



GRUPO GRAXAIM DE ORIENTAÇÃO

INSTRUÇÕES



Você está recebendo um mapa de Orientação que acompanha todas as instruções para realizar a prática do seu percurso que pode servir como treino, recreação, alternativa para sua atividade física ou até mesmo uma diversão em família.

O percurso virtual consiste em um percurso de orientação planejado e montado com tecnologia GNSS. Onde com o apoio de um aplicativo em seu smartphone, o atleta receberá a notificação de chegada e passagem pelos pontos de controle indicados no mapa. Não há o prisma no local, apenas a indicação no mapa e o seu smartphone lhe informará por meio de um aviso sonoro (“bip”) a chegada no ponto.



O tempo é registrado automaticamente pelo aplicativo e fica registrado em um ranking onde todos os participantes podem conferir suas colocações e assim avaliar e melhorar os seus resultados caso desejarem. Pode realizar o percurso quantas vezes quiser.

É importante ressaltar que, devido à grande variedade de modelos e marcas de smartphones, podem ocorrer diferenças de sensibilidade na captação do sinal GNSS.

Para que o atleta conheça o funcionamento do aplicativo é importante que o atleta realize o percurso de ambientação disponibilizado juntamente com estas instruções.



Amplamente utilizado no mundo todo, o aplicativo se torna uma ferramenta interessante para a difusão do esporte oferecendo uma prática acessível, de baixo custo e permanente.



Contato: orientacao.graxaim@gmail.com
Instagram: @orientacao.graxaim
(92) 99249-9652 (whatsapp)

www.graxaim.site

O APLICATIVO

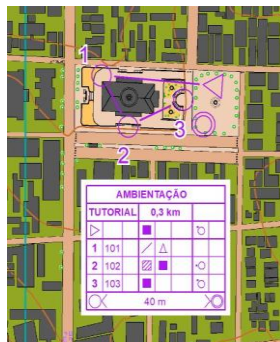
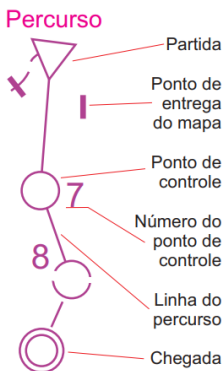
Totalmente gratuito, sem comerciais e tem a opção em português.

Baixe o aplicativo iOrienteering no link ou QR Code abaixo, realize o registro do seu cadastro e autorize as permissões necessárias.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.iorienteering.mobile>



PERCURSO DE AMBIENTAÇÃO



O percurso de ambientação se destina exatamente para ambientar o atleta reproduzindo todos os passos do percurso da atividade. Para realizar o percurso ambientação basta localizar o percurso por meio do QR Code abaixo. Após localizar identifique o nome do percurso e a quantidade de pontos. Toque no botão de pré-partida e se desloque até o local da partida indicada no mapa.

AMBIENTAÇÃO_GRAXAIM_TEA

Percurso Linear

IMPORTANTE: Se você alterar o percurso no editor, vai necessitar de uma nova versão do código QR de configuração

Atalho do curso: GW3dh0

Avery Laser L7165 / Inkjet J8165

Configuração



O MAPA

A última página destas instruções é o seu mapa. Deixe para abri-lo na hora da partida após o percurso de ambientação. Assim você garante a experiência completa da prática da orientação.

Se quiser se preparar, junte os amigos e faça uma pesquisa nos manuais e apostilas sobre o esporte na Biblioteca Graxaim no site. Também contamos com uma videoteca com vídeos explicativos que vão lhe inserir de maneira completa na modalidade.

<https://www.graxaim.site/biblioteca-graxaim>

<https://www.graxaim.site/videoteca-graxaim-ideos-de-junior-dias#612573c28cb2b>

MEDIDAS DE SEGURANÇA

1. A prática é livre, porém por se tratar de local público recomendamos que **NÃO** faça em horários inapropriados. Aproveite os horários de maior movimentação de outras pessoas. Além de seguro você ajuda a difundir a modalidade.
2. Todos os pontos de controle estão dispostos em locais acessíveis. As rotas disponíveis aos atletas não oferecem risco e nem estimulam o desafio de ultrapassagem de obstáculos. Lembrem que o esporte é Orientação e não transposição de obstáculos.
3. Para travessia de ruas e vias utilize preferencialmente os pontos de passagem indicadas no mapa. Estão colocados para iluminar as faixas de pedestres.
4. Não se esqueça de usar calçado ideal, protetor solar e se hidratar.



Obrigado por praticar orientação e colaborar com a difusão do esporte!

A Sinalética



A	B	C	D	E	F	G	H
1	224	2	3	4	5	6	7

A	Número do ponto
B	Código do ponto
C	Qual dos elementos
D	Elemento característico
E	Segundo elemento
F	Dimensões / Combinação
G	Localização da baliza no elemento
H	Outra informação

Coluna C	
↑	Mais a Norte
↘	Mais a sudeste
↔	De cima
↔	De baixo
↕	Do meio

Coluna E	
⌒	baixa
⌒	raso
∩	fundo
▣	coberto de vegetação
⋯	aberto
▲	rochoso pedregoso
≡	patanoso
⊞	arenoso
⌒	copa comprida
⊞	copa redonda
↻	em ruínas

Coluna F - Dimensões

2.5	altura ou profundidade
8 x 4	tamanho
0 / 3.0	altura em inclinação
2.0	altura de dois elementos
3.0	

Combinação

⊗	cruzamento
⊕	junção

Coluna D - O elemento característico

Formas do terreno	
⌒	terraço
⌒	esporão
∩	reentrância
⌒	banco de terra
⌒	pedreira
≡	muro de terra
∧	barranco
⌒	pequeno barranco
○	colina
●	cota
⌒	passagem
⊖	depressão
∩	pequena depressão
∩	buraco
∩	chão esburacado
✳	formigueiro

Elementos Rochosos	
⌒	falésia
▲	Rocha alta
∩	gruta
▲	pedra
▲	monte de pedras
▲	pequeno monte de pedras
▲	monte de pedras
⊞	chão pedregoso
✳	aforamento rochoso
⌒	passagem estreita

Água e Pantanos	
⊞	lago
∩	lago pequeno
∩	buraco com água
∩	rio, linha de água
∩	linha de água pequena
∩	pântano estreito
∩	pântano
∩	terra firme no pântano
○	poço
∩	nascente
∩	tanque de água

Vegetação	
◇	área aberta
◇	área semi-aberta
◇	canto de vegetação
⊞	clareira
⊞	vegetação
⊞	linha de vegetação
⊞	limite de vegetação
⊞	pequena floresta
▲	árvore especial
⊗	tronco ou raiz

Elementos feitos pelo homem	
⌒	estrada ou caminho largo
⌒	caminho carreiro
⌒	passarelo
⌒	ponte
⌒	linha de alta tensão
⌒	poste de alta tensão
⌒	túnel
⌒	muro de pedra
⌒	vedação
⌒	portão ou passagem
■	edifício
▣	área pavimentada
▣	ruína
▣	cano de água
⌒	torre
⌒	plataforma de tiro
○	marco
↑	forragem
⊞	forno de carvão
▲	monumento ou estátua
⌒	passagem ou túnel em edifício
⌒	escadas

Coluna G - Localização da baliza no elemento

○	lado nordeste
○	borda sudeste
○	parte oeste
○	canto este (por dentro)
○	canto sul (por fora)
○	ponta sudoeste
○	curva
○	terminação noroeste
○	parte de cima

⌒	parte de baixo
⌒	topo
⌒	por baixo
⌒	pé / base
⌒	pé / base nordeste
⌒	entre

elementos especiais em que seu significado é divulgado pela organização antes da prova

⊗	Special item
○	Special item

Coluna H Outras Informações

+	primeiros socorros
⌒	abastecimento
⌒	ponto de rádio ou TV
⌒	ponto de espectadores

Linhas de meta

balizado do último ponto ao finish	○ — 400 m — ○
termos de nos orientar até ao balizado	○ — 150 m — ○
termos de nos orientar do último ponto ao finish	○ — 380 m — ○

Instruções Especiais

troço balizado a partir do ponto de controlo	○ — 60 m — ○
balizado de um ponto para outro	○ — 300 m — ○
pernaada com passagem obrigatória	⊗ — — ⊗
pernaada com troço balizado obrigatório	⊗ — — ⊗
troço obrigatório para mudança de mapa	○ — 50 m — ○

Simbologia Internacional para Mapas de Orientação Sprint - ISSPrOM 2019 - IOF

Relevo	Rochas e pedras	Água e charcos	Vegetação	Construídos	Percurso
<p>Curva de nível</p> <p>Curva de nível mestre</p> <p>Trapo de declividade</p> <p>Curva de nível auxiliar</p> <p>Depressão</p> <p>Barranco de terra</p> <p>Muro de terra (talude)</p> <p>Erosão (ravina)</p> <p>Pequena erosão</p> <p>Montículo ou colina pequena</p> <p>Colina alongada</p> <p>Pequena depressão</p> <p>Buraco</p> <p>Terreno irregular</p> <p>Objeto especial (raiz, cupim)</p>	<p>Penhasco intratransponível</p> <p>Penhasco</p> <p>Buraco rochoso ou caverna</p> <p>Pedra</p> <p>Pedra grande</p> <p>Pedra gigante</p> <p>Agrupamento de pedras</p> <p>Área com pedras</p> <p>Terreno pedregoso</p> <p>Terreno arenoso</p> <p>Afloramento rochoso</p>	<p>Área aquática intratransponível</p> <p>Área aquática transponível (rasa)</p> <p>Buraco com água</p> <p>Pequeno curso d'água transponível</p> <p>Canal d'água temporário ou sazonal</p> <p>Charco intratransponível</p> <p>Charco transponível</p> <p>Charco estreito</p> <p>Charco indistinto ou sazonal</p> <p>Poço, fonte ou tanque</p> <p>Nascente</p> <p>Objeto especial de água</p>	<p>Área aberta</p> <p>Área aberta com árvores esparsas</p> <p>Área semiaberta</p> <p>Área semiaberta com árvores esparsas</p> <p>Floresta aberta</p> <p>Vegetação: comida lenta</p> <p>Vegetação: comida lenta, boa visibilidade</p> <p>Vegetação: possível caminhar</p> <p>Vegetação: indistinta ou sazonal</p> <p>Vegetação: boa visibilidade</p> <p>Vegetação: intratransponível</p> <p>Terreno cultivado</p> <p>Pomar</p> <p>Vinhedo ou similar</p> <p>Limite de cultivo</p> <p>Borda vegetação</p>	<p>Área pavimentada (degrau ou borda)</p> <p>Estrutura multinível</p> <p>Área pavimentada com árvores esparsas</p> <p>Trilha para pedestres ou caminho não pavimentado</p> <p>Pequena trilha para pedestres ou caminho não pavimentado</p> <p>Pequena trilha indistinta</p> <p>Picada</p> <p>Via férrea</p> <p>Bonde</p> <p>Linha elétrica, telefônica ou teleférico</p> <p>Linha elétrica principal</p> <p>Ponte</p> <p>Passagem subterrânea ou túnel</p> <p>Muro transponível</p> <p>Muro de retenção transponível</p> <p>Muro intratransponível</p> <p>Cerca transponível ou parapeito</p>	<p>Partida</p> <p>Ponto de entrega do mapa</p> <p>Ponto de controle</p> <p>Número do ponto de controle</p> <p>Linha do percurso</p> <p>Chegada</p> <p>Rota balizada</p> <p>Limite de área fora de prova</p> <p>Área fora de prova</p> <p>Ponto de passagem</p> <p>Seção de passagem</p> <p>Construção temporária ou área fechada</p>

Conjunto de símbolos para mapas de orientação escolares

<p>Hidrante ou bebedouro</p> <p>Aparelho de playground ou goleiras</p>	<p>Mesa</p> <p>Banco ou assentos</p>	<p>Poste pequeno, mastro ou placas de trânsito</p> <p>Poste de iluminação ou semáforo</p>
--	--------------------------------------	---

Nota: os desenhos estão na escala de 1:4000.



CONSELHO DE MAPEADORES
Tradução e adaptação
JOCEMAR RIVA - QM 34117
rmapasecursoes@gmail.com

Símbolos técnicos

Escada

Linha do Norte Magnético



CIRCUITO HISTÓRICO DE MANAUS



ESCALA : 1:4000 - EqCN: 5 m - Elevação: ▲ 20 m
 OCAD 10 Versão 2010 - Gaia GPS
 Trabalho de campo: Abril / 2023
 Mapeador: André Rondon Nº 249 - 3556 / CBO

E: 1/4000

BRAVO			
	P1	2,2 km	
▶		■	○
1	101	/ △	
2	102	▨ ■	○
3	103	■	○
4	104	▨ □	
5	105	/ ■	○
6	106	× △	○
7	107	× /	
8	108	△ ▨	
9	109	/ ×	
10	110	/ ×	
○		70 m	○

ÁGUAS DE MANAUS



oRVoIn



Percurso BRAVO