



CONVOCA

A todos los equipos de Escaramuzas de México y de Estados Unidos, a participar en el primer Torneo Internacional de Escaramuzas, que tiene como objetivo dar una mayor participación a las mujeres Charras, teniendo una propuesta de evaluación más asertiva; a través de la digitalización y la incorporación de nuevas tecnologías en el sistema de calificación.

BASES

1. Podrá participar cualquier Escaramuza Charra de México y Estados Unidos; y deberá elegir una de las **6 sedes de fases eliminatorias** de acuerdo a su ubicación geográfica, para que su calificación ingrese a la lista Clasificatoria para las **Finales Copa Diamante 2022**.
2. Cada equipo tendrá derecho a participar únicamente en una Fase.
3. Clasificarán a las **Finales Copa Diamante**, el 50% de equipos participantes en todo el torneo, teniendo su pase automático los tres primeros lugares de cada fase.

4. Las Fechas y las Sedes para cada Fase están organizadas de la siguiente manera:

- **FASE AMATISTA**

Fecha: 13, 14 y 15 de Mayo
Lugar: Ezequiel Montes, Querétaro.
Lienzo: Rancho Arroyo Negro

- **FASE LAPIZLAZULI**

Fecha: 10, 11 y 12 de Junio
Lugar: Aguascalientes
Lienzo: Rancho San Lorenzo

- **FASE TURQUESA**

Fecha: 24, 25 y 26 de Junio
Lugar: Progreso, Yucatán
Lienzo: San Pedro

- **FASE JADE**

Fecha: 8, 9 y 10 de Julio
Lugar: Oaxtepec, Morelos
Lienzo: Dorados de Oaxtepec

- **FASE CITRINO**

Fecha: 22, 23 y 24 Julio
Lugar: Saltillo, Coahuila
Lienzo: Charros de Saltillo

- **FASE CORNALINA**

Fecha: 12, 13 y 14 de Agosto
Lugar: California
Lienzo: Pico Rivera

- **FINALES COPA DIAMANTE**

Fecha: 8, 9, 10 y 11 de Septiembre
Lugar: Guadalajara, Jalisco
Lienzo: Rancho Santa María

5. Se llevará a cabo en cada una de las fases, la competencia de Escaramuzas, así como punteadero y caladero Mixto, bajo una convocatoria independiente.

6. Los días de competencia por fase se definirán de acuerdo al número de participantes. Una vez teniendo el número de equipos confirmados, se definirá por medio de sorteo el orden de participación.

7. La competencia será calificada con la base del Reglamento Oficial de escaramuzas de FMCH vigente, agregando Reglas Deportivas del Torneo.

Se contará con el apoyo de la plataforma digital, GAMA Charra, para el registro, organización y calificación de los equipos, así como un software de medición como parte de la actualización, evolución y desarrollo del sistema de calificación. (Mas adelante se explicará a detalle)

8. Para confirmar su participación, se deberá mandar whatsapp al número **55 2340 9701** para verificar espacio. Una vez confirmado se les darán los datos para realizar el pago de inscripción.
9. Las capitanas de los equipos inscritos en el Torneo, deberán tomar de forma obligatoria la capacitación **Copa Diamante**, en donde se les actualizará y explicará el funcionamiento del sistema de calificación.
10. La Fecha límite de Confirmación al Torneo es el **23 de abril del 2022**, no importando la fase a la que se desee asistir.

En caso de confirmar su asistencia de forma extemporanea a una fase, posterior a esta fecha, se tendrán que pagar \$1000 pesos (mil pesos 00/100 M.N.) adicionales al monto de inscripción.

11. Los equipos que deseen participar deberán depositar la cantidad, no reembolsable, de **\$13,500 pesos** (trece mil quinientos pesos 00/100 M.N.)

12. Del 100% de las inscripciones de los equipos que asistan a cada fase, se repartirá el 63% en premios, de la siguiente manera:

\$6000 Premios por fase
\$2500 Acumulado para la final

En cada una de las fases se repartirá, el acumulado, en premios a los 3 primeros lugares: 50% 30% y 20%

***En caso que la fase junte más de 20 equipos, se repartirán 4 premios: 40%, 30% 20% y 10%

Los premios que se ofrecen por fase son:

PRIMER LUGAR	\$45,000
SEGUNDO LUGAR	\$27,000
TERCER LUGAR	\$18,000

***Considerando la participación de 15 equipos en la fase

FINALES COPA DIAMANTE

1. Se llevará a cabo una etapa eliminatoria con el 50% de equipos participantes en todo el torneo, y de esta etapa, se clasificará a una final de 14 equipos. De los cuales serán, las mejores 13 puntuaciones de la tabla general, y un equipo representante de Estados Unidos con la puntuación más alta, no importando su lugar en la tabla.
2. La final se llevará a cabo el último día de competencia, en dos bloques de 7 equipos cada uno.
3. Los equipos que clasifiquen a las Finales Nacionales Copa Diamante, deberán pagar una cuota de \$5,000 pesos (cinco mil pesos 00/100 MN) como complemento a los premios.
4. Se premiarán 6 lugares.
5. Del acumulado del porcentaje de inscripción inicial de todas las fases, más la inscripción final, se repartirá el 80% en premios.

Los premios a repartir con la participación de 90 equipos en todo el torneo, y las finales nacionales con 45 equipos, sería de la siguiente manera:

PRIMER LUGAR	\$105,000
SEGUNDO LUGAR	\$90,000
TERCER LUGAR	\$70,000
CUARTO LUGAR	\$45,000
QUINTO LUGAR	\$30,000
SEXTO LUGAR	\$20,000

6. En Agosto se publicará la Convocatoria para los equipos clasificados a las finales Copa Diamante.

REGLAS DEPORTIVAS

Se calificará conforme al Reglamento de Escaramuzas de la FMCH vigente, con las siguientes adecuaciones:

1. **No se entregará papelería en físico.** La capitana tendrá la obligación de registrar a su equipo por medio de la **plataforma digital Gama Charra**.
 - a. Deberá enviarse al comité organizador, por whatsapp al número **55 2340 9701**, su comprobante de depósito. Una vez confirmado se les dará su usuario y clave de acceso a la plataforma. De igual forma el manual de uso, y el acceso a la capacitación Copa Diamante.
 - b. A través de la plataforma se subirá la información básica requerida del equipo e integrantes, música para su presentación, reseña del equipo, así como cada uno de los movimientos que componen su rutina.

En el momento que un equipo registre en su información el nombre de su entrenador, se le generará automáticamente un **perfil personal de Instructor**, en donde podrá tener acceso a toda la información de los equipos que lo registren. ***Para tener acceso, el instructor deberá pedir por whatsapp usuario y clave de acceso.
 - c. La plataforma cuenta con una herramienta para poder dibujar de forma fácil y rápida los movimientos, o bien si ya se tienen hechos a computadora se podrá cargar la imagen de cada uno de ellos.
 - d. No se permite cargar dibujos hechos a mano.
 - e. La revisión y autorización de dibujos y rutinas se hará a través de la plataforma por parte del jurado calificador. En caso de existir alguna observación, se les hará saber por medio de la misma aplicación, teniendo una comunicación directa con la capitana, para poder hacer los cambios necesarios.
 - f. La información una vez cargada, se quedará guardada en su perfil, para poder utilizar en próximos eventos que se utilice la plataforma.

2. **El evento será calificado** por jueces capacitadas con el sistema de Calificación Copa Diamante, en donde se utilizará la **Plataforma digital Gama Charra**.
- a. Para obtener la calificación final, se promediara la calificación de todas las jueces en turno.
 - b. Se calificará de forma digital por medio de tablets. Una vez finalizada la participación de **cada equipo**, el sistema sacará de inmediato el promedio de calificación de las jueces, y se dará a conocer en tiempo real.
 - c. Al término de cada actuación se mostrará en pantallas el resultado general del equipo en turno, para conocimiento del publico y competidoras en general. (Suma Base de rutina, adicionales, puntas e infracciones de cada juez, así como el promedio)
 - d. A su vez, a cada capitana y entrenador, se les hara llegar por medio de la plataforma Gama Charra los resultados inmediatos, con la información detallada de lo que marco cada juez, para que puedan analizar previamente lo que se revisará en el tiempo de Revisión de video.
3. **Se otorgarán 15 minutos por equipo para Revisión de Video**, en donde se utilizará como apoyo el Software de Medición GAMA Charra.
- a. La revisión se llevará a cabo por una juez independiente a las que están calificando en gradas.
 - b. Una vez terminada la actuación de cada equipo, la capitana tendrá 20 minutos para ingresar a cabina de revisión.
 - c. Al recibir, la capitana y entrenador, la información detallada de su calificación al término de cada actuación, la capitana deberá llenar el formato de Revisión de Video, en donde especificará qué ejercicios y de qué juez quiere revisar.

Únicamente se revisarán los detalles que le permita el tiempo estipulado.
 - d. En caso de existir alguna descalificación, por cualquier motivo, se revisará al inicio **sin correr** el tiempo de revisión. Una vez terminada la verificación del ejercicio en cuestión, iniciará a correrse los 15 minutos estipulados.

- e. El software de medición, es apoyo para eliminar dudas de criterio en cuanto a distancias, abiertos, intersecciones.
- f. **Las medidas en metros** que tomará en cuenta el Software de Medición **GAMA** son de acuerdo a las medidas utilizadas en el cuadro de cala.

Medio Caballo	1.5 metros
Un Caballo	3 metros
Caballo y medio	4.5 metros
Dos caballos	6 metros

- 4. **No habrá revisión de arreos.** Sin embargo, sí se llega a observar durante el desarrollo de la competencia (desfile y/o actuación) **la falta** de alguno de los arreos obligatorios, en una o varias de sus integrantes, **se sancionará al equipo con 5 puntos.**

Ejemplo falta de espuela en una o varias de las integrantes, moño del pelo, banda, rebozo, calzonera, etc...

- 5. Se presentará al principio de la competencia, **UNA PUNTA** por equipo, calificada de la siguiente manera:
 - a. Se podrá presentar la punta con un caballo diferente al de rutina.
 - b. Se darán los 6 puntos de base, así como adicionales por metros como lo marca el reglamento de Escaramuzas.
 - 1 punto por recorrer de 10 a 15.5 mts
 - 2 puntos por recorrer más de 15.51 mts
 - c. Se otorgarán adicionales según los tiempos:
 - 5 puntos – 1 tiempo
 - 4 puntos – 2 tiempos
 - 3 puntos – 3 tiempos
 - 2 puntos – 4 tiempos
 - d. Se otorgará:
 - .5 puntos por metro recorrido a partir de los 12 metros.
 - e. La punta podrá ser revisada por la integrante que dio punta, la capitana o alguna de las integrantes, a caballo. En caso de que la cabalgadura pisará alguna de las líneas del cuadro, se hará acreedora a la sanción que marca el reglamento.

6. Se presentará una **rutina** de acuerdo al Reglamento de Escaramuzas de FMCH vigente, teniendo como variante, presentar un ejercicio extra al final de la rutina (ejercicio 13) que será un **Movimiento de CREATIVIDAD**, el cual deberá cumplir con las siguientes especificaciones:

- Deberá ser la mezcla de mínimo dos y hasta tres ejercicios.
- Deberá cumplir con las especificaciones de los ejercicios de 28 puntos, debiendo ser ejecutado por las 8 integrantes:
 - Cruces con tres sentidos o más.
 - Giros de ocho jinetes simultáneamente.
 - Coladera donde las cuatro jinetes que cruzan el círculo entran y salen al mismo tiempo.
 - Escaleras con más de dos sentidos, donde cruzan cuatro jinetes a la vez.
- Se podrá utilizar como entrada y/o salida otro concepto de diferente valor. Teniendo la obligación de especificarlo en el dibujo.
- Se deberá dibujar, de forma obligatoria, la ejecución del ejercicio, es decir, los dos o tres movimientos que lo componen. En caso de utilizar, algún movimiento extra como entrada y/o salida, se deberá especificar.
- El ejercicio podrá tener una calificación máxima de **14 puntos**, calificado en base al criterio de las jueces, tomando en cuenta los siguientes conceptos de evaluación:
 - **Creatividad:** se calificará la innovación que tenga el movimiento, desde el diseño hasta la ejecución del mismo.
 - 5 puntos** - Excelente
 - 4 puntos** - Bueno
 - 3 puntos** - Regular
 - 0 puntos** - Malo
 - **Ejecución:** se calificará la forma en que se desarrolle el movimiento, tomando como excelente la forma más limpia de llevarlo a cabo, pudiendo no recibir puntos por una mala ejecución (chocar, no ejecutar lo que se dibuja, etc)
 - 5 puntos** – Excelente
 - 3 puntos** – Bueno
 - 1 punto** – Regular
 - 0 puntos** - Malo

- **Dificultad:** se calificará la complejidad del movimiento, teniendo mayor puntuación quien agregue entrada y/o salida creativa al ejercicio.
3 puntos – Dificultad Alta
2 puntos – Dificultad Media
1 punto – Dificultad Baja
- **Velocidad:** se otorgará **1 punto adicional** cuando sea visible que el ritmo con el que se ejecuta el movimiento, de por lo menos 4 de las integrantes, aumente desde la barda hasta salir de la circunferencia.

PLATAFORMA GAMA CHARRA

- La información detallada, así como manual de uso y funcionamiento de la plataforma, se les entregará a los equipos inscritos al momento de pago de inscripción.

TRANSITORIOS

1. El uso de la plataforma GAMA Charra será únicamente para los equipos inscritos al Torneo.
2. Los premios de cada fase serán depositados 5 días después de concluida la misma. En la premiación se entregará un cheque simbólico, que deberá ser recibido por al menos una de las integrantes del equipo.

Las capitanas de los equipos que resulten ganadores deberán dar la información para hacer los depósitos correspondientes.
3. En caso de empate, se resolverá conforme al Reglamento de Escaramuzas vigente.
4. El comité organizador será el encargado de resolver temas de organización, logística, cambios de programa, así como cualquier situación y/o base no prevista en la presente.

5. La información detallada de cada fase (programa, horarios de reconocimiento, orden de participación, caballerizas, etc...) se les hará llegar a los equipos una vez inscritos, de acuerdo a su lugar de participación.
6. Cada una de las sedes contará con caballerizas para los equipos que así lo requieran, teniendo un costo adicional.
7. En caso de cancelación del equipo, por las razones que sean, no habrá reembolso.
8. El comité organizador no se hace responsable de la pérdida, robo o daño de ninguna de las pertenencias de las Escaramuzas. El cuidado de los caballos, arreos, moturas, forrajes, etc.. será bajo la responsabilidad de cada equipo.
9. Podrán comunicarse para el apoyo o resolución de dudas a los telefonos 7221473896 y/o 5523409701.

COMITÉ ORGANIZADOR

COPA DIAMANTE

GABRIELA BASURTO

MARIANA ORTIZ

**Torneo Internacional
de Escaramuzas**