

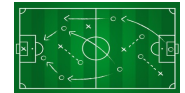


JEU DE POSSESSION

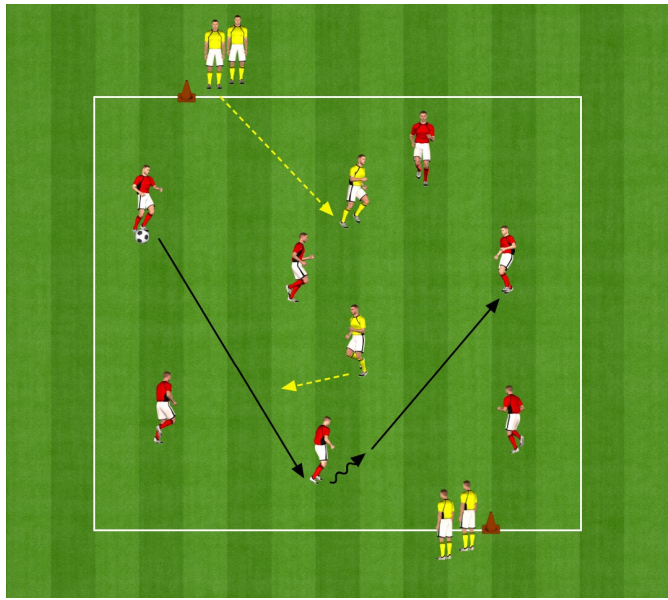
POSSESSION AVEC AVANTAGE NUMÉRIQUE

TORO 5

TORO À DENSITÉ CROISSANTE RAPPORT DE FORCE ÉVOLUTIF



<b>EFFECTIF</b>
Variable
<b>ESPACE</b>
20 X 20 m
<b>DURÉE</b>
15 min
<b>POINTS CLÉS</b>
1. Conservation
2. Maîtrise technique
3. Démarquage
4. Travail d'équipe
5. Prise d'information (position des adversaires, du ballon ainsi que des coéquipiers)



<b>OBJECTIFS</b>
<input checked="" type="checkbox"/>
<b>BUTS</b>
<b>MISE EN PLACE</b>

<b>OFFENSIVEMENT :</b> Prendre des décisions rapides. S'organiser pour maintenir la possession du ballon dans un espace réduit.						
<b>DÉFENSIVEMENT :</b> S'organiser en infériorité numérique pour fermer les espaces, gêner la conservation / progression adverse et récupérer le ballon.						
<b>● :</b> conservation → 5 passes = <b>1 point.</b>						
<b>● :</b> récupérer le ballon et le conserver : x passe(s) = <b>1 point.</b>						
<b>TORO 2 COULEURS</b>						
<table border="1"><tr><td>●</td><td>●</td><td>●</td></tr><tr><td>7</td><td>6</td><td>0</td></tr></table>	●	●	●	7	6	0
●	●	●				
7	6	0				
Toro à rapport de force évolutif. 7 contre 1 au départ.						
6 jaunes positionnés entre les portes de cône, prêts à entrer pour chasser.						

<b>CONSIGNES</b>
Les rouges conservent le ballon. Après 5 passes, un défenseur jaune vient chasser.
Un défenseur supplémentaire vient chasser toutes les 5 passes tant que les rouges préservent la possession du ballon.
3 touches de balles maximum pour les rouges.
Instaurer un système de rotation entre les attaquants et les défenseurs.

<b>VARIABLES</b>
1. Agrandir l'espace de jeu.
2. Placer des appuis inattaquables qui ne peuvent jouer qu'en 1 touche de balle.
3. Réduire l'espace de jeu.
4. Techniquement : 2 touches de balle maximum.
5. Pas d'appui-remise, trouver un 3 <sup>ème</sup> joueur.

<b>ILLUSTRATION VARIABLE N°2</b>				
<b>DIFFICULTÉ</b>				
<table border="1"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table>	1	2	3	4
1	2	3	4	
<b>INTENSITÉ</b>				
<table border="1"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table>	1	2	3	4
1	2	3	4	
<b>PRISE D'INFO</b>				
<table border="1"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table>	1	2	3	4
1	2	3	4	
<b>LUDIQUE</b>				
<table border="1"><tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr></table>	1	2	3	4
1	2	3	4	
<b>TRANSITION À LA RÉCUPÉRATION</b>				
<table border="1"><tr><td>oui</td><td>non</td></tr></table>	oui	non		
oui	non			