

**Grazie per aver acquistato uno dei prodotti G-Arcade.it Retrogaming World™.**

*Il nostro lavoro nasce dalla passione nostalgica verso i videogiochi che hanno fatto la storia, condividendo le emozioni della sala giochi attraverso un intero slot generazionale, dal padre al figlio, a partire dagli anni '80 fino ai primi anni 2000.*

*Tutti i nostri prodotti sono interamente realizzati a mano, ad eccezione dei tagli laser e ferramenta, pertanto non saranno mai privi di difetti da lavoro artigianale. Gli assemblaggi e la configurazione delle schede elettroniche, vengono però svolti con attenzione e dettaglio, al fine di rendere il prodotto piacevole alla vista e al tatto, nonché al feeling di gioco. Pertanto, il tuo oggetto sarà esclusivo, in quanto risulta impossibile averne 2 identici.*

*Sperando che il nostro lavoro possa essere di tuo gradimento, non ci resta che augurarvi: BUON GIOCO !!!*

**G-Arcade.it  
Retrogaming World™  
www.g-arcade.it**

propria rete WiFi (accedere alla cartella SETUP e su IMPOSTAZIONI DI RETE). L'utilizzo di alcune categorie di roms potrebbe essere coperto da copyright.

Se la propria rete dispone di una password, è necessario collegare una tastiera USB per poterla inserire. Una volta in rete, da qualsiasi pc all'interno della stessa rete, mappare l'indirizzo IP fornito dalla console ed entrare nello share di rete indicato a quell'indirizzo. Inserire manualmente i giochi nella cartella specifica già configurata. È necessario eseguire lo sblocco dell'interfaccia Kiosk Mode.

**SALVATAGGIO DEI GIOCHI, CARICAMENTO E PAUSA**

La console permette di salvare un qualsiasi gioco e ricaricarlo lo stato, in un tempo e in un modo immediato.

La combinazione COIN+Y permette il salvataggio dello stato, mentre COIN+X ne permette il caricamento.

La combinazione COIN+A permette il riavvio del gioco. La combinazione COIN+R mette il gioco in pausa.

Dall'interno del menù di pausa si può anche accedere ad una serie di impostazioni (non in Kiosk Mode) che sconsigliamo di toccare, per evitare di cancellare tutta o parte della configurazione delle schede.

**NON MODIFICARE COMANDI E IMPOSTAZIONI DI GIOCO**

È assolutamente sconsigliato toccare e modificare le combinazioni dei pulsanti, in quanto vi è dietro tutto un lavoro di

**COLLEGAMENTO CONSOLE**

**Plancia e Mini Console**  
Le plance G-Arcade.it™ sono composte da 2 oggetti: una struttura in legno con joystick e pulsanti personalizzabili, ed una PicoCade (una piccola scatoletta, grande quanto il palmo di una mano, adibita all'alimentazione dei giochi retrò); in caso di acquisto della singola PicoCade, al posto della plancia saranno forniti uno o più joystick, disponibili sia con cavo usb, che wireless (già connessi per la console).  
Collegare la scatoletta alla TV o monitor, con cavo HDMI (sempre fornito). Solo dopo aver collegato il cavo HDMI (e mai prima) si potrà alimentare il sistema e accenderlo.

Nella versione con scheda Platinum, il cavo HDMI va collegato sempre alla porta esattamente a fianco al connettore di alimentazione. La plancia è dotata di 2 uscite USB, da collegare entrambe alle due prolunghe (fornite). L'uscita delle prolunghe dovrà essere collegata alle porte USB della mini console. Stesso vale per eventuali joystick USB). Lasciare le altre 2 porte libere, per collegare ulteriori joystick o seconda plancia, per giocare fino a 4 giocatori, o per collegare mouse e tastiera USB.

**Bartop e Cabnato**

Cabinati e Bartop arrivano già montati e configurati. Bisogna solo collegare il cavo di alimentazione e premere l'interruttore per l'accensione.

configurazione delle mappature, che permette l'utilizzo equilibrato di tutti i giochi. La modifica dei pulsanti di un singolo gioco, potrebbe incidere sulla combinazione di pulsanti di tutti gli sistemi. Alla fine di questo manuale è descritto lo schema di comandi dei controller.

**REGOLAZIONE DEL VOLUME**

È possibile regolare il volume dei giochi direttamente in gaming, tenendo premuto COIN e spostando il joystick verso l'alto o il basso. Il livello del volume dei singoli giochi non viene salvato all'uscita.

Per disattivare la musica di sottofondo entrare nella cartella HOMEBREW SETUP IMPOSTAZIONI AVANZATE e premere il comando corrispondente.

In cabnato e bartop è possibile interagire con la rotellina di regolazione posta sul retro.

**GESTIONE JOYPAD WIRELESS CON PLANCIA E BARTOP**

Per utilizzare i joystick wireless al posto della plancia o dei controller di bartop e cabinet, è necessario staccare le due porte usb dalla picocade, alla quale sono collegati gli arcade stick (nel caso del cabinet o bartop, alzare il pannello posteriore e staccare le usb dalla scheda). È necessario attivare questa procedura, affinché il joystick wireless sia corrispondente al Player1 (in alternativa, sarà configurato casualmente come Player3 o Player4 e così via).

**Joypad Wireless**

I joystick wireless hanno una batteria integrata e possono essere ricaricati collegando il cavo (incluso) alla PicoCade o ad un qualsiasi alimentatore con ingresso USB. Quando il cavo è collegato e la batteria in carica, il controller wireless potrebbe non essere utilizzabile.

Ufficialmente sono supportati solo i joystick a marchio G-Arcade.it™, ma il sistema potrebbe supportare anche altri brand, per i quali non è fornito supporto.  
Accendere il joystick all'avvio della console, premendo il pulsante centrale sul pad (nella versione wireless). Il joystick si commetterà in automatico al sistema.

**ACCENSIONE CONSOLE**

Premere il pulsante on/off per avviare il sistema; solo per la prima accensione potrebbe essere necessari un paio di minuti prima di avviarsi (schermo nero). Qualora non vi dovesse essere segnale video, è probabile che sia stato collegato il cavo hdmi nell'ingresso errato (valido per Plance e PicoCade).

**SPERIMENTAZIONE CONSOLE**

Per spegnere la console, entrare nella cartella SETUP HOMEBREW IMPOSTAZIONI AVANZATE e poi su "ARRESTA IL SISTEMA", attendendo lo spegnimento.

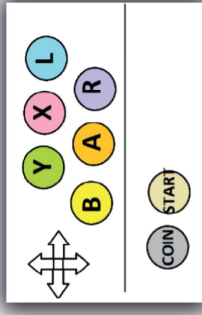
SPEGNERE IL SISTEMA SOLO ATTRAVERSO QUESTA PROCEDURA!!! NON SPEGNERE MAI LA CONSOLE SCOLLEGANDO LA CORRENTE, senza effettuare la procedura descritta, in quanto il sistema potrebbe smettere di

funzionare. Spesso abbiamo trovato il testo contenuto nei nostri manuali, sul nostro sito o nella descrizione dei nostri prodotti, in siti e annunci di competitor (sia ditte che privati) e ciò da un lato ci rammarica, ma dall'altro ci fa intendere che se qualcuno copia l'operato di altri, magari è perché tale operato è ben fatto.

**G-Arcade.it™ è una marchio della società G.A. Retrogaming SRL con sede legale a S.Maria C.V. (CE).**  
A tal proposito, specifichiamo che cabinet, plance e prodotti in vetrina su questo sito, sono realizzati a mano ed in modo artigianale. L'offerta è relativa al taglio e assemblaggio dei legni laccati, con componenti in pvc, il setting di parti elettroniche, con configurazione di schede e pulsantiere, e già effettuato nei nostri laboratori, regolarmente registrati ed in regola con le normative legislative sulla sicurezza sul lavoro.

La programmazione del software di interfaccia utente, che si basa su piattaforma open source, è in pieno diritto esclusivo di G-Arcade.it™.

I prodotti ad eccezioni su tutta la parte elettronica, ad eccezione del materiale modificato e prodotto a mano; è possibile, pertanto, secondo l'art. 59 del D.lgs. 205/2006 del codice del consumo relativo ad acquisti a distanza, l'esclusione del diritto di recesso per beni personalizzati o coniezioniati su misura e per commissioni, senza la possibilità di recedere in caso di produzione già avviata, ad eccezione dei componenti elettrici. Pertanto è possibile chiedere regolarmente il reso, entro i termini



Termini e Condizioni (reperibili anche sul nostro sito [www.g-arcade.it](http://www.g-arcade.it))

Per accedere all'interno del singolo emulatore, premere il pulsante B, secondo il layout riportato in fondo a questa guida (pulsante all'estrema sinistra, nella riga inferiore). Con lo stesso pulsante si potrà avviare un qualsiasi gioco, selezionato con lo stick.

Il tasto B è utilizzato SEMPRE come pulsante principale di sistema (conferma, invio). Per tornare indietro premere il pulsante A (pulsante alla destra di B, centrale della riga inferiore).

Il tasto A è SEMPRE utilizzato per tornare indietro all'interno del menù.

**USCIRE DAL GIOCO**

Per uscire dal gioco e tornare alla schermata di selezione, premere insieme i tasti START e COIN (START e SELECT sul Joypad usb e wireless).

**ECCEZIONI**

Alcuni emulatori potrebbero richiedere una tastiera USB, per uscire dai giochi (in casi molto rari, per emulatori pc), per cui l'uscita dal gioco potrebbe essere bloccata. Solo in tal caso, spegnere la console.

Si tratta di casi in cui, il sistema è basato su vecchi pc, ed è richiesta una tastiera o un mouse per poter controllare il gioco. È possibile collegare solo dispositivi USB.

**INSERIRE UN GIOCO TRA I PREFERITI (FAVORITI)**

Nel menù di scelta del gioco, premere il tasto Y per inserire/rimuovere il gioco dalla cartella preferiti. Al termine della procedura, premere

legislativi, di tutti i componenti elettronici, ad esclusione dei lavori commissionati, personalizzati e creati appositamente, in esclusiva, per l'utente finale. È possibile richiedere assistenza, contattando i tecnici presenti sul nostro sito [www.g-arcade.it](http://www.g-arcade.it), nella sezione "contatti".

Per manutenzione e riparazione questi in garanzia, il prodotto sarà rispedito (a spese dell'utente) e sarà riparato gratuitamente con spedizione a nostro carico.

Essendo un prodotto artigianale, è possibile che gli agganci, forature, avvitiamenti e tagli non siano perfetti o che non arrivino correttamente incollati.

Siamo a completa disposizione fornendo ogni tipo di supporto fosse necessario a ripristinare gli oggetti con semplici procedure fai-da-te.

In caso non fosse ripristinabile, prepareremo ed invieremo immediatamente un nuovo prodotto senza costi aggiuntivi.

Danni causati dal corriere non verranno rimborsati, in caso non venga accettato il pacco con RISERVA SPECIFICA.

**ATTENZIONE: G-Arcade.it NON VENDE GIOCHI.** La nostra è una produzione di plance e cabinet, pertanto non effettuiamo alcun tipo di assistenza o supporto per il caricamento di roms contenenti copyright.

L'hardware utilizzato è sempre più performante disponibile al momento e si basa su pc di altissima qualità e performance. Compatibilità: si informa che le roms testate sono oltre 10.000, pertanto potrebbe capitare che una particolare rom possa non girare correttamente. Informarsi sempre prima

START, poi ESCI e RIAVVIA IL SISTEMA, per salvare le impostazioni.

**ATTIVAZIONE E SBLOCCO SISTEMA / DEBUG MODE**

L'attivazione della scheda con sblocco della modalità DEBUG, fornisce accesso completo a tutte le sezioni di sistema normalmente non fruibili, nascoste/ bloccate. Utile per ampliare il pacchetto giochi e abilitare ulteriori funzioni di configurazione, con nuovi script scaricabili da internet e/o creati ed installati dagli utenti.

Per eseguire l'attivazione, basta andare nella cartella **HOMEBREW SETUP**

**IMPOSTAZIONI AVANZATE e SBLOCCA SISTEMA DEBUB**

Una volta eseguito lo sblocco della modalità di debug, il sistema si riavvierà in automatico. L'utilizzo di tali sezioni e librerie, è a discrezione e responsabilità dell'utente che ne effettua lo sblocco.

Lo sblocco non invalida la garanzia. In quanto non danneggia alcuna parte fisica della scheda, ma un uso improprio potrebbe essere non coerente alle licenze di utilizzo, nel proprio paese di appartenenza.

Sarà possibile tornare allo stato di blocco dalla stessa sezione di debug, operando nello stesso percorso.

**AGGIUNGERE ULTERIORI GIOCHI ALL'INTERNO DELLA SCHEDA**

È possibile aggiungere/modificare/eliminare ulteriori roms in proprio possesso, all'interno del sistema, collegando la console alla

dell'acquisto, per sapere se esiste un fix a riguardo. **Non sono accettati reclami per rom non compatibili o assenti.**

L'emulazione di sistemi 3D ed emulatori più recenti, potrebbe mostrare qualche calo di frame rate, del tutto normale, per evidenti richieste di hardware esose (in particolare su sistemi configurati con scheda GOLD). Giochi che hanno necessità di spinner, stick analogici, volanti, pistole o mouse e tastiera, potrebbero non essere controllabili con lo stick di plance, cabinet e bartop.

Alcuni giochi che richiedono un controller analogico (es. PS1, Dreamcast, N64, Sega Saturn) potrebbero avere necessità di un joystick in stile dualshock con doppio stick analogico (venduto separatamente).

**Manutenzione dei prodotti**

Per la pulizia della struttura in legno laccato e delle parti in polimerico laminato, utilizzare un semplice panno asciutto. Per pulire lo schermo è sufficiente un panno, possibilmente in microfibra, leggermente inumidito con sola acqua. **ATTENZIONE:** le parti adesive dei prodotti, sono particolarmente sensibili al calore. Per evitare che gli adesivi possano staccarsi o ritirarsi nei bordi e perdere di aderenza, suggeriamo di tenere lontano i nostri prodotti da fonti di calore o luce diretta (come quella del sole) ed in ambienti troppo caldi. I joystick potrebbero perdere fluidità dopo qualche anno. Suggeriamo di oleare gli stick una volta ogni 12 mesi.

**Non prometiamo l'impossibile, ma facciamo del nostro meglio, SEMPRE!!!**  
Informazioni e contatti su [www.g-arcade.it](http://www.g-arcade.it)