



INDÍCE

- 1. OBJETIVO DA MODALIDADE SPRINT
- 2. CATEGORIAS
- 3. LOCAL E PERÍODO DE CADA ETAPA
- 4. APURAÇÃO VIA SATÉLITE
- 5. REGRAS
- 6. DIA DA MÍDIA
- 7. CLASSIFICAÇÃO
- 8. MEDIDAS DE SEGURANÇA
- 9. PREMIAÇÃO
- 10. SOLENIDADE DE PREMIAÇÃO
- 11. INSCRIÇÕES
- 12. CALENDÁRIO DA COPA
- 13. PRESCRIÇÕES DIVERSAS









1. OBJETIVO

A modalidade Sprint de Corrida de Orientação é uma modalidade dinâmica e acessível do esporte corrida de orientação. Caracterizada por percursos curtos, com alta intensidade física e exigência de decisões rápidas. Diferente das provas tradicionais realizadas em áreas florestais, o Sprint acontece em ambientes urbanos e públicos, como praças, parques, escolas e centros históricos, aproximando a prática esportiva da população.

O principal objetivo dessa modalidade é difundir a Corrida de Orientação, levando-a a locais de fácil acesso e grande circulação de pessoas. Dessa forma, torna-se uma ferramenta eficaz para divulgar o esporte, despertar o interesse de novos praticantes e promover valores como raciocínio rápido, estratégia e respeito ao espaço urbano.

Além de servir como vitrine da modalidade, o Sprint proporciona um espetáculo visual atrativo, que combina velocidade, técnica e interação direta com o ambiente cotidiano das cidades.





2. CATEGORIAS

As categorias disponíveis são as seguintes:

FAMILIA; (mínimo 3 integrantes e um destes menor de 15 anos)

13 a 15 ANOS, MASCULINO E FEMININO;

16 A 21 ANOS, MASCULINO E FEMININO;

21 A 30 ANOS, MASCULINO E FEMININO;

31 A 40 ANOS, MASCULINO E FEMININO;

41 A 50 ANOS, MASCULINO E FEMININO;

51 A 60 ANOS, MASCULINO E FEMININO;

ACIMA DE 60 ANOS, MASCULINO E FEMININO.





3. LOCAL E PERÍODO DE CADA ETAPA

Os locais de provas serão divulgados em até 48 horas antes do período de realização via redes sociais e liberados os mapas no site www.graxaim.site.

Todos estão localizados no perímetro urbano de Manaus.

Os períodos de realização compreenderão os meses de ABRIL, MAIO E JUNHO de 2026, sendo um mês para cada Etapa.

Após a divulgação do local, a realização do percurso estará disponível para o atleta realizar quantas vezes quiser, porém para efeitos de classificação e pontuação <u>será considerado apenas o primeiro registro</u> no App iOrienteering.





4. APURAÇÃO VIA SATÉLITE

A apuração será via satélite com uso do App iOrienteering, disponível para plataformas Android e IOS.

O App iOrienteering é totalmente gratuito e sem comerciais. Testado e amplamente utilizado em treinamentos há 5 anos pela organização, garante total segurança de seus dados.



Devido aos diversos modelos de aparelhos e níveis de qualidade do dispositivo GNSS de cada aparelho smartphone e aliado ao deslocamento do satélite e condições climáticas, poderá haver pequenas variações temporais no sinal GNSS.

Mesmo com essa variação temporal a prática é possível devido uma calibragem e teste realizado pelo atleta em percurso teste disponibilizados em todos os mapas. Basta realizar o percurso teste antes e verificar o funcionamento e calibragem de seu aparelho.





Para baixar o Aplicativo IOrienteering é só acessar a Play Store do seu smartphone e buscar por iOrienteering ou acessar via QR Code ao lado. Disponível para Android e IOS.





Após baixar o app, abra e clique em realizar o registro preenchendo o cadastro de seus dados como atleta e equipe.

Importante preencher o nome de seu clube ou Equipe idêntico aos seus companheiros de Equipe para que a contabilidade de pontuação seja considerada.

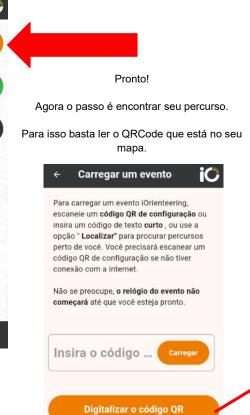


+	Registar conta	O
No	ome próprio	
Ар	pelido	
No e-r	ome de utilizador (não um endereço do mail)	е
En	dereço de e-mail	
Da	ita de nascimento	
-	aís/Região Inited Kingdom ▼	
	ênero	
No	ome do clube	
Se	nha	





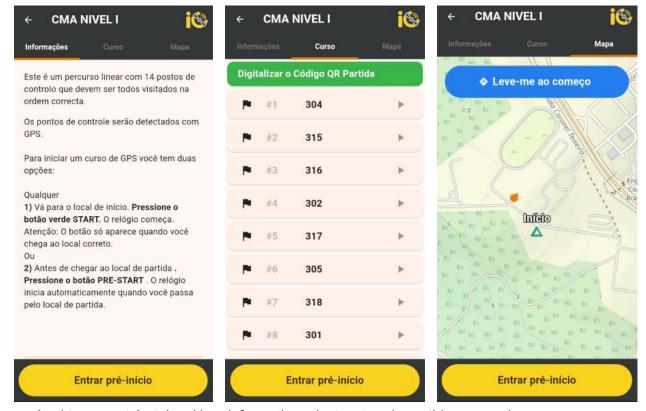








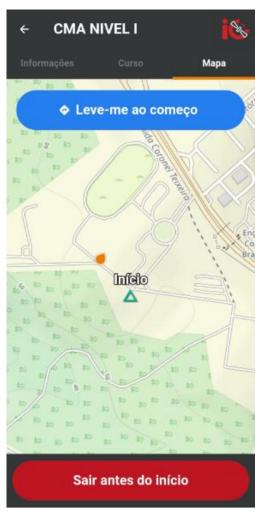




Aqui teremos três telas: Uma informativa e instruções de partida, uma sobre o percurso dando ciência ao atleta da quantidade de pontos e uma terceira onde lhe guiará até o local de partida. **ATENÇÃO**: o app não lhe mostrará o mapa do percurso. A técnica de leitura de mapas de orientação segue a tradicional com o mapa impresso em suas mãos.







Agora com seu percurso encontrado é só clicar em pré-início e dirigir-se ao Ponto Inicial do seu percurso. Nele será dado o "bip" de início e seu tempo se iniciará.

Ao final é só fazer upload do resultado e conferir sua colocação no ranking.







5. DIA DA MÍDIA

O Dia da Mídia serão datas específicas durante a Copa Graxaim de Orientação Sprint onde a organização comparecerá ao local da Etapa para divulgar a Copa Graxaim de Orientação Sprint, ministrar instruções sobre a modalidade e esclarecer o funcionamento do App iOrienteering.

Será um encontro marcado para os participantes se conhecerem e fortalecer a difusão da modalidade.

Promoções poderão ocorrer nesses dias especiais.

Dia ideal para se organizar com sua Equipe para conhecer, praticar e se apaixonar por essa modalidade.





6. REGRAS

- 1. <u>CADASTRO NO APP:</u> no ato do cadastro o atleta deve informar seus dados pessoais informando a Equipe a qual pertence. Clubes de Orientação, Escolas, Empresas, Unidades Militares, Grupo de Escoteiros, Grupos Desbravadores, etc... Total liberdade de composição. Atente para que todos coloquem o mesmo nome para que seja identificado a Equipe a qual pertence o atleta.
- REGISTRO DO TEMPO: para efeitos de classificação e pontuação será considerado apenas o primeiro registro no App iOrienteering pelo atleta ou Família.
- 3. VALIDADE DO REGISTRO: para validar o registro do seu tempo o atleta deve tirar uma foto com o mapa, trajando uma camiseta do Grupo Graxaim, camiseta promocional da Copa Graxaim de Orientação Sprint ou camiseta do seu Clube de Orientação ou Equipe, Grupo, Escola, Empresa, etc..., postar no Instagram marcando o Grupo Graxaim de Orientação (@orientacao.graxaim) e mais três amigos.





7. CLASSIFICAÇÃO

A. INDIVIDUAL

Para efeitos de classificação geral após as três etapas, serão somados a pontuação dos atletas dentro de cada categoria conforme tabela abaixo:

POSIÇÃO	PONTUAÇÃO	
1º	20	
2º	17	
3º	15	
4º	13	
5º	11	
6º	9	
7º	7	
80	5	
9º	3	
10⁰	1	

Demais colocações não pontuam.





B. POR EQUIPE

Cada atleta identificado, soma, além da sua pontuação individual, mais **10 pontos** para sua Equipe.

Pontuação Maior Equipe:

200 pontos para equipe com maior número de atletas inscritos;

150 pontos para equipe com segundo maior efetivo de inscritos; e

100 pontos para equipe com terceiro maior efetivo de inscritos.

Pontuação Equipe Melhor Mídia: soma **150 pontos** a Equipe que produzir um vídeo divulgando a participação de sua Equipe na Copa Graxaim de Orientação Sprint. O vídeo deve ter no máximo 1 minuto de duração, formato vertical (reels), mostrar a camiseta do evento e explicar como funciona a modalidade de Corrida de Orientação e marcar o Grupo Graxaim de Orientação no instagram (@orientacao.graxaim) como colaborador. O vídeo mais curtido ao último dia Copa (30 JUN 25) contabiliza para sua Equipe a pontuação.





8. MEDIDAS DE SEGURANÇA

Os locais de provas são áreas públicas e terão inevitavelmente outros pedestres, ciclistas etc...

A organização não se responsabiliza por danos e/ou roubos de aparelhos. Os cuidados com itens pessoais devem ser tomados.

O sistema fica disponível 24 horas, 7 dias por semana, mas é recomendado a realização em horários apropriados para prática. Evite após as 20hs ou desacompanhados.

Dias chuvosos não são recomendados devido ao ruido no sinal GNSS o que aumentará a imprecisão da leitura, além de danos no aparelho.

Inicie a realização com máximo de bateria no smarthphone pois o uso do GPS do aparelho aumenta o consumo de bateria consideravelmente, correndo o risco de não finalizar a realização do seu percurso.





9. PREMIAÇÃO

Troféus 1º ao 5º geral na Categoria Família

Medalha de 1º ao 3º lugar geral em cada categoria individual, Masculino e Feminino;

Troféu 1º ao 5º geral por Equipes















10. SOLENIDADE DE PREMIAÇÃO

A solenidade de premiação da Copa Graxaim de Orientação será previamente organizada e reservada em um café ou restaurante que melhor acolha e propicie essa atividade de premiação. Locais interessados em receber essa atividade em parceria, só entrar em contato com a organização.

A organização conta com a sensibilidade e entendimento de todos os participantes que a presença nessa solenidade é importantíssima para cumprimento do objetivo da Copa Graxaim de Orientação Sprint, ou seja divulgação da modalidade. Para incentivar essa presença, haverá sorteio de brindes para os presentes.

Também ressalta que a presença de todos com as camisetas de seus clubes ou com camiseta promocional enaltecem a força do nosso esporte.





11.INSCRIÇÕES

1º Período de inscrição: 1º DEZ 2025 a 10 JAN 2026.

Inscrição individual: R\$60 e ganha uma camiseta e mais brindes.

Inscrição família: R\$150 e ganha três camisetas e mais brindes.

<u>2º Período de inscrição:</u> 11 JAN a 28 FEV 2026.

Inscrição individual: R\$80 e ganha uma camiseta.

Inscrição família: R\$180 e ganha três camisetas.

<u>3º Período de inscrição:</u> 1º MAR a 19 JUN 2026.

Inscrição individual: R\$60 apenas inscrição.

Inscrição família: R\$150 apenas inscrição.

Retirada dos kits: 29 MAR 26 - 1º Dia de Mídia

Local: Lagoa da Compensa (teremos treino e instrução no App)

Inscrições no www.graxaim.site





12. CALENDÁRIO DA COPA

DATA	EVENTO	OBS	
1º DEZ 25	Início do 1º período de inscrição	Inclui camiseta + brinde	
10 JAN 26	Fim do 1º período de inscrição		
11 JAN 26	Início do 2º período de inscrição	Inclui camiseta	
28 FEV 26	Fim do 2º período de inscrição	iliciui calliiseta	
1º MAR 26	Início do 3º período de inscrição	Anonas inserie	
19 JUN 26	Fim do 3º período de inscrição	Apenas inscrição	
29 MAR 26	1º DIA DA MÍDIA	Retirada dos kits	
29 WAR 20	(Lagoa da Compensa)		
ABRIL	18 E+202	Realização livre	
ADNIL	1ª Etapa	durante o mês	
MAIO	28 Etana	Realização livre	
IVIAIO	2ª Etapa	durante o mês	
19 JUN 26	Fim do 3º período de inscrição	-	
JUNHO	2ª Etana	Realização livre	
JUNIO	3º Etapa	durante o mês	
Em julho	Solenidade de Premiação	A definir local e data	





13. PRESCRIÇÕES DIVERSAS

a. Preparação e Download dos Mapas

- Acesse o site <u>www.graxaim.site</u>.
- Leia atentamente as instruções disponíveis.
- Imprima o mapa do percurso-teste e o mapa do percurso principal.

b. Instalação e Cadastro no Aplicativo

- Baixe e instale o aplicativo iOrienteering.
- Faça seu cadastro, inserindo seus dados pessoais e o nome da Equipe.
- O registro correto garante que seus resultados sejam associados ao seu nome e equipe.





c. Teste e Calibragem

 Antes de realizar o percurso, realize o percurso-teste para entender o funcionamento do aplicativo e verificar a calibragem do seu aparelho.

d. Permissões Necessárias

- Autorize o uso do GPS e da câmera do smartphone durante todo o percurso.
- O GPS é utilizado para geolocalização.
- A câmera será usada para ler o QR Code do mapa.

e. Características do Percurso Virtual

- Não haverá prismas físicos nos pontos de controle.
- O percurso é totalmente virtual, recomendável para atletas com boa precisão de navegação.
- O sistema utiliza geolocalização com margem de calibragem entre 5 e 10 metros.





f. Conexão e Envio dos Resultados

- O aplicativo necessita de internet apenas para fazer o upload dos resultados.
- Após concluir o percurso, faça o upload para enviar seus dados.
- Seus resultados aparecerão no ranking do percurso.
- O aplicativo grava todas as atividades realizadas pelos atletas, inclusive percursos-teste.
- Se o atleta esquecer de fazer o upload ou não estiver logado no app, o resultado não aparecerá no ranking.
- Nesse caso, basta fazer login e reenviar o resultado para que o registro seja validado.





g. Resultados e Classificação Final

- Após o encerramento de cada etapa, todos os resultados serão baixados e organizados por categoria.
- Será elaborada e divulgada a classificação final com pontuações completas.

h. Pedido de revisão de resultado e denúncia de irregularidades

- Qualquer atleta inscrito poderá solicitar revisão de resultado preenchendo formulário destinado para esse fim no site <u>www.graxaim.site</u>.
- Cabe ao denunciante, o ônus da prova de qualquer irregularidade por parte de outro atleta ou equipe participante.

