



JEU DE POSSESSION

POSSESSION AVEC AVANTAGE NUMÉRIQUE

TORO EN ZONES
3

TORO PAR PAIRES
6 VS 2



<p>EFFECTIF 8 joueurs</p> <p>ESPACE 24 X 12 m</p> <p>DURÉE 15 à 20 min</p> <p>POINTS CLÉS</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Conservation 2. Maîtrise technique 3. Démarquage 4. Travail d'équipe 5. Prise d'information (position des adversaires, du ballon ainsi que des coéquipiers) 		<p>OBJECTIFS ✓</p> <p>BUTS 🎯</p> <p>MISE EN PLACE □</p>	<p>OFFENSIVEMENT : Prendre des décisions rapides. S'organiser pour maintenir la possession du ballon dans un espace réduit.</p> <p>DÉFENSIVEMENT : S'organiser en infériorité numérique pour fermer les espaces, gêner la conservation / progression adverse et récupérer le ballon.</p> <p>● : réaliser un aller-retour entre les paires A-B et E-F = 1 point. ● : une interception ou une balle hors du terrain = 1 point</p> <p>Constituer 4 groupes de 2 joueurs. Toro à 6 contre 2. Une zone de conservation à 4 contre 2 et une zone libre avec 2 joueurs en attente qui représente la zone de recherche de progression.</p>	<p>TORO 2 COULEURS</p> <table border="1"> <tr><td>●</td><td>●</td><td>●</td></tr> <tr><td>6</td><td>2</td><td>0</td></tr> </table> <p>DIFFICULTÉ</p> <table border="1"> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr> </table> <p>INTENSITÉ</p> <table border="1"> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr> </table>	●	●	●	6	2	0	1	2	3	4	1	2	3	4
●	●	●																
6	2	0																
1	2	3	4															
1	2	3	4															
<p>CONSIGNES 📋</p>	<p>6 attaquants conservent le ballon contre 2 défenseurs. A et B jouent avec C et D. Après 5 passes, jouer dans l'autre zone avec E ou F. Les joueurs C et D basculent dans la zone où se trouve le ballon pour apporter la supériorité numérique : 4 VS 2. Les défenseurs coulisent également pour défendre dans la zone où se trouve le ballon. Changer régulièrement les paires de positions et de statut.</p>		<p>ILLUSTRATION VARIABLES N°2 ET N°3</p>		<p>PRISE D'INFO</p> <table border="1"> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr> </table> <p>LUDIQUE</p> <table border="1"> <tr><td>1</td><td>2</td><td>3</td><td>4</td></tr> </table>	1	2	3	4	1	2	3	4					
1	2	3	4															
1	2	3	4															
<p>VARIABLES ↔</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Agrandir l'espace de jeu. 2. Placer 1 défenseur dans chaque zone (ou ajouter un 3^{ème} défenseur). 3. Seuls les joueurs A-B et E-F peuvent faire basculer le jeu dans l'autre zone. 4. Les rouges doivent faire 7 ou 8 passes dans une zone avant de faire basculer le jeu dans l'autre. 		<p>TRANSITION À LA RÉCUPÉRATION</p> <table border="1"> <tr><td>oui</td><td>non</td></tr> </table>		oui	non												
oui	non																	