



JEU DE POSSESSION

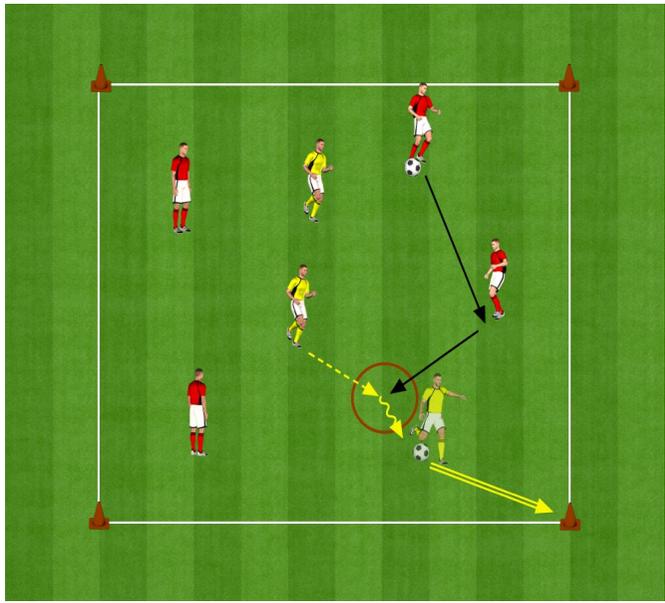
POSSESSION AVEC AVANTAGE NUMÉRIQUE

TORO 6

CONSERVATION VS TRANSITION 4 VS 2



EFFECTIF
6 joueurs
ESPACE
15 X 15 m
DURÉE
15 min
POINTS CLÉS
1. Conservation
2. Maîtrise technique
3. Démarquage
4. Travail d'équipe
5. Prise d'information (position des adversaires, du ballon ainsi que des coéquipiers)



OBJECTIFS
<input checked="" type="checkbox"/>
BUTS
MISE EN PLACE

OFFENSIVEMENT :
Prendre des décisions rapides.
S'organiser pour maintenir la possession du ballon dans un espace réduit.

DÉFENSIVEMENT :
S'organiser en infériorité numérique pour fermer les espaces, gêner la conservation / progression adverse et récupérer le ballon.

BUTS

● : conservation → 8 passes = **1 point.**
● : récupérer le ballon et dégommer un cône = **1 point.**

Toro à 4 contre 2.
4 cônes positionnés à chaque coin du terrain.

TORO 2 COULEURS		
●	●	●
4	2	0

DIFFICULTÉ			
1	2	3	4

INTENSITÉ			
1	2	3	4

PRISE D'INFO			
1	2	3	4

LUDIQUE			
1	2	3	4

TRANSITION À LA RÉCUPÉRATION	
oui	non

CONSIGNES

4 rouges conservent le ballon contre 2 jaunes à l'intérieur de l'espace de jeu.
Si les jaunes récupèrent le ballon, ils jouent la transition offensive en tentant de dégommer d'une passe appuyée l'un des 4 cônes.
Instaurer un système de rotation entre les attaquants et les défenseurs : à chaque but marqué ou toutes les 2 minutes par exemple.

VARIABLES

1. Agrandir l'espace de jeu.
2. Réduire l'espace de jeu.
3. Stop-ballon derrière l'une des lignes suite à la récupération pour les défenseurs jaunes.

