



FEDERACIÓN MEXICANA
DE CHARRERÍA, A. C.
2021 - 2024

TIEMPO DE PARTICIPACIÓN	
Puntas	
Rutina	
Tiempo Total	

HOJA DE CALIFICACIÓN

Para Escaramuzas

No. Participación	
Fecha	
Horario	
Categoría	

CALIFICACIÓN OFICIAL

Evento		Sede del Evento		Estado	
Escaramuza		Asociación		Lugar de Procedencia	
Capitana		Teléfono		Correo	
Instructor (a)		Asociación		Teléfono	
				Correo	

INFRACCIONES EN PRESENTACIÓN	Puntos Menos
Cada concepto diferente en Arreos	-2
Cada concepto diferente en Atuendo	-2
Crinolina sin Almidonar	-2
Otros Motivos	
Total Infracciones en Presentación	

DESCALIFICACIONES	
Falta atuendo / Lo no permitido	
Falta de respeto al Jurado	
Otros Motivos	

INFRACCIONES VARIAS	Minuto	Puntos Menos
No respetar horario de reconocimiento	-6	
Entrar después de un minuto	-2	
Por más del tiempo permitido	-5	
Por no presentarse a tiempo a revisión de arreos	-6	
Música no tradicional	-6	
Por no ir a revisión médica	-6	
Por no desfilas completas	-6	
Por no entregar papelería en tiempo y forma	-6	
Por no respetar convocatoria, acuerdos, etc.	-6	
Otros		
Total Infracciones Varias		

VACIADO GENERAL JUECES (exclusivo para promediar)			
Concepto	Juez 1	Juez 2	Juez 3
Nombre de cada Juez			
Rutina Base			
Adicionales			
Total de Puntas			
Infracciones en Rutina			
Infracciones en Presentación			
Infracciones Varias			
Rutina no Obligatoria			
Total de Cada Juez			

Puntas

Nombre de las Competidoras	Cambio de Caballo	Tiempo Puesta en Mano	Poner en Mano +1	Linea Recta +1	Velocidad +1	Dentro del Rectángulo +1	Una Mano +1	Saludo Charro +1	Tiempos			Total Mts	Adicionales		Infracciones	TOTAL
									3 +3	2 +4	1 +5		10 - 15.5 +1	15.51 ó +2		

Motivo de Descalificación de la Punta

Comentarios

Total Puntas	
---------------------	--

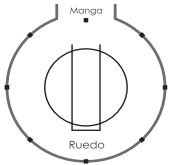
CALIFICACIÓN PROMEDIO (en caso de promediar)

NOMBRE DE LA JUEZ	
Firma	Calificación

FIRMA CAPITANA



ESCARAMUZA

Ejercicio Revisado en Video (Llena Juez)		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	Salida	SUMA BASE DE RUTINA	
Número de Ejercicio																ADICIONALES REALES
Concepto (Llena Capitana)																TOTAL DE RUTINA
Valor del Ejercicio (Llena Capitana)																SUMA DE INFRACCIONES
Adicionales (Llena Juez)																
 <p>Dibujos Orientados Según Manga-Ruedo</p>		Manga	Manga	Manga	Manga	Manga	Manga	Manga	Manga	Manga	Manga	Manga	Manga	Entrada		
INFRACCIONES																
Entrar o Salir sin Galopar	-2															
Salir sin Alto o sin Saludar	-5	Ruedo	Ruedo	Ruedo	Ruedo	Ruedo	Ruedo	Ruedo	Ruedo	Ruedo	Ruedo	Ruedo	Ruedo			
Distancia en Ejecución / Cuaje	-2															
Defecto de Ejecución Giros	-4	D/A/L/Z	D/A/L/Z	D/A/L/Z	D/A/L/Z	D/A/L/Z	D/A/L/Z	D/A/L/Z	D/A/L/Z	D/A/L/Z	D/A/L/Z	D/A/L/Z	D/A/L/Z			
Defecto de Ejecución (Todos)	-6	D/A/C/V	D/A/C/V	D/A/C/V	D/A/C/V	D/A/C/V	D/A/C/V	D/A/C/V	D/A/C/V	D/A/C/V	D/A/C/V	D/A/C/V	D/A/C/V			
Trote, Paro, Velocidad, Roce	-2	T/P/V/R	T/P/V/R	T/P/V/R	T/P/V/R	T/P/V/R	T/P/V/R	T/P/V/R	T/P/V/R	T/P/V/R	T/P/V/R	T/P/V/R	T/P/V/R			
Rehúse y/o Paro de Manos	-6															
No Mantener Círculo en Coladera	-2															
Choque en No Ejec. y/o en Bardas	-10															
Cambio de Dirección en Cuaje	-6	CD	CD	CD	CD	CD	CD	CD	CD	CD	CD	CD	CD		C	
Caída con Caballo	-2														O	
No Entrada o Salida de Ejercicio	-2														R	
Montar a Horcajadas	-4														R	
Castigo Innecesario	-4														E	
Pérdida de Arreo	-2														C	
Monta Peligrosa / Sacar Pie del Estribo	-2														C	
Paro Actuación Todas	-6														I	
Salida de Integrante	-6														O	
Pérdida de Asiento en No Ejecución	-2														N	
Caída sin Caballo en No Ejecución	-10														E	
Pérdida de Asiento en Ejecución	-10														S	
No Señalar Preparaciones	-6															
No Señalar Giros, Grados, 2T / CD	-2															
Pérdida Adicionales (Todos)																
Descalificación - 100%																

OBSERVACIONES

Claves en los recuadros de arriba ya sean defectos y/o velocidad:

Defectos en Ejecución Lineal (Menos 6): **D = Destiempo / A = Abierto / C = Por en Forma de "C" la Coladera, V = No Completar Vuelta (Abanico)**. Defectos en Giros (Menos 4): **D = Destiempo / L = Distancia Lateral Abierta (Giros en Parejas) / A = Abierto / Z = Despazamiento**. Velocidad y/o cambio de Ritmo (-2): **T = Trote / P = Paro (Individual) / V = Velocidad / R = Roce / CD = Cambio de Dirección**.

Infracciones en Rutina	+		
Infracciones en Presentación	+		
Infracciones Varias	+		
SUBTOTAL	=		
Variedad / No R. O. C.	-25		
TOTAL INFRACCIONES			

Suma de Infracciones		
Rutina Base +		
Adicionales +		
Puntas +		
SUBTOTAL +		
TOTAL INFRACCIONES =		
CALIFICACIÓN TOTAL		