconnaissance dans leur prouesse physique.

Le Lieu

Le monastère principal se trouve dans la province de Valdensis. Celui-ci se trouve proche de la grande arène de combat de la capitale Valdum. Il a été érigé ici, car c'est le point de départ des combats d'arène, il fallait donc que les Lanistes puissent être à proximité de ce lieu rempli de valeur et d'honneur.

La Hiérarchie

Le Grand Primat

Selon les rumeurs, Valéryia l'Imbattable n'a jamais perdu un seul combat de toute son existence au sein du clergé, c'est donc naturellement qu'elle s'est retrouvée à la tête du Chapitre des Lanistes. En effet, Le Grand Primat des Lanistes est choisi par Magnatus lui-même dans un duel caché aux yeux de tous, et aucun des deux participants n'en est ressorti

indemne, et ils ont toujours refusé de dire ce qu'il c'était réellement passé.

Les Sénéchaux

Les Sénéchaux sont des Lanistes ayant de nombreuses années de service et de nombreuse victoire dans l'arène. Ils œuvrent dans les tâches complexes, organisationnelles et administratives permettant d'aider le Grand Primats dans la gestion du Chapitre.

Les Intendants des Clés

Ils sont les bras comme les poumons du clergé des Clés. Après être passé le test d'entrée, ils deviennent des Lanistes du Chapitre. Leur mission est de promouvoir la connaissance des arts du combat.



Les Conscrits

Ce sont les jeunes Conscrits qui ont terminé leur formation au sein de l'académie du clergé et ont réussi l'épreuve d'entrée au sein du Chapitre des Lanistes, ils s'entraînent avec les Intendants des Clés plus expérimenté et apprennent les techniques avancées de combat. C'est aussi eux qui accomplissent les travaux nécessaires à l'entretien des monastères.

L'histoire

Dès le début de la création de la grande arène de combat dans la Capitale Valdum lors des premières années qui suivirent l'introduction du rôle de Haut-Baron, le 1^{er} Porteur des Clés alla voir directement le puissant Magnatus et lui demanda qu'un nouveau Chapitre du clergé des Clés soit créé en honneur à ses prouesses au combat.

En effet, qu'un Chapitre œuvre dans le respect de la doctrine guerrière puisse encadrer les guerriers voulant se battre dans tout le Royaume de Theodeyrie et que celui-ci puisse transmettre un enseignement strict basé sur l'honneur, fut une demande du Porteur des Clés, afin que tous puissent se battre et divertir correctement le peuple.

Ce Chapitre a formé grands nombres de héros des trois Provinces qui se sont illustrés dans l'arène comme sur le champ de bataille. Sa formation stricte mais juste est reconnue dans le monde entier. L'armée Séménites en ait le parfait exemple, car nombre de Sergents, Lieutenants et Généraux ont été instruits par les Lanistes.

Rejoindre le Chapitre

Après qu'un Conscrit ait terminé sa formation au sein de l'académie du clergé, il peut vouloir rejoindre le chapitre des Lanistes. Il doit alors se rendre à la grande arène de Valdum.

Une fois par année un immense tournois est organisé par les Lanistes où seuls les Conscrits peuvent participer, c'est l'occasion pour eux de s'illustrer et seuls les meilleurs peuvent prétendre à rejoindre le Chapitre et terminer leurs formations.



Chapitre des Archivistes



Chapitre des Archivistes

Le But

Le Chapitre des Archivistes a été créé par la Grande Brenyrr afin d'avoir toutes les archives du pays, de gérer la mémoire du passé et les bibliothèques, de posséder et protéger le savoir du Royaume de Theodeyrie et transcrire les contes et légendes transmis de génération en génération par voie orale.

Le Lieu

Le monastère principal se trouve au cœur même de la Capitale Corinium dans la province de Gledune.

La Hiérarchie

Le Grand Primal

Athénodore le Sage est le plus vieux de tous les Grand Primal, ses connaissances font qu'il est toujours de bon conseil et sa mémoire ne lui fait jamais défaut, il n'oubliera jamais quelqu'un qu'il a rencontré.

Les Sénéchaux

Les Sénéchaux sont des Archivistes ayant de nombreuses années de service, œuvrant dans des tâches complexes, organisationnelles et administratives permettant d'aider le Grand Primal dans la gestion du Chapitre.

Les Intendants des Clés

Ils sont les bras comme les poumons du clergé des Clés. Après être passé le test d'entrée, ils deviennent des Archivistes du Chapitre. Leur mission est de protéger tout le savoir du Royaume de Theodeyrie.



Les Conscrits

Ce sont les jeunes Conscrits qui ont terminé leur formation au sein de l'académie du clergé et ont réussi l'épreuve d'entrée au sein du Chapitre des Archivistes. Ils partagent leur temps entre l'études des ouvrages mis à leur disposition et l'entretien des monastères.

L'histoire

Dans les premières années de la création du Royaume de Theodeyrie, chaque Province archivait et organisait leur histoire de manière chaotique. Voyant qu'une grande partie des histoires et des contes disparaissaient par manque de transmission entre les générations, la Grande Brenyrr décida de créer ce Chapitre qui permettrait d'entreposer en plusieurs endroits bien définis toutes les connaissances de ce monde afin de sauvegarder la mémoire collective.

Au fil des années, les connaissances linguistiques des membres du Chapitre se diversifièrent leur permettant de traduire et de transcrire une importante quantité de textes, d'histoires, de contes et légendes.

Chaque personne férue de connaissance peut se rendre auprès de ce Chapitre pour trouver les informations qu'elle aurait besoin. En sachant, que certains écrits et ouvrages sont strictement réservés aux membres des Chapitres et des instances supérieures.

Rejoindre le Chapitre

Après qu'un Conscrit ait terminé sa formation au sein de l'académie du clergé, il peut vouloir rejoindre le chapitre des Archivistes. Le candidat fait sa demande d'incorporation au sein du monastère de Corinium.

Il sera soumis alors à un examen académique et toute ses connaissances seront testées par un Sénéchal. Seul un excellent résultat permettra de rejoindre alors le Chapitre des Archivistes.

Chapitre des Croupiers



Chapitre des Croupiers

Le But

Le Chapitre des Croupiers a été créé par le Grand Dard'rik afin de combattre ceux qui tentent de lutter contre leur destin en usant de tricherie grossière, en effet il n'est pas interdit d'être plus malin que son adversaire et savoir détourner le jeu à son avantage est une force reconnue au sein du Chapitre, mais si on se fait attraper c'est que l'on est un incapable et dans ce cas la punition est exemplaire. Les membres de ce Chapitre sont tous d'excellents calculateurs et de fins stratèges ce qui leur permet de déceler toute tentative de tromperie ou de corruption. Ce sont eux aussi qui sont responsable des banques du clergé du Royaume de Theodeyrie.

Le Lieu

Le monastère principal se trouve dans la capitale Kadeki dans la province de Kamos, mais il faut savoir que chaque capitale du Royaume de Theodeyrie possède une banque principale ainsi qu'un monastère des Croupiers.

La Hiérarchie

Le Grand Primat

Il est le plus malin et le plus calculateur de tous les membres de son Chapitre, il n'est pas rare que les paris menés par Drusus l'Kabille atteigne des sommets faramineux, son amour du jeu n'ont égal que sa capacité à compter et sa propension à savoir retourner les règles des jeux

auquel il participe à l'avantage du clergé des Clés.

Les Sénéchaux

Les Sénéchaux sont des Croupiers ayant de nombreuses années de service, sachant manier les chiffres avec aisances, ils sont responsables des différentes banques et monastères du Chapitre.

Les Intendants des Clés

Ils sont les bras comme les poumons du clergé des Clés. Après être passé le test d'entrée, ils deviennent des Croupiers du Chapitre. Leur mission est de mener les paris dans tout le Royaume de Theodeyrie et de gérer les banques.



Les Conscrits

Ce sont les jeunes Conscrits qui ont terminé leur formation au sein de l'académie du clergé et ont réussi l'épreuve d'entrée au sein du Chapitre des Croupiers. Ils apprennent auprès des Intendants des Clés plus expérimenté à gérer les chiffres et à tenir une comptabilité. Ce sont eux aussi qui effectuent les travaux nécessaires à l'entretien des monastères et des banques du clergé.

L'histoire

À la fin de la Grande Croisade de Khaldaar qui dura 1000 ans à cheval sur deux Âges, les citoyens se mirent à organiser différents jeux d'argent car ce dernier coulait à flot. Malheureusement, de nombreuses plaintes concernant des fraudes lors de ces paris furent reçues par le clergé des Clés et de nombreuses personnes se retrouvèrent sur la paille ce qui rendait l'économie instable.

Le Grand Dard'rik n'appréciant guère cette situation décida de prendre une fois de plus certains prêtres du clergé pour les former dans les domaines de la comptabilité, la création de règlements de jeux d'argent et la détection des tentatives de fraudes. Après la fin de cette formation, les membres du clergé des Clés concernés reçurent l'ordre de créer des casinos dans le but de centraliser les jeux d'argent et donc d'obtenir un contrôle encore meilleur des finances du Royaume de Theodeyrie. Les jeux clandestins furent traqués et déclarés illégaux. Ils sont considérés comme de l'hérésie allant

à l'encontre du clergé des Clés.

Ces mesures eurent pour avantage d'éviter de nouvelles crises car lorsque les banques se trouvent à cours de liquidités, les salles de jeux ouvrent en grand leurs portes et invitent les citoyens très aisés à venir se divertir évitant par la même que les citoyens se trouvent sans Aureus sonnante et trébuchante. À l'inverse, quand les citoyens se mettent à perdre trop d'Aureus risquant de rendre leur vie trop précaire à cause de l'appât du gain, les casinos réduisent leur accessibilité permettant ainsi de calmer les ardeurs des joueurs compulsifs et donc de les empêcher de perdre le peu de fortune qu'ils leur restent. Cette parfaite maîtrise des richesses est rendue possible grâce au soutien des banques qui accordent une grande confiance aux Croupiers.

Ce Chapitre est également soutenu par les Inquisiteurs qui leur fournissent une grande aide lorsque des agitateurs tentent de tromper les Croupiers ce qui est évidemment considéré comme une attaque envers le clergé des Clés.

Les nouveaux prétendants au titre de Croupier sont aujourd'hui formés grâce à un grand nombre d'ouvrages sacrés écrits par le Grand Dard'rik que vous pourriez découvrir si vous souhaitez rejoindre le Chapitre des Croupiers.

Rejoindre le Chapitre

Après qu'un Conscriit ait terminé sa formation au sein de l'académie du clergé, il peut vouloir rejoindre le chapitre des Croupiers, le candidat fait alors sa demande d'incorporation au sein du monastère de Hadeki.

Il doit alors jouer à un jeu de hasard avec un membre du Chapitre, c'est le candidat qui choisit son adversaire, et c'est l'adversaire qui choisit le jeu. En cas de victoire du candidat, celui-ci peut alors rejoindre le Chapitre des Croupiers et peut ainsi avoir accès aux différents ouvrages sacrés.



Chapitre des Index



Chapitre des Sudex

Le But

Le Chapitre des Sudex a été créé par la Grande Brenyrr afin de pouvoir aider les habitants du Royaume de Theodeyrie à s'améliorer, s'élever, se perfectionner dans de nombreux et différents domaines. Ce Chapitre va utiliser ces membres dans tout le Royaume de Theodeyrie pour pouvoir déterminer par le biais d'examens rigoureux les facultés des postulants aux compétences supérieures.

Le Lieu

Le monastère principal se trouve au cœur même de la Capitale Corinium dans la Province de Gledune. Il n'est pas loin de celui du Chapitre des Archivistes, car leurs missions sont souvent liées et les Sudex utilisent très souvent les compétences d'Archivistes que ceux-ci possèdent.

La Hiérarchie

Le Grand Primat

Faustus le Juste ne s'est jamais trompé sur qui que ce soit, chaque habitant de Theodeyrie qui est passé devant lui peut témoigner de son impartialité totale et même les plus grands nobles viennent lui demander conseil pour régler leur querelle intestine.

Les Sénéchaux

Les Sénéchaux sont des Sudex ayant de nombreuses années de service et

ayant amené beaucoup de jeune Intendant des Clés à pouvoir rejoindre le Chapitre. Ils aident le Grand Primat dans la gestion et de l'organisation du Chapitre.

Les Intendants des Clés

Ils sont les bras comme les poumons du clergé des Clés. Après être passé le test d'entrée, ils deviennent des Jdex du Chapitre. Leur mission est de juger les capacités de chacun et de les aider à se perfectionner.



Les Conscrits

Ce sont les jeunes Conscrits qui ont terminé leur formation au sein de l'académie du clergé et ont demandé à rejoindre le Chapitre des Jdex. Ils

accompagnent toujours un Intendants des Clés plus expérimenté qui s'occupe de parachever sa formation. Quand ils ne sont pas sur le terrain, ils s'occupent de l'entretien des monastères du Chapitre.

L'histoire

Environ une dizaine d'années après l'intronisation du rôle de Haut-Baron, les Provinces se construisant, Brenyrr remarqua que certaines compétences pourraient être développées chez de nombreux individus, mais qu'ils en étaient incapables seuls et sans un encadrement précis.

Elle fonda alors le Chapitre des Sudex, afin que des Intendants des Clés maîtres dans l'analyse et l'examen puissent déterminer que seuls les meilleurs pourront obtenir l'accès à ces compétences qui les rendra encore plus fort par la réussite des épreuves qui leur seront soumises. Ces membres ont une rigueur extrême et sont des juges impartiaux, aucune émotion, aucun arrangement seul les résultats compte pour ces membres.

Durant des années, ils ont appris ces nombreuses compétences afin de pouvoir les maîtriser avec succès pour leur permettre d'être les meilleurs parmi les meilleurs. Ils n'ont aucune pitié avec les tricheurs qu'ils feront punir à la hauteur de leurs méfaits. Il est connu qu'il ne faut pas se mettre à dos un Intendant des Clés mais c'est pire avec les Sudex, car ils feront en sorte que tous jugent l'indiscipliné et le couard.

Rejoindre le Chapitre

Après qu'un Conscrit ait terminé sa formation au sein de l'académie du clergé, il peut vouloir rejoindre le chapitre des Sudex, le candidat fait alors sa demande d'incorporation au sein du monastère de Corinium.

Il n'y a pas d'épreuve à proprement parler pour rejoindre les Sudex, les jeunes Conscrits qui souhaitent rejoindre le Chapitre sont mis sous la responsabilité d'un Sudex plus expérimenté qui l'accompagnera et le formera aux spécificités du Chapitre. Après une période plus ou moins long, le conseil des Sénéchaux décidera alors si le candidat est apte ou pas à rejoindre le Chapitre.



Chapitre des Defteros



Chapitre des Desteros

Le But

Le Chapitre des Desteros a été créé par les Astraux dans le but de pouvoir apporter de l'aide à tous les autres Chapitres grâce à des membres du clergé des Clés ayant reçu les bases de la formation de ces derniers.

Le Lieu

Le Haut-Monastère se trouve dans la forteresse imprenable située au pied de la colline du Wald, enchâsser entre les deux hautes murailles qui encerclent le site sacré et empêchent ainsi toute intrusion non autorisée dans ces lieux. Le lieu est situé afin de permettre à ses membres de rejoindre les autres monastères le plus rapidement possible.

La Hiérarchie

Le Grand Primat

Ne vous méprenez pas par son nom, mais si Vector le Simple est le plus jeune des Grand Primat, c'est bien pour son esprit affuter et son caractère. Bien qu'il est toujours été succinct dans sa manière de vivre et n'ayant jamais chercher à rejoindre un autre Chapitre, il a un esprit affuté et sait systématiquement remettre en doute les idées de ses égaux plus âgés afin de les faire réfléchir et amener des idées nouvelles.

Les Sénéchaux

Les Sénéchaux sont des Desteros ayant de nombreuses années de services.

Ils aident leur Grand Primat à la gestion du Chapitre et à l'organisation de celui-ci. Lorsque des événements de grande ampleur se produisent et demandent le concours de plusieurs Chapitres, c'est généralement un Sénéchal Defteros qui prend l'intendance de la procession.

Les Intendants des Clés

Ils sont les bras comme les poumons du clergé des Clés. Après être passé par le stade de Conscrit, ils décident de devenir des Defteros. Leur mission est de venir en aide à tous les autres Chapitres du clergé, et ce à travers tout le Royaume de Theodeyrie.



Les Conscrits

Ce sont les jeunes Conscrits qui ont terminé leur formation au sein de l'académie du clergé et ont souhaité rejoindre le Chapitre des Desteros. Ils complètent alors leur apprentissage dans les divers domaines et aident à l'entretien des monastères.

L'histoire

En l'an 2737 du Deuxième Âge – L'Ere des Conquérants, le Royaume de Theodeyrie en entier fût plongé dans une grande crise sanitaire causée par une pandémie. La quasi-totalité des Chapitres furent alors appelés en soutien pour contenir et soigner les malades. Malheureusement, ces mesures eurent pour effet de considérablement réduire les effectifs des différents Chapitres pendant la pandémie mais aussi après car de nombreux Intendants des Clés périrent de la maladie.

Les trois Astraux se réunirent alors dans le but de trouver une solution et décidèrent de créer un nouveau Chapitre ayant pour but de porter mains fortes aux différents Chapitres dans le besoin : les Desteros.

Leur formation consistait à apprendre les bases de tous les autres Chapitres le plus rapidement possible pour qu'arriver à terme de leur apprentissage, les Intendants des Clés partent dans les monastères de tout le Royaume de Theodeyrie.

La rapidité de mise en exécution de ce plan permit au clergé des Clés de sortir le Royaume de Theodeyrie de ce mauvais pas.

Rejoindre le Chapitre

De nos jours, le Chapitre des Desteros est le plus grand car il se doit de pouvoir apporter son aide à tous les Chapitres en même temps si nécessaire. Chaque nouveau membre est instruit dans le Haut-Monastère.

Lorsqu'un Conscrit a terminé sa formation au sein de l'académie du clergé, il peut alors demander à rejoindre le Chapitre des Desteros qui s'occupera alors de parachever sa formation.

