

INSTRUKCJA ŻEGLUGI

1. PRZEPISY

1.1 Regaty zostaną rozegrane zgodnie przepisami zdefiniowanymi w Przepisach Regatowych Żeglarstwa World Sailing 2025 - 2028, zawiadomieniem o regatach, instrukcją żeglugi oraz Regulaminem Żeglarskiego Pucharu Jezioraka

1.2 W przepisach dotyczących niniejszych regat:

[NP]–oznacza przepis, naruszenie którego nie stanowi podstawy do protestu przez jacht. Zmienia to PRŻ 60.1(a).

[DP]–oznacza przepis, za którego naruszenie zastosowana jest kara zgodnie z PRŻ Wstęp Adnotacje.

1.3 W przypadku sprzeczności dokumentów decydują postanowienia zawarte w Instrukcji Żeglugi

2. KOMUNIKACJA Z ZAWODNIKAMI:

2.1 Komunikaty dla zawodników będą umieszczane na oficjalnej tablicy ogłoszeń znajdującej się na stronie regat: www.pucharjezioraka.pl

2.2 Sygnały podawane na brzegu będą wystawiane na maszcie sygnałowym STATKU KS.

2.3 Gdy flaga AP jest wystawiona na brzegu, lub na przycumowanym statku KS przy brzegu – sygnał „1 minuta” zostaje zastąpiony przez „nie wcześniej niż 30 minut” . Zmienia to sygnał AP w Sygnałach Wyścigu PRŻ.

3. ZASADY POSTĘPOWANIA [NP][DP]

Zawodnicy i osoby wspierające muszą stosować się do wszelkich uzasadnionych poleceń organizatorów, sędziów i mierniczych.

4. ZMIANY W INSTRUKCJI ŻEGLUGI

4.1 Wszelkie zmiany w Instrukcji Żeglugi będą ogłaszane nie później niż 60 minut przed sygnałem ostrzeżenia do wyścigu, w którym zaczynają obowiązywać, z wyjątkiem, gdy zmiana taka dotyczy planu rozgrywania wyścigów, wówczas będzie ogłoszona do godziny 20.00 w dniu poprzedzającym jej obowiązywanie.

4.2 Zmiany w instrukcji wynikające ze zmiany warunków atmosferycznych będą podawane na wodzie – zakomunikowane każdemu jachtowi przed jego sygnałem przygotowania

5. FORMAT REGAT

Regaty rozgrywane będą w formacie pojedynczej serii wyścigów

6. PLAN CZASOWY WYŚCIGÓW

6.1 Planowane jest rozegranie 5 wyścigów

6.2 Planowany czas sygnału ostrzeżenia do pierwszego wyścigu w dniu 01.05.2026 godzina 11:00, Starty do kolejnych wyścigów w dniu według komunikatów KR

6.3 Aby zawiadomić jachty, że wyścig lub seria wyścigów wkrótce się rozpocznie, co najmniej pięć minut przed podaniem sygnału ostrzeżenia zostanie wystawiona flaga pomarańczowa wraz z pojedynczym sygnałem dźwiękowym

7. FLAGI KLAS

7.1 Flagą klasy dla wszystkich startujących jachtów jest flaga „O”MKS



8. AKWEN ROZGRYWANIA WYŚCIGÓW

Regaty rozgrywane będą na akwenu jeziora Jeziorak w okolicy Siemian

9. TRASA

Załącznik nr 1 Instrukcji Żeglugi pokazuje trasę regat, włączając jej oznakowanie, przybliżone kąty pomiędzy bokami trasy, kolejność okrążania znaków i stronę, po której każdy znak musi być pozostawiony

10. ZNAKI:

10.1 Znakami trasy będą boje w kształcie piramidy koloru białego











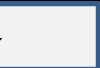

10.2 Znakami startu będzie boja z tyczką i POMARAŃCZOWĄ flagą oraz statek KS

10.3 Znakami mety będzie boja z tyczką i POMARAŃCZOWĄ flagą oraz statek KS

11. START

11.1 Linia startu przebiegać będzie pomiędzy nabieżnikiem na statku KS na prawym końcu linii startu a boją z tyczką i POMARAŃCZOWĄ flagą na lewym końcu linii startu

11.2 Start do wyścigu odbywać się będzie zgodnie z przepisem 26. Sygnałom optycznym – **DECYDUJĄCYM** towarzyszyć będą sygnały dźwiękowe


5 min do startu	Sygnał ostrzeżenia	podniesienie flagi klasy	 	
4 min do startu	Sygnał przygotowania	podniesienie flagi P, U, lub czarnej	 	
1 min do startu	Opuszczenie flagi przygotowania	Opuszczenie flagi P, U lub czarnej	 	
0 - start	Start	Opuszczenie flagi klasy	 	

11.4 Jacht, który wystartuje później niż 4 min po sygnale startu dla jego grupy będzie sklasyfikowany jako DNS. Niniejszy punkt zmienia PRŻ A4 i A5.

12. Odwołania startu:

12.1 Odwołanie indywidualne będzie sygnalizowane zgodnie z przepisem 29.1

- podniesieniem flagi „X”  i jednym sygnałem dźwiękowym

12.2 Odwołanie generalne  sygnalizowane będzie zgodnie z przepisem 29.2 – podniesieniem flagi „Pierwszy zastępczy” i dwoma sygnałami dźwiękowymi.

Sygnał ostrzeżenia będzie podany 1 minutę po opuszczeniu flagi „pierwszy zastępczy”

13. ZMIANA NASTĘPNEGO BOKU TRASY

Zmiana położenia następnego znaku odbywać się będzie zgodnie z przepisem 33

14. SKRÓCENIE TRASY

Skrócenie trasy sygnalizowane będzie – zgodnie z przepisem 32

15. META:

Linia mety będzie przebiegać pomiędzy nabieżnikiem na statku KS na PRAWYM końcu i boją z tyczką i POMARAŃCZOWĄ flagą na LEWYM końcu.

16. LIMIT CZASU

16.1 Jachty, które nie ukończą wyścigu 15 minut po jachcie, który ukończy pierwszy w danej klasie klasyfikowane będą jako „DNF”.

17. PROTESTY:

17.2. Zawodnicy chcący zgłosić protest muszą bezwzględnie zgłosić zamiar protestowania na statku mety zaraz po ukończeniu wyścigu podając nazwę lub nr jachtu na który protestują pod rygorem nieważności

17.3 Protesty na właściwych formularzach winny być złożone w sekretariacie Komisji Sędziowskiej w ciągu 90 minut od chwili zakończenia ostatniego wyścigu.

17.4 Zestawienie protestów będące informacją dla zawodników o terminie rozpatrywania oraz, czy są stroną lub świadkiem w proteście, wywieszane będzie w ciągu 30 minut po zakończeniu czasu składania protestów. Rozpatrywania będą odbywać się w pokoju zespołu protestowego znajdującym się przy biurze regat, począwszy od godziny podanej na zestawieniu.

17.5 Zawiadomienia o protestach składanych przez komisję regatową, zespół protestowy lub komisję pomiarową mogą być wywieszane celem poinformowania zawodników zgodnie z przepisem 61.1(b).

17.6 Lista jachtów, które zostały ukarane przez zespół protestowy zgodnie z punktem 11.3 IŻ, oraz przepisem 47 PRŻ wywieszona będzie na tablicy ogłoszeń.

18. PUNKTACJA:


14.1 Przy rozegraniu więcej niż trzech wyścigów najgorszy wynik będzie odrzucony.

14.3 Rozegranie minimum 1 wyścigu jest wymagane, by regaty zostały uznane za ważne

19. PRZEPISY BEZPIECZEŃSTWA [NP] [DP]

19.1 Na jachcie, podczas wyścigu powinna znajdować się taka ilość osób jaka została zgłoszona do regat.

19.2 **Startujące w regatach jachty muszą nosić widoczne oznakowanie identyfikacyjne.**

19.3 Flaga „Y”  na statku komisji regatowej oznacza obowiązek noszenia przez zawodników osobistych środków wypornościowych [DP]

19.4 Jacht, który wycofuje się z wyścigu musi jak najszybciej powiadomić o tym komisję regatową.

20. ZMIANA ZAWODNIKA LUB WYPOSAŻENIA [DP]

20.1 Zmiana zawodnika jest niedozwolona bez uprzedniej pisemnej zgody komisji regatowej.

20.2 Wymiana uszkodzonego lub utraconego wyposażenia jest niedozwolona bez zgody komisji pomiarowej. Prośby o wymianę muszą być składane do komisji pomiarowej przy pierwszej nadarzającej się okazji.

21. ZASTRZEŻENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI

Zawodnicy startują na własne ryzyko -patrz przepis 3 i 4. Wszyscy uczestnicy biorą udział w regatach na własną odpowiedzialność. Żadna z czynności wykonana lub niewykonana przez organizatorów nie zwalnia uczestników regat od ponoszenia odpowiedzialności za jakąkolwiek szkodę spowodowaną przez zawodnika lub jego jacht, wynikającą z udziału w regatach.

22. STATKI (ŁODZIE) OFICJALNE

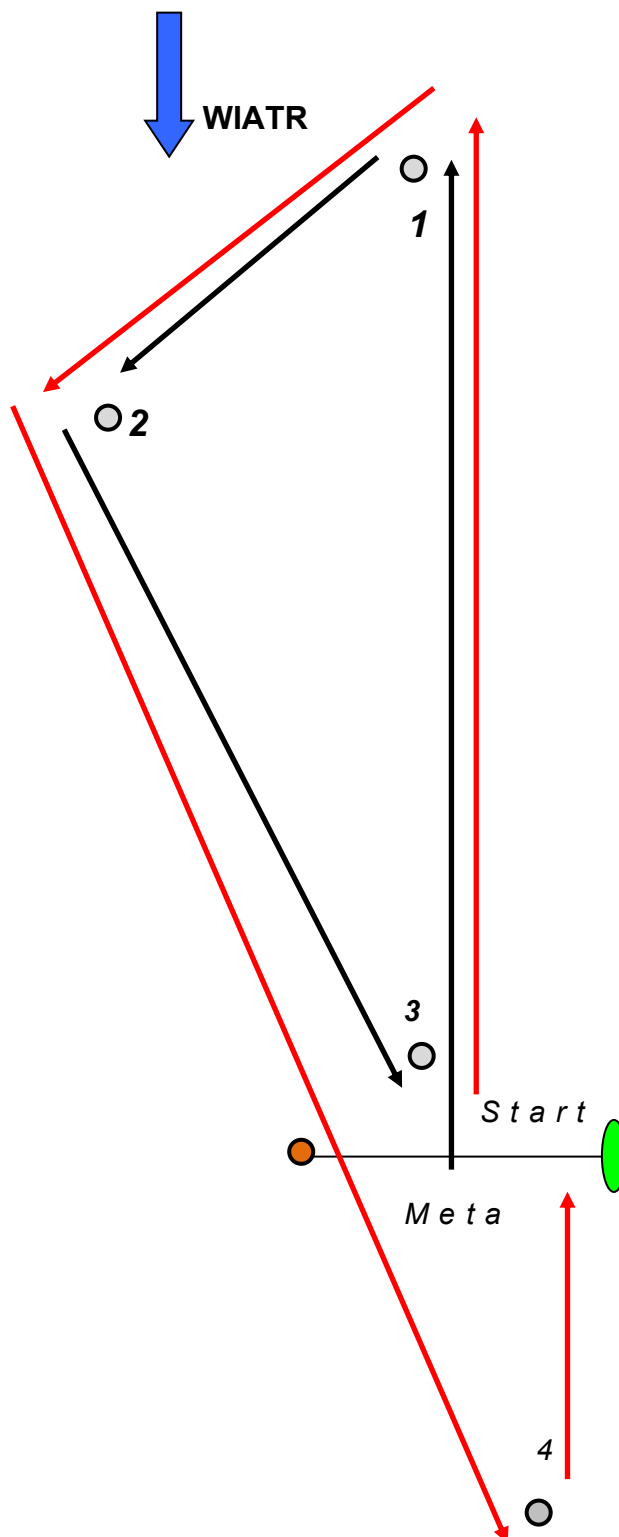
Statki oficjalne będą oznakowane w sposób następujący:

ŻÓŁTĄ flaga – statki Komisji Regatowej

Sędzia Główny

Jakub Jurczak

ZAŁĄCZNIK 1 – TRASA REGATOWA



Klasy: T2 T3, OPEN, OMEGA, Saturn, Twister:

START-1-2-3-1-2-4-META

Klasa N'FUN 30:

START-1-4-1-4-META

Klasy SLOW i OLD TIMER: START-1-2-4-META

Szkic trasy stanowi przybliżony jej obraz, nie zachowuje kątów i proporcji.