



JEU DE POSSESSION

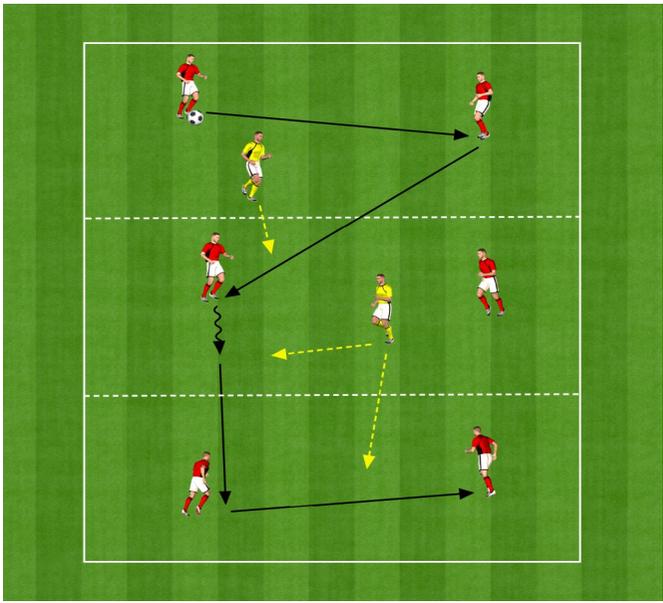
POSSESSION AVEC AVANTAGE NUMÉRIQUE

TORO EN ZONES  
7

TORO BABY-FOOT N°1  
6 VS 2



|  |
|--|
| <b>EFFECTIF</b>  |
| 8 joueurs  |
| <b>ESPACE</b>  |
| 21 X 12 m  |
| <b>DURÉE</b>   |
| 15 à 20 min  |
| <b>POINTS CLÉS</b>   |
| 1. Conservation  |
| 2. Maîtrise technique  |
| 3. Démarquage  |
| 4. Travail d'équipe  |
| 5. Prise d'information (position des adversaires, du ballon ainsi que des coéquipiers) |



|                                     |
|-------------------------------------|
| <b>OBJECTIFS</b>                    |
| <input checked="" type="checkbox"/> |
| <b>BUTS</b>                         |
|                                     |
| <b>MISE EN PLACE</b>                |
|                                     |

**OFFENSIVEMENT :**  
Prendre des décisions rapides.  
S'organiser pour maintenir la possession du ballon dans un espace réduit.

**DÉFENSIVEMENT :**  
S'organiser en infériorité numérique pour fermer les espaces, gêner la conservation / progression adverse et récupérer le ballon.

**BUTS**

- : conservation → 10 passes = **1 point.**
- : récupérer le ballon et se faire une passe = **1 point.**

**MISE EN PLACE**

Toro à 6 contre 2.  
Terrain délimité en 3 zones de 7 mètres de profondeur.  
Les 6 joueurs rouges sont positionnés par 2 dans chaque zone.  
Les 2 jaunes couissent dans les zones (pas de zone fixe).

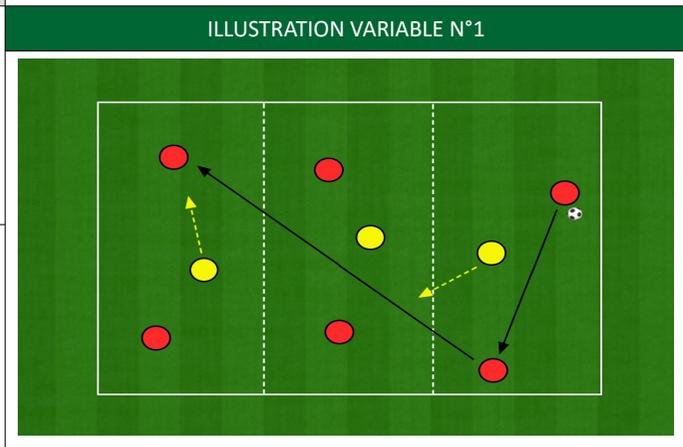
| TORO 2 COULEURS |   |   |   |
|-----------------|---|---|---|
|                 |   |   |   |
| 6               | 2 | 0 |   |
| DIFFICULTÉ      |   |   |   |
| 1               | 2 | 3 | 4 |
| INTENSITÉ       |   |   |   |
| 1               | 2 | 3 | 4 |

|                  |
|------------------|
| <b>CONSIGNES</b> |
|                  |

Les 6 rouges conservent le ballon entre les différentes zones face aux 2 chasseurs jaunes.  
Les rouges sont fixes dans les zones.  
Les chasseurs jaunes se déplacent librement dans les zones (en couissant côté ballon).  
Changer les doublettes de zone et inverser les statuts (attaquants / défenseurs) toutes les 2 minutes.

|                  |
|------------------|
| <b>VARIABLES</b> |
|                  |

- Ajouter un 3<sup>ème</sup> défenseur.
- Changer de zone en 1 touche de balle.



| PRISE D'INFO                 |     |   |   |
|------------------------------|-----|---|---|
| 1                            | 2   | 3 | 4 |
| LUDIQUE                      |     |   |   |
| 1                            | 2   | 3 | 4 |
| TRANSITION À LA RÉCUPÉRATION |     |   |   |
| oui                          | non |   |   |