



חוברת משחקים ליום המשפחה

מדריך למשחקים מהנים ליום המשפחה

לחפש את המרגל, לגלות מי הזיקית, להסתיר את זהותכם או לפענח רמזים – כל המשחקים כאן מתאימים לערב משפחתי מלא צחוק ותככים.

תהנו!



Spyfall - לחשוף את המרגל!

מספר שחקנים 3-8

משך משחק 10-15 דקות לסיבוב

גילאים מומלצים 8+

איך משחקים? SpyFall בגוגל פליי או בגרסת הפתקים

1. כל השחקנים מקבלים פתק עם שם מקום/ארוע זהה שבו היו כולם – חוץ מאחד, שהוא המרגל ואינו יודע היכן הם נמצאים.
2. לפי תור, מתחילים לשאול זה את זה שאלות על המקום כדי לחשוף את המרגל, לדוגמה: "היה שם כיף?" "זוכרת מה לבשת? יכול להעיד על סגנון המקום, וכד'".
3. המרגל חייב להקשיב טוב ולנסות לנחש את המקום, בלי שיגלו שהוא לא יודע ולענות גם הוא על השאלות מבלי שיגלו שהוא ממציא.
4. בסוף הסבב מצביעים על החשוד, ואם המרגל נחשף – השחקנים מנצחים! אם המרגל מנחש נכון את המקום לפני שנתפס – הוא מנצח.

טיפ משפחתי: אפשר להמציא מקומות שקשורים למשפחה, כמו "בית סבתא", "פארק השכונה" או "חוף הים".



Chameleon - מי הזיקית שמסתירה את זהותה?

מספר שחקנים 3-8

משך משחק 15 דקות לסיבוב

גילאים מומלצים 8+

איך משחקים? Chameleon בגוגל פליי, או בגרסת הפתקים

1. כל השחקנים מקבלים כרטיס עם מילה סודית זהה, חוץ משחקן אחד שהוא ה"זיקית" ולא יודע מהי המילה.
2. בכל סבב כל אחד נותן רמז שמתאים למילה, כולל הזיקית שמנסה להשתלב בלי להיחשף.
3. אחרי שכולם נתנו רמזים, מצביעים ומנסים לחשוף את הזיקית.
4. אם היא נחשפת - השחקנים מנצחים! אם לא - הזיקית מנצחת.

טיפ משפחתי: אפשר לבחור מילים שמתאימות למשפחה ומזכירות חוויות משתפחתיות.



Detective Club - לפענח את הרמזים היצירתיים

מספר שחקנים 4-8

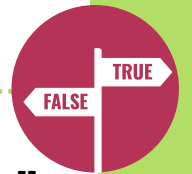
משך משחק 30 דקות

גילאים מומלצים 8+

איך משחקים?

1. המנחה בוחר מילה סודית וכותב אותה לכל השחקנים חוץ מאחד, שאינו יודע אותה.
2. כל השחקנים מציירים תמונה שמתאימה למילה - גם זה שלא יודע אותה!
3. השחקנים מסבירים למה ציירו את הציור שלהם.
4. כולם מצביעים - מי נראה חשוד ולא ידע מה המילה האמיתית?

טיפ משפחתי: ניתן לבחור מילים שמזכירות חפצים אהובים במשפחה



"האמת והשקר"

מספר שחקנים 3+



משך משחק 10-20 (תלוי במספר הסיבובים)



גילאים מומלצים 6+



איך משחקים?

1. כל שחקן בתורו מספר **שלושה דברים** שקרו לו/לה לאחרונה – שניים מהם אמיתיים ואחד הוא שקר.

2. שאר המשתתפים צריכים לנחש **איזה מהמשפטים הוא השקר!**

3. כל שחקן שמנחש נכון מקבל נקודה.

4. עוברים לשחקן הבא וממשיכים בסבב.

טיפ משפחתי: אפשר לבחור נושאים מיוחדים לכל סיבוב, כמו "חוגים", "טיולים", "עבודה/בי"ס" ועוד.



"מי אני?"

מספר שחקנים 3+



משך משחק 10-20 דקות



גילאים מומלצים 6+



איך משחקים?

1. אחד השחקנים חושב על דמות מפורסמת, חפץ או חיה.

2. שאר השחקנים צריכים לנחש מה זה על ידי שאלות שהתשובה עליהן היא "כן" או "לא".

3. לדוגמה: "אני בן אדם?", "אני דמות מסרט?", "אני קטן או גדול?" וכו'.

4. המטרה היא לנחש את הדמות כמה שיותר מהר!

טיפ משפחתי: אפשר לבחור רק דמויות משפחתיות (כמו בני משפחה, חברים משותפים או חיות מחמד) כדי להוסיף עניין.





"שלוש, שתיים, אחת - פנטומימה!"

מספר שחקנים 3+



משך משחק 15-30 (תלוי במספר הסיבובים)



גילאים מומלצים 5+



איך משחקים?

1. אחד השחקנים מדמיין פעולה, מקצוע או חיה ומתחיל להציג אותה בלי לדבר!

2. שאר השחקנים צריכים לנחש מה הוא מציג.

3. מי שמנחש נכון - מקבל תור לעשות פנטומימה חדשה.

טיפ משפחתי: אפשר לקבוע נושאים לסיבובים - למשל, רק בעלי חיים, רק מקצועות או רק סיטואציות מצחיקות.



קשה לבחור?

מבינים אתכם.

מה שתבחרו, העיקר שתשחקו ושיהיה יום משפחה שמח!