



Background

Acte VI : Les Chroniques de Khaldaar

13-14.09.2025

Je suis Malgheran Uronia, Grande Prêtresse et Archimage de la prestigieuse Bibliothèque de Khaldaar, dans le but d'un travail de recherche historique, je vais traduire plusieurs vieux parchemins sacrés et ainsi retranscrire l'histoire incroyable du Royaume de Theodeyrie.

Cela remonte bien avant notre âge et bien avant la guerre civile de Panem qui déchira une bonne partie de Khaldaar, mais qui projeta notre monde dans le 5^{ème} âge.

Je vais donc vous parler des premiers âges qui sont à l'origine de tout. Dans ma première étude, j'ai pu en effet détailler un résumé de l'Ere du Réveil et de l'Ere des Conquérants. Je vais tenter de traduire au mieux par ce parchemin l'évènement qui fût basculer le royaume dans le III^{ème} âge.

Le Rite de l'ascension 2870

Cela fait quelques jours que je ne suis pas revenue dans ma salle d'étude. Je ne comprends pas pourquoi ces traductions me prennent autant d'énergie...

J'ai demandé de l'aide à un guérisseur mais d'après lui je manque juste de sommeil ce qui n'a aucun sens. Bref, je prendrai des vacances une fois les traductions terminées, pas le temps de se plaindre...

Le combat reprit alors au sein du Clergé des Clés. Kagan, abattant sa masse, provoqua un séisme d'une puissance tel que tous les combattants du Royaume de Theodeyrie se retrouvèrent au sol et que même les Astraux présents reculèrent. Le Kulte profita du choc pour s'insinuer dans tout le Clergé des Clés et Kagan s'attaqua seul à Brenyrr et Dard'rik. Alors que le combat faisait rage, certains combattants virent les Astraux repousser les attaques de Kagan et prendre le dessus sur ce dernier.

Voyant Kagan, un genou à terre, un des Kultistes se jeta entre lui et les Astraux. Alors que Kagan sonnait la retraite, le Kultiste fût exécuté par les Astraux ce qui marqua la première victoire complète du Royaume de Theodeyrie face au Kulte. Cet évènement qui marqua un tournant dans la guerre en cours permis en plus de reprendre la clé du portail qui avait été volée.

Malheureusement, cette victoire fût tintée d'un arrière-goût de trahison. En effet, profitant de la puissante énergie dégagée par le séisme de Kagan, le Baron des Fellroths ainsi qu'une



partie de sa délégation fuirent la Colline du Wald pour chercher des reliques de leur fausse déesse.

Mais oui, c'est vrai, j'ai déjà entendu parler de cet événement ! Il s'agit de « l'Hérésie du Baron félon » cette traque a duré des années à cause de la situation géopolitique du royaume à ce moment-là ! C'est grâce à la compilation des traductions qui retrace cet événement que je me suis intéressée aux livres et à la traduction. Merci à l'inquisition de m'avoir fait découvrir leurs aventures.

Bref, je m'égare ! Ce combat a dû être terrible mais le fait que les Astraux aient réussi à abattre un Kultiste a dû marquer un tournant décisif dans cette lutte, j'ai hâte de déchiffrer la suite.

Afin de calmer les esprits qui commençaient à s'échauffer à la suite de cette trahison, Brenyrr prit la parole afin de louer la sagesse et le courage indéniable dont avaient fait preuve les véritables Fellroths n'ayant pas suivi le félon dans sa folie et décida d'élire sur le champ un nouveau baron en la personne de Ashteroth qui avait toujours su se montrer à la hauteur du clan à la bannière bleu.

Voici le serment qu'il prêta ce jour :

*Moi, Ashteroth du clan Fellroths,
Je jure sur mon nom et tous ceux qui m'ont précédé,
De diriger avec dignité mon clan,
De lui apporter sagesse et connaissance,
De laver les erreurs du passé,
Et de ramener la foi dans mes cités,
Je mènerai les Fellroths à la victoire,
Et honorerai les Astraux.*

C'est à ce moment-là que des renforts de chaque clan arrivèrent et furent emmenés au portail par le Chapelain afin d'éveiller leurs sens. Dès leur retour au Clergé des Clés, le Maître Forgeron annonça aux délégations qu'il était temps de couler la cloche qui servirait de protection au Clergé des Clés. Alors que le rituel de forge était en cours, le Kulte tenta une nouvelle attaque mais les délégations, motivées par le Maître Forgeron qui hurlait de ne pas interrompre le rituel, tinrent bon le temps que la cloche soit coulée.

Et alors que la cloche était sur le point de retentir pour la première fois, Magnatus apparut au cœur de la bataille. C'est ainsi que, grâce à la puissance des Astraux, le pouvoir de la cloche et le courage des combattants, le Kulte fût une nouvelle fois repoussé.

Une fois tout le monde soigné, Magnatus prit la parole afin d'expliquer aux nouveaux renforts la situation actuelle et prévint les délégations que les Astraux, profitant de la



protection de la cloche, seront de moins en moins présents car de trop nombreuses tâches les attendaient dans tout le Royaume de Theodeyrie.

Par la suite, les délégations poursuivirent leurs recherches des morceaux du tableau de Marcus et des solutions pour réduire la puissance du Kulte malgré les incessantes attaques du Kulte sur toute la Colline du Wald.

À la nuit tombée, les délégations se rassemblèrent au Clergé des Clés pour former plusieurs groupes qui furent envoyés, soit à la rencontre des sans visages, soit à la traque du Kulte dans le but de récupérer les derniers morceaux du tableau de Marcus.

Une fois que tout le monde eût accompli ses tâches et fût rentré au Clergé des Clés, le Légat fût appelé pour reconstituer le tableau de Marcus. Dès lors, le Légat donna congé aux délégations en précisant qu'au vu des nombreuses défaites du Kulte, la Colline du Wald ne risquait pas de nouvelles attaques et les délégations pourraient profiter d'une nuit réparatrice.

Décidément, cette journée fût riche en événements d'importance ! je ne peux m'empêcher de penser qu'il est dommage de ne pas avoir pu traquer le Kulte à ce moment-là. Avec toutes ces défaites, ces saletés devaient être très affaiblies et avec un peu de chance, ils auraient peut-être pu être annihilés ?

Quoi qu'il en soit, ce fût épuisant pour moi aussi, la traduction de cette dernière partie ne m'a pris que quelques heures mais j'ai l'impression que toute mon énergie y est passée... Il est encore tôt mais je vais aller dormir et j'espère que je serais assez reposée demain pour poursuivre la traduction.

Le lendemain, les délégations purent se concentrer sur diverses tâches, soit pour réduire la puissance du Kulte soit pour rassembler des points car bien que le Rite de l'Ascension ait été suspendu, les Astraux continuaient à observer les clans afin d'élire un nouveau Haut-Baron. Bien que le Kulte soit toujours présent, aucune attaque significative ne se produisit jusqu'à ce que quelque chose de terrible se produise.

Alors que le milieu de la journée approchait, le second Maître Forgeron se mit un peu à l'écart pour se soulager et c'est à ce moment-là que le Kulte, ayant affaibli la protection de la cloche, envoya un commando pour enlever l'artisan. Malgré la réactivité des personnes présentes au Clergé des Clés, le Kulte fût trop rapide et disparut aussi vite qu'il était apparu. Et malheureusement, cet enlèvement ne fût que le premier.

Le second disparu fût le Maître Chasseur qui fût emporté alors qu'il traquait une bête avec d'autres chasseurs. Bien que ces derniers allassent chercher de l'aide aussi rapidement que possible, à l'arrivée des renforts, il n'y avait plus personne sur les lieux du méfait.



Puis ce fût au tour du Maître Alchimiste d'être emporté alors qu'il était à la recherche d'un ingrédient précieux avec plusieurs alchimistes et malgré tous les poisons lancés à l'ennemi, rien ne put empêcher ce drame d'arriver.

À la suite de cette nouvelle disparition, le Chapelain ordonna aux 3 Barons de rassembler toutes les troupes au Clergé des Clés. Mais alors que le rassemblement était en cours, le Chapelain senti qu'il y avait un problème avec le portail. C'est pourquoi, accompagné de 3 intendants et de quelques combattants, il quitta la sécurité du Clergé des Clés et fût pris dans une embuscade et une fois de plus, les renforts arrivèrent trop tard.

Guidé par le Maître Forgeron, la totalité des délégations arrivèrent dans une clairière où le Kulte était sur le point de sacrifier le Chapelain. Un combat terrible s'engagea alors dans lequel le Royaume de Theodeyrie s'uni pour stopper le rituel tout en repoussant des vagues incessantes de Kultistes et autres Maraudeurs sortant d'un portail démoniaque. Après un combat épuisant, le Chapelain fût libéré et, empli de la puissance des Astraux, il fit s'abattre sa fureur sur l'ennemi qui fût repoussé jusqu'à pouvoir détruire le portail du Kulte ce qui les repoussa et permis aux délégations d'avoir plusieurs jours de repos sans craindre de nouvelles attaques.

Il semblerait que le vent ait tourné durant ces deux journées. Malgré les disparitions dramatiques de plusieurs artisans, le Kulte s'est vraiment pris de nombreuses déconvenues... j'espère que les disparus ont pu être secourus. C'est étrange mais cette partie de la traduction m'a beaucoup moins fatiguée comme si le fait que le Kulte perde m'ait redonnée des forces. Je constate aussi que Kagan n'est plus apparu à la suite de la défaite qu'il a subi face aux Astraux. Il faut croire que son état était plus grave que je ne l'aurais cru... encore une preuve de l'énorme puissance des Astraux.

Quoi qu'il en soit, je vais profiter d'arrêter ma traduction sur une note positive. Après tout, on ne peut pas dire que ce que j'ai découvert jusqu'à maintenant ait été particulièrement joyeux.

Je n'ai plus qu'à espérer que la suite continuera sur cette lancée.