



# JEU DE CONSERVATION / TRANSITION

JEU

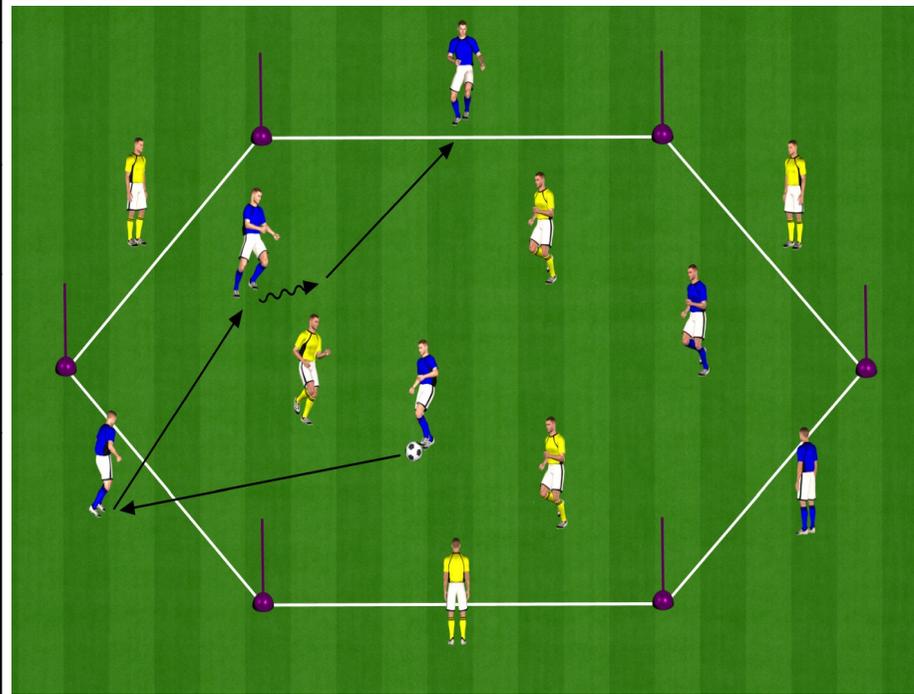
JEU DANS UNE STRUCTURE HEXAGONALE

OPPOSITION

3 VS 3 (+3)



ORGANISATION	
OBJECTIFS 	Jouer et se déplacer dans les intervalles. Utiliser le joueur libre.
BUT 	Conservation : 8 passes = <b>1 point</b> .
MISE EN PLACE 	Terrain hexagonal. 2 équipes de 6 joueurs en opposition. 3 contre 3 à l'intérieur de l'hexagone. Les 3 autres joueurs de chaque équipe sont positionnés en appuis.
CONSIGNES 	Les appuis sont inattaquables et peuvent se déplacer entre les 2 piquets. Pas de passes entre appuis. 2 touches de balles. Rotation à chaque série (joueurs / appuis).
ATTENTES 	Donner et redemander. Se déplacer dans les espaces libres. Prise d'information sur le jeu permanente. Jouer dans les intervalles. Jouer vite.



ESPACE			
Long	16 mètres		
Larg	24 mètres		
DURÉE			
	25 min		
CHARGE			
Nbr séries	6 à 8		
Durée	3 min		
EFFECTIF			
	12		
	6		-
	6	GB	-
PLUS DUR ...			
Possibilité de jouer avec tous les appuis mais en alternant un bleu / un jaune etc...			

VARIABLES

Ajouter un joker qui joue avec l'équipe qui a le ballon : supériorité numérique dans l'hexagone à 4 VS 3.  
Possibilité de sortir défendre sur les appuis.  
**Permutation : le joueur qui donne à l'appui prend sa place.**  
**1 touche de balle pour les appuis.**  
**Réduire la taille du terrain (densité).**