



# GRUPO GRAXAIM DE ORIENTAÇÃO

## INSTRUÇÕES



Você está recebendo um mapa de Orientação que acompanha todas as instruções para realizar a prática do seu percurso que pode servir como treino, recreação, alternativa para sua atividade física ou até mesmo uma diversão em família.

O percurso virtual consiste em um percurso de orientação planejado e montado com tecnologia GNSS. Onde com o apoio de um aplicativo em seu smartphone, o atleta receberá a notificação de chegada e passagem pelos pontos de controle indicados no mapa. Não há o prisma no local, apenas a indicação no mapa e o seu smartphone lhe informará por meio de um aviso sonoro (“bip”) a chegada no ponto.



O tempo é registrado automaticamente pelo aplicativo e fica registrado em um ranking onde todos os participantes podem conferir suas colocações e assim avaliar e melhorar os seus resultados caso desejarem. Pode realizar o percurso quantas vezes quiser.

É importante ressaltar que, devido à grande variedade de modelos e marcas de smartphones, podem ocorrer diferenças de sensibilidade na captação do sinal GNSS.

Para que o atleta conheça o funcionamento do aplicativo é importante que o atleta realize o percurso de ambientação disponibilizado juntamente com estas instruções.



Amplamente utilizado no mundo todo, o aplicativo se torna uma ferramenta interessante para a difusão do esporte oferecendo uma prática acessível, de baixo custo e permanente.



Contato: [orientacao.graxaim@gmail.com](mailto:orientacao.graxaim@gmail.com)  
Instagram: @orientacao.graxaim  
(92) 99249-9652 (whatsapp)

[www.graxaim.site](http://www.graxaim.site)

## O APLICATIVO

Totalmente gratuito, sem comerciais e tem a opção em português.

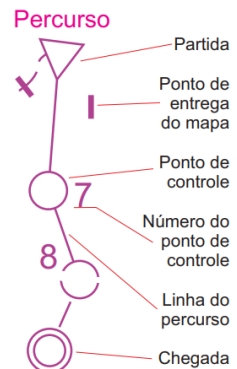
Baixe o aplicativo iOrienteeing no link ou QR Code abaixo, realize o registro do seu cadastro e autorize as permissões necessárias.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.iorienteering.mobile>



## PERCURSO DE AMBIENTAÇÃO

O percurso de ambientação se destina exatamente para ambientar o atleta reproduzindo todos os passos do percurso da atividade. Para realizar o percurso ambientação basta localizar o percurso por meio do QR Code abaixo. Após localizar identifique o nome do percurso e a quantidade de pontos. Toque no botão de pré-partida e se desloque até o local da partida indicada no mapa.



## O MAPA

A última página destas instruções é o seu mapa. Deixe para abri-lo na hora da partida após o percurso de ambientação. Assim você garante a experiência completa da prática da orientação.



Se quiser se preparar, junte os amigos e faça uma pesquisa nos manuais e apostilas sobre o esporte na Biblioteca Graxaim no site. Também contamos com uma videoteca com vídeos explicativos que vão lhe inserir de maneira completa na modalidade.

<https://www.graxaim.site/biblioteca-graxaim>

<https://www.graxaim.site/videoteca-graxaim-videos-de-junior-dias#612573c28cb2b>

## MEDIDAS DE SEGURANÇA

1. A prática é livre, porém por se tratar de local público recomendamos que **NÃO** faça em horários inapropriados. Aproveite os horários de maior movimentação de outras pessoas. Além de seguro você ajuda a difundir a modalidade.
2. Todos os pontos de controle estão dispostos em locais acessíveis. As rotas disponíveis aos atletas não oferecem risco e nem estimulam o desafio de ultrapassagem de obstáculos. Lembrem que o esporte é **Orientação** e não transposição de obstáculos.
3. Para travessia de ruas e vias utilize preferencialmente os pontos de passagem indicadas no mapa. Estão colocados para iluminar as faixas de pedestres.
4. Não se esqueça de usar calçado ideal, protetor solar e se hidratar.



Obrigado por praticar orientação e colaborar com a difusão do esporte!

## A Sinalética



A	B	C	D	E	F	G	H
1	224	2	3	4	5	6	7

A	Número do ponto
B	Código do ponto
C	Qual dos elementos
D	Elemento característico
E	Segundo elemento
F	Dimensões / Combinação
G	Localização da baliza no elemento
H	Outra informação

Coluna C	
↑	Mais a Norte
↘	Mais a sudeste
↔	De cima
↔	De baixo
↕	Do meio

Coluna E	
⌒	baixa
⌒	raso
∩	fundo
■	coberto de vegetação
⋯	aberto
▲	rochoso pedregoso
≡	patanoso
⊞	arenoso
⌒	copa comprida
⊞	copa redonda
↻	em ruínas

### Coluna F - Dimensões

2.5	altura ou profundidade
8 x 4	tamanho
0 / 3.0	altura em inclinação
2.0	altura de dois elementos
3.0	

### Combinação

⊗	cruzamento
⊙	junção

### Coluna D - O elemento característico

Formas do terreno	
⌒	terraço
⌒	esporão
∩	reentrância
⌒	banco de terra
⌒	pedreira
≡	muro de terra
∧	barranco
⌒	pequeno barranco
○	colina
●	cota
⌒	passagem
⊖	depressão
∩	pequena depressão
∩	buraco
∩	chão esburacado
✱	formigueiro

Elementos Rochosos	
⌒	falésia
▲	Rocha alta
∩	gruta
▲	pedra
▲	monte de pedras
▲	pequeno monte de pedras
▲	chão pedregoso
✱	aforamento rochoso
⌒	passagem estreita

Água e Pantanos	
⊞	lago
∩	lago pequeno
∩	buraco com água
∩	rio, linha de água
∩	linha de água pequena
∩	pântano estreito
∩	pântano
∩	terra firme no pântano
○	poço
∩	nascente
∩	tanque de água

Vegetação	
◇	área aberta
◇	área semi-aberta
◇	canto de vegetação
○	clareira
■	vegetação
∩	linha de vegetação
∩	limite de vegetação
▲	pequena floresta
▲	árvore especial
⊗	tronco ou raiz

Elementos feitos pelo homem	
⌒	estrada ou caminho largo
⌒	caminho carreiro
⌒	passarelo
⌒	ponte
⌒	linha de alta tensão
⌒	poste de alta tensão
⌒	túnel
⌒	muro de pedra
⌒	vedação
⌒	portão ou passagem
■	edifício
■	área pavimentada
■	ruína
⌒	cano de água
⌒	torre
⌒	plataforma de tiro
○	marco
⌒	forragem
⌒	forno de carvão
▲	monumento ou estátua
⌒	passagem ou túnel em edifício
⌒	escadas

### Coluna G - Localização da baliza no elemento

○	lado nordeste
○	borda sudeste
○	parte oeste
○	canto este (por dentro)
○	canto sul (por fora)
○	ponta sudoeste
○	curva
○	terminação noroeste
○	parte de cima

⌒	parte de baixo
⌒	topo
⌒	por baixo
⌒	pé / base
⌒	pé / base nordeste
⌒	entre

elementos especiais em que seu significado é divulgado pela organização antes da prova

⊗	Special item
○	Special item

### Coluna H Outras Informações

+	primeiros socorros
⌒	abastecimento
⌒	ponto de rádio ou TV
⌒	ponto de espectadores

### Linhas de meta

balizado do último ponto ao finish	○ — 400 m — ○
termos de nos orientar até ao balizado	○ — 150 m — ○
termos de nos orientar do último ponto ao finish	○ — 380 m — ○

### Instruções Especiais

troço balizado a partir do ponto de controlo	○ — 60 m — ○
balizado de um ponto para outro	○ — 300 m — ○
pernaada com passagem obrigatória	○ — ○
pernaada com troço balizado obrigatório	○ — ○
troço obrigatório para mudança de mapa	○ — 50 m — ○





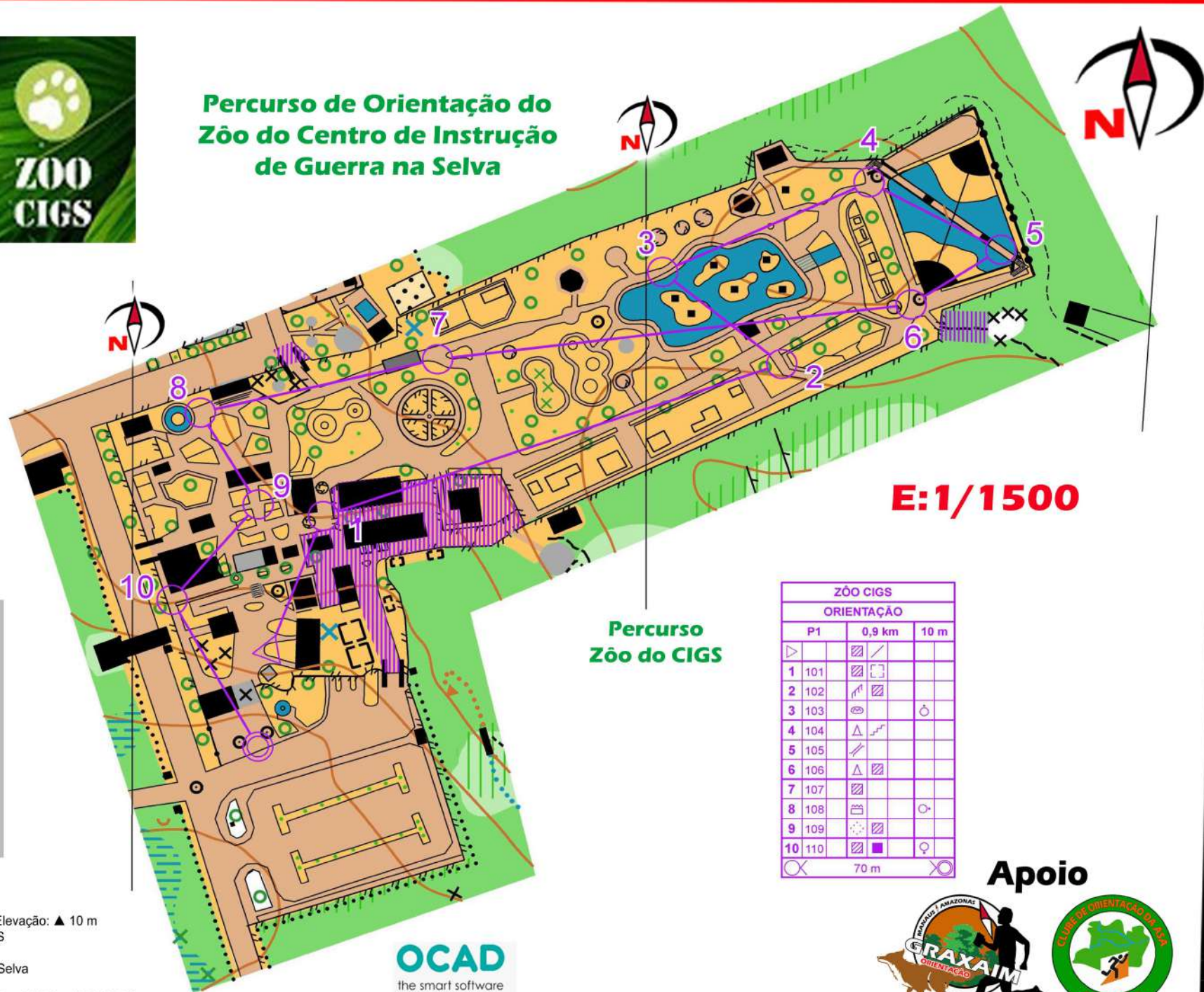
# CENTRO DE INSTRUÇÃO DE GUERRA NA SELVA - ZOOLOGÍCO



Percurso planejado com o aplicativo iOrientering



## Percurso de Orientação do Zôo do Centro de Instrução de Guerra na Selva



**E:1/1500**

### Percurso Zôo do CIGS

ZÔO CIGS			
ORIENTAÇÃO			
P1	0,9 km	10 m	
▶	▨ / ▩		
1 101	▨ □		
2 102	▨ ▨		
3 103	⊙		⊙
4 104	△ ▨		
5 105	▨		
6 106	△ ▨		
7 107	▨		
8 108	▨		⊙
9 109	⊙ ▨		
10 110	▨ ▨		♀
⊙	70 m		⊙

**Apoio**



ESCALA : 1/1500 - EqCN: 2 m - Elevação: ▲ 10 m  
 OCAD 10 Versão 2010 - Gaia GPS  
 Trabalho de campo: Maio / 2023  
 Centro de Instrução de Guerra na Selva  
 Zoológico do CIGS  
 Mapeador: 1º Sgt Cav André Rondon Nº 249 - 3556 / CBO

**OCAD**  
 the smart software  
 for cartography