



GRUPO GRAXAIM DE ORIENTAÇÃO

INSTRUÇÕES



Você está recebendo um mapa de Orientação que acompanha todas as instruções para realizar a prática do seu percurso que pode servir como treino, recreação, alternativa para sua atividade física ou até mesmo uma diversão em família.

O percurso virtual consiste em um percurso de orientação planejado e montado com tecnologia GNSS. Onde com o apoio de um aplicativo em seu smartphone, o atleta receberá a notificação de chegada e passagem pelos pontos de controle indicados no mapa. Não há o prisma no local, apenas a indicação no mapa e o seu smartphone lhe informará por meio de um aviso sonoro (“bip”) a chegada no ponto.



O tempo é registrado automaticamente pelo aplicativo e fica registrado em um ranking onde todos os participantes podem conferir suas colocações e assim avaliar e melhorar os seus resultados caso desejarem. Pode realizar o percurso quantas vezes quiser.

É importante ressaltar que, devido à grande variedade de modelos e marcas de smartphones, podem ocorrer diferenças de sensibilidade na captação do sinal GNSS.

Para que o atleta conheça o funcionamento do aplicativo é importante que o atleta realize o percurso de ambientação disponibilizado juntamente com estas instruções.



Amplamente utilizado no mundo todo, o aplicativo se torna uma ferramenta interessante para a difusão do esporte oferecendo uma prática acessível, de baixo custo e permanente.



Contato: orientacao.graxaim@gmail.com
Instagram: @orientacao.graxaim
(92) 99249-9652 (whatsapp)

www.graxaim.site

O APLICATIVO

Totalmente gratuito, sem comerciais e tem a opção em português.

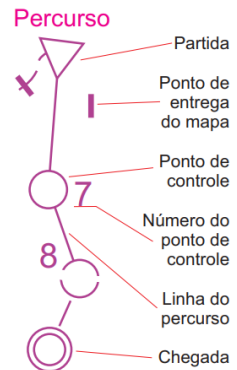
Baixe o aplicativo iOrienteeing no link ou QR Code abaixo, realize o registro do seu cadastro e autorize as permissões necessárias.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.iorienteering.mobile>



PERCURSO DE AMBIENTAÇÃO

O percurso de ambientação se destina exatamente para ambientar o atleta reproduzindo todos os passos do percurso da atividade. Para realizar o percurso ambientação basta localizar o percurso por meio do QR Code abaixo. Após localizar identifique o nome do percurso e a quantidade de pontos. Toque no botão de pré-partida e se desloque até o local da partida indicada no mapa.



O MAPA

A última página destas instruções é o seu mapa. Deixe para abri-lo na hora da partida após o percurso de ambientação. Assim você garante a experiência completa da prática da orientação.



Se quiser se preparar, junte os amigos e faça uma pesquisa nos manuais e apostilas sobre o esporte na Biblioteca Graxaim no site. Também contamos com uma videoteca com vídeos explicativos que vão lhe inserir de maneira completa na modalidade.

<https://www.graxaim.site/biblioteca-graxaim>

<https://www.graxaim.site/videoteca-graxaim-videos-de-junior-dias#612573c28cb2b>

MEDIDAS DE SEGURANÇA

1. A prática é livre, porém por se tratar de local público recomendamos que **NÃO** faça em horários inapropriados. Aproveite os horários de maior movimentação de outras pessoas. Além de seguro você ajuda a difundir a modalidade.
2. Todos os pontos de controle estão dispostos em locais acessíveis. As rotas disponíveis aos atletas não oferecem risco e nem estimulam o desafio de ultrapassagem de obstáculos. Lembrem que o esporte é **Orientação** e não transposição de obstáculos.
3. Para travessia de ruas e vias utilize preferencialmente os pontos de passagem indicadas no mapa. Estão colocados para iluminar as faixas de pedestres.
4. Não se esqueça de usar calçado ideal, protetor solar e se hidratar.



Obrigado por praticar orientação e colaborar com a difusão do esporte!

A Sinalética



A	B	C	D	E	F	G	H
2	224	∇	∇	∇	∇	∇	∇
A Número do ponto B Código do ponto C Qual dos elementos D Elemento característico E Segundo elemento F Dimensões / Combinação G Localização da baliza no elemento H Outra informação							

Coluna C

↑	Mais a Norte
↘	Mais a sudeste
⇌	De cima
⇋	De baixo
⇄	Do meio

Coluna E

—	baixa
⌒	raso
∪	fundo
■	coberto de vegetação
∴	aberto
▲	rochoso pedregoso
≡	patanoso
≡	arenoso
⌒	copa comprida
⊙	copa redonda
⌒	em ruínas

Coluna F - Dimensões

2.5	altura ou profundidade
8 x 4	tamanho
0 / 3.0	altura em inclinação
2.0	altura de dois elementos
3.0	

Combinação

⊗	cruzamento
∩	junção

Coluna D - O elemento característico

Formas do terreno

∩	terraço
∪	esporão
∪	reentrância
∩	banco de terra
∩	pedreira
≡	muro de terra
∧	barranco
∩	pequeno barranco
○	colina
●	cota
∩	passagem
∩	depressão
∪	pequena depressão
∪	buraco
∪	chão esburacado
∗	formigueiro

Elementos Rochosos

∩	falésia
▲	Rocha alta
∩	gruta
▲	pedra
▲	monte de pedras
▲	pequeno monte de pedras
▲	monte de pedras
∩	chão pedregoso
∩	aforamento rochoso
∩	passagem estreita

Água e Pantanos

∩	lago
∪	lago pequeno
∪	buraco com água
∪	rio, linha de água
∪	linha de água pequena
∪	pântano estreito
∪	pântano
∪	terra firme no pântano
∪	poço
∪	nascente
∪	tanque de água

Vegetação

∩	área aberta
∩	área semi-aberta
∩	canto de vegetação
∩	clareira
∩	vegetação
∩	linha de vegetação
∩	limite de vegetação
∩	pequena floresta
∩	árvore especial
∩	tronco ou raiz

Elementos feitos pelo homem

∩	estrada ou caminho largo
∩	caminho carreiro
∩	passarela
∩	ponte
∩	linha de alta tensão
∩	poste de alta tensão
∩	túnel
∩	muro de pedra
∩	vedação
∩	portão ou passagem
∩	edifício
∩	área pavimentada
∩	ruína
∩	cano de água
∩	torre
∩	plataforma de tiro
∩	marco
∩	forragem
∩	forno de carvão
∩	monumento ou estátua
∩	passagem ou túnel em edifício
∩	escadas

Coluna G - Localização da baliza no elemento

∩	lado nordeste
∩	borda sudeste
∩	parte oeste
∩	canto este (por dentro)
∩	canto sul (por fora)
∩	ponta sudoeste
∩	curva
∩	terminação noroeste
∩	parte de cima

∩	parte de baixo
∩	topo
∩	por baixo
∩	pé / base
∩	pé / base nordeste
∩	entre

elementos especiais em que seu significado é divulgado pela organização antes da prova

∩	Special item
∩	Special item

Coluna H Outras Informações

∩	primeiros socorros
∩	abastecimento
∩	ponto de rádio ou TV
∩	ponto de espectadores

Linha de meta

balizado do último ponto ao finish	∩ — 400 m — ∩
termos de nos orientar até ao balizado	∩ — 150 m — ∩
termos de nos orientar do último ponto ao finish	∩ — 380 m — ∩

Instruções Especiais

troço balizado a partir do ponto de controlo	∩ — 60 m — ∩
balizado de um ponto para outro	∩ — 300 m — ∩
peneiras com passagem obrigatória	∩ — ∩ — ∩
peneiras com troço balizado obrigatório	∩ — ∩ — ∩
troço obrigatório para mudança de mapa	∩ — 50 m — ∩

Simbologia Internacional para Mapas de Orientação Sprint - ISSproM 2019 - IOF

Relevo

- Curva de nível
- Curva de nível mestre
- Trapo de declividade
- Curva de nível auxiliar
- Depressão
- Barranco de terra
- Muro de terra (talude)
- Erosão (ravina)
- Pequena erosão
- Montículo ou colina pequena
- Colina alongada
- Pequena depressão
- Buraco
- Terreno irregular
- Objeto especial (raiz, cupim)

Rochas e pedras

- Penhasco intratransponível
- Penhasco
- Buraco rochoso ou caverna
- Pedra
- Pedra grande
- Pedra gigante
- Agrupamento de pedras
- Área com pedras
- Terreno pedregoso
- Terreno arenoso
- Afloramento rochoso

Água e charcos

- Área aquática intratransponível
- Área aquática transponível (rasa)
- Buraco com água
- Pequeno curso d'água transponível
- Canal d'água temporário ou sazonal
- Charco intratransponível
- Charco transponível
- Charco estreito
- Charco indistinto ou sazonal
- Poço, fonte ou tanque
- Nascente
- Objeto especial de água

Vegetação

- Área aberta
- Área aberta com árvores esparsas
- Área semiaberta
- Área semiaberta com árvores esparsas
- Floresta aberta
- Vegetação: comida lenta
- Vegetação: comida lenta, boa visibilidade
- Vegetação: possível caminhar
- Vegetação: comida rápida, boa visibilidade
- Vegetação: comida rápida, intratransponível
- Terreno cultivado
- Pomar
- Vinhedo ou similar
- Limite de cultivo
- Borda vegetação
- Anvore grande e destacada
- Anvore pequena e destacada, molta ou arbusto
- Objeto especial (toco ou tronco)

Construídos

- Área pavimentada (degrau ou borda)
- Estrutura multinível
- Área pavimentada com árvores esparsas
- Trilha para pedestres ou caminho não pavimentado
- Pequena trilha para pedestres ou caminho não pavimentado
- Pequena trilha indistinta
- Picada
- Via férrea
- Bonde
- Linha elétrica, telefônica ou teleférico
- Linha elétrica principal
- Ponte
- Passagem subterrânea ou túnel
- Muro transponível
- Muro de retenção transponível
- Muro intratransponível
- Cerca transponível ou parapeito

Percurso

- Partida
- Ponto de entrega do mapa
- Ponto de controle
- Número do ponto de controle
- Linha do percurso
- Chegada
- Rota balizada
- Limite de área fora de prova
- Área fora de prova
- Ponto de passagem
- Seção de passagem
- Construção temporária ou área fechada

Conjunto de símbolos para mapas de orientação escolares

- Hidrante ou bebedouro
- Aparelho de playground ou goleiras
- Mesa
- Banco ou assentos
- Poste pequeno, mastro ou placas de trânsito
- Poste de iluminação ou semáforo

Objetos técnicos

- Escada
- Objeto especial arredondo
- Objeto especial
- Objeto linear construído
- Objeto linear construído intratransponível
- Objeto linear para forragem
- Objeto linear construído
- Objeto especial arredondo
- Objeto especial
- Escada
- Linha do Norte Magnético

Nota: os desenhos estão na escala de 1:4000.



CONSELHO DE MAPEADORES
Tradução e adaptação
JOCEMAR RIVA - QM 34117
rmapasecursoes@gmail.com

O conteúdo deste quadro representa os símbolos que devem ser usados exclusivamente para fins didáticos.

VILA MILITAR PLÁCIDO DE CASTRO

**Percurso
Plácido I**

E: 1/1000



PLÁCIDO DE CASTRO			
VIRTUAL			
PLÁCIDO I	0,7 km	2 m	
▶	◇		
1 101	⌄		
2 102	◇ ×		
3 103	◇ ○		
4 104	⌄		
5 105	◇ ↑		
6 106	△		
7 107	◇ ○		
8 108	◇ /		
9 109	◇ ↑		○
10 110	■ ▨		♂
11 111	×		
12 112	▨ △		
13 113	◇		
14 114	◇		
15 115	■ ▨		♂
		○	○
		40 m	

OCAD
the smart software
for cartography

GAIA GPS



OCAD 10 Versão 2010 - Gaia GPS
Trabalho de Campo: Abril / 2024
Mapeador: André Rondon Nº 249 / CBO
Email: orientacao.graxaim@gmail.com