

## **Grazie per aver acquistato un prodotto G-Arcade.it Retrogaming World™**

*Il nostro lavoro nasce dalla passione nostalgica verso i videogiochi che hanno fatto la storia, condividendo le emozioni da sala giochi, attraverso un intero slot generazionale: da padre in figlio, dai primi anni '70, fino agli anni 2000 ed oltre.*

*Tutti i nostri prodotti sono interamente realizzati a mano, ad eccezione dei tagli laser e ferramenta, pertanto non saranno mai privi di difetti da lavoro artigianale, seppur gli assemblaggi e la configurazione delle schede elettroniche, siano effettuati con attenzione e dettaglio.*

*Il tuo oggetto sarà esclusivo, in quanto risulta impossibile averne 2 identici, oltre che, piacevole al tatto, alla vista ed al feeling di gioco.*

**Sperando che il nostro lavoro possa essere di tuo gradimento, non ci resta che augurarti Buon Retrogaming!**



**G-Arcade Retrogaming World**

## COLLEGAMENTO CONSOLE

---

### **CABINATI e BARTOP**

Sono forniti già assemblati, senza alcuna necessità di montaggio. Una volta disimballato e rimosso dal bancale di consegna, fascettato, basta solo collegare la presa elettrica italiana, accendere l'interruttore e giocare, senza alcuna necessità di configurazione.

### **PLANCE e MINI CONSOLE PICOCADE**

La confezione contiene tutto il necessario per cablare i sistemi e giocare, senza necessità di acquistare altro.

Una Plancia G-Arcade™ è composta da 2 componenti: una struttura in legno con joystick e pulsanti personalizzabili, che funziona da sistema di controllo, ed una Mini Console (PicoCade), adibita all'emulazione di giochi retrò.

Acquistando, invece, la sola Console PicoCade, saranno forniti uno o più Joypad, con cavo USB o Wireless, in base al modello in possesso.

Collegare la PicoCade alla TV con cavo HDMI fornito, nella porta più vicina all'attacco dell'alimentatore.

Solo dopo aver collegato il cavo HDMI, sarà possibile collegare il cavo di alimentazione al sistema, che si accenderà in automatico.

Nel caso della plancia, collegare le due uscite USB della plancia alle 2 prolunghe USB (fornite in dotazione) e successivamente alle 2 porte USB della console (la porta più vicina all'alimentatore è la porta numero 1, la successiva è la porta numero 2 e così via).

Nel caso di joypad wireless (già configurati), non vi è necessità di collegare cavi per accenderli, ma basta premere il pulsante centrale sui controller, per attivare la connessione la console.

Eventuali altre porte USB disponibili, potranno essere utilizzate per collegare ulteriori dispositivi, come mouse, tastiere, pistole, plance aggiuntive ed altri controller, per giocare fino a 4 giocatori.

*Sono ufficialmente compatibili solo controller e periferiche a marchio G-Arcade™.*

# ACCENSIONE E SPEGNIMENTO

---

## ACCENSIONE CONSOLE

Premere il pulsante On/Off per avviare il sistema in circa 60 secondi. La prima accensione avviene in automatico e in questo caso, i tempi di avvio potrebbero essere più lunghi (schermo nero). Qualora non dovesse comparire nulla a video, controllare che il cavo HDMI sia collegato all'ingresso giusto e che l'alimentazione sia collegata correttamente.

## SPEGNIMENTO CONSOLE

I sistemi G-Arcade™ sono equiparabili ad un personal computer casalingo, pertanto **NON SCOLLEGARE MAI IL CAVO DI ALIMENTAZIONE A SISTEMA ACCESO** senza aver prima effettuato lo spegnimento software.

Per effettuare lo spegnimento, seguire una delle due procedure seguenti, **prima di spegnere l'interruttore**:

1. Premere il tasto **START** sul controller (o plancia), andare su **ESCI**, poi su **ARRESTA IL SISTEMA** e, infine, confermare. Spegnendo il sistema in questa modalità, saranno anche salvate tutte le modifiche apportate (ad esempio mettere un gioco nei preferiti).
2. Entrare nella cartella **SETUP HOMEBREW IMPOSTAZIONI AVANZATE** e selezionare **ARRESTA IL SISTEMA**.

**Solo dopo aver effettuato una procedura si potrà spegnere l'interruttore** (ad eccezione di PicoCade, che si spegne da sola).

Senza effettuare la procedura, potrebbero danneggiarsi file interni al sistema, rendendo necessaria la reinstallazione.

*Quest'ultima potrà essere effettuata solo presso i centri G-Arcade™ specializzati, senza possibilità di eseguirla in autonomia.*

**Attenzione, quindi, ad eventuali Black-Out o a bambini che potrebbero spegnere la console in modo errato, in quanto la riparazione non rientrerebbe in garanzia.**

*Se durante il regolare utilizzo, la console dovesse bloccarsi per almeno 5 minuti, sia in gaming che all'avvio del BIOS (schermata grigia e blu), è possibile spegnerla tenendo premuto per circa 4-5 secondi il pulsante di alimentazione sulla PicoCade, o staccando direttamente l'interruttore. Successivamente contattare il nostro Servizio Clienti, per analizzare quanto accaduto.*

## FUNZIONAMENTO ED UTILIZZO

---

### AVVIO DI UN GIOCO

L'interfaccia utente è ben organizzata in cartelle, con info, immagini e video di tutti gli emulatori, con possibilità di ulteriore ampliamento. Ogni sezione di emulazione, infatti, descrive i giochi in ogni dettaglio, come ad esempio l'anno di uscita, il numero di giocatori utilizzabili e ulteriori info utili sulla storia del gioco stesso.

All'interno del menù, il pulsante **B** è utilizzato come CONFERMA o INVIO, mentre il pulsante **A** è utilizzato per tornare indietro tra le voci (seguire lo schema in alto con le indicazioni delle lettere corrette).

Per avviare un gioco, selezionare con lo stick l'emulatore desiderato e premere il tasto **B** per avviare il gioco in pochi secondi.

Anche durante il gioco, il pulsante **B** è utilizzato con pulsante principale e **A** come secondo pulsante; in base al gioco utilizzato, sarà possibile utilizzare gli altri pulsanti disponibili.

Per alcuni emulatori (generalmente giapponesi) i pulsanti **A** e **B** sono invertiti (pertanto **A** sarà il principale e **B** il secondario).

*I giochi arcade richiedono l'inserimento di una moneta virtuale (proprio come avveniva in passato). Premere pertanto il tasto **COIN** per aggiungere crediti. Successivamente premere **START** per giocare (tale procedura può variare in base al gioco selezionato).*

### USCITA DAL GIOCO

Premere contemporaneamente i pulsanti **START** e **COIN** del **Giocatore 1** (**SHARE** + **OPTIONS** su Joypad Wireless)

*Se il gioco non dovesse uscire, probabilmente la combinazione è stata effettuata su un controller diverso dal Giocatore 1.*

*Ciò avviene nel caso siano invertiti i cavi di collegamento della plancia, oppure se è collegato un secondo o ulteriore joypad, sia via cavo USB che wireless.*

*Individuare il joypad del Giocatore 1 ed uscire dal gioco regolarmente, utilizzando la funzione sopra indicata.*

## JOYPAD E PERIFERICHE ESTERNE

Le console vengono fornite con i controller già accoppiati senza necessità di configurazione.

La batteria integrata si ricarica collegando il cavo USB (incluso) alla PicoCade o ad un qualsiasi alimentatore con ingresso USB (operazione consigliata per una maggiore velocità di ricarica).

Accendere il Joypad premendo il pulsante **HOME**.  
Si attiverà un led di colore diverso per ogni joypad connesso.

### **ACCOPIAMENTO NUOVI JOYPAD**

In caso di acquisto di un nuovo controller (sono supportati ufficialmente solo i joypad a marchio G-Arcade™), seguire la procedura indicata sul foglietto illustrativo del joypad stesso, oppure contattare il Servizio Clienti, per ricevere un breve tutorial.



## COMANDI INVERTITI GIOCATORE 1 E 2

Con l'utilizzo della Plancia, potrebbe capitare che i comandi del Giocatore 1 e 2, risultano invertiti.

Per risolvere, basta spegnere la console e invertire le porte USB collegate alla plancia.

Riavviare la console, per far funzionare tutto regolarmente.

## DEBUG MODE / ATTIVAZIONE SISTEMA

L'attivazione della scheda con sblocco della modalità DEBUG, fornisce accesso completo a tutte le sezioni di sistema normalmente non fruibili, nascoste/bloccate.

Tale procedura è utile per ampliare il pacchetto giochi e abilitare ulteriori funzioni di configurazione, con nuovi script scaricabili da internet e/o creati ed installati dagli utenti.

*Per eseguire l'attivazione, basta andare nella cartella **HOME BREW SETUP IMPOSTAZIONI AVANZATE** e poi su **SBLOCCA SISTEMA DEBUG**. Una volta eseguito lo sblocco della modalità di DEBUG, il sistema di riavvierà in automatico.*

L'utilizzo di tali sezioni e librerie, è a discrezione e responsabilità dell'utente che ne effettua lo sblocco. L'operazione non invalida la garanzia, in quanto non danneggia alcuna parte fisica della scheda, ma un uso improprio potrebbe essere non coerente alle licenze di utilizzo, secondo le regole del proprio paese di appartenenza.

Sarà possibile tornare allo stato di blocco dalla stessa sezione di DEBUG, operando nello stesso percorso, in modo inverso.

*E' anche possibile aggiungere/modificare/rimuovere ulteriori roms in possesso (a riguardo, si suggerisce sempre di informarsi sulle regole per copyright e diritto d'autore) collegando la console alla propria rete WIFI e attraverso la condivisione di rete, accedere ai folder interni.*

*Tale operazione, è però vincolata allo sblocco della modalità di amministratore (che è diversa dalla modalità di DEBUG) e può essere effettuata solo attraverso il rilascio di un codice, da richiedere al Servizio Clienti.*

*A differenza della DEBUG mode, lo sblocco ed un errato utilizzo di tale modalità, potrebbe invadere la garanzia, in caso di manomissioni al sistema (modifica configurazioni, combinazioni tasti, cambio interfaccia, etc etc), per cui il codice sarà rilasciato solo in seguito alla sottoscrizione di responsabilità di utilizzo.*

## SALVATAGGIO CARICAMENTO E ALTRO

La console permette di salvare un qualsiasi gioco e ricaricarlo lo stato, in un tempo e giorno successivo.

Tecnicamente si tratta di un Save State, ovvero il salvataggio dello stato di sistema in un certo istante, con successo Load State.

Per effettuare un salvataggio della partita nello, basta premere simultaneamente i tasti **COIN+Y**.

Per caricare il salvataggio precedentemente effettuato, premere simultaneamente i tasti **COIN+X**.

E' anche possibile mettere il gioco in pausa o riavviarlo.

La combinazione **COIN+A** permette il riavvio del gioco.

La combinazione **COIN+R** mette il gioco in pausa.

## **CARTELLA GIOCHI PREFERITI**

---

Il sistema operativo include una cartella chiamata **PREFERITI**, all'interno della quale è possibile creare una propria lista di giochi preferiti, modificandola col tempo.

Per inserire un gioco nei preferiti, spostarsi sul gioco desiderato, dall'interno della cartella emulatori e **tenere premuto il tasto X**.

Il nome del gioco sarà preceduto da una stellina ed il gioco stesso sarà inserito nella cartella preferiti.

Per eliminare il gioco dai preferiti, tenere premuto sempre il tasto X sul gioco stesso, e la stellina, precedentemente impostata, sarà rimossa dal nome (ed il gioco rimosso dalla cartella Preferiti).

## **ADATTAMENTO WIDESCREEN IN 16:9**

---

Il sistema si adatta automaticamente ai televisori moderni, anche di grandi dimensioni ed in 4K, con form-factor widescreen, in 16:9, purchè sia con risoluzione di almeno FullHD.

Dall'interno del menu, qualora l'immagine dovesse risultare fuori schema (ad esempio, tagliando il testo dei titoli), basta forzare la tv o monitor in 16:9 direttamente dalle impostazioni della TV.

Per avere maggiore supporto, contattare il nostro Servizio Clienti.

I giochi di una volta erano generalmente in formato 4:3 o 5:4 (mostrando un aspetto più "quadrato"), in quanto all'epoca non esistevano TV 16:9 ("rettangolari").

Per questo motivo, affinché sia utilizzato tutto lo schermo, **per ogni gioco sono applicate delle cornici laterali, a riempimento della visuale, che non è possibile disattivare.**

Le cornici sono strettamente necessarie, in quanto permettono di evitare sia le bande nere laterali, sia che il gioco risulti deformato (largo e schiacciato), affinché sia visualizzato a schermo intero.

## **MODIFICA ASSEGNAZIONE TASTI**

---

E' assolutamente sconsigliato toccare e modificare le combinazioni di pulsanti, in quanto il rischio che possa danneggiarsi l'intero sistema in una frazione di secondo, è molto elevata, compromettendo la garanzia.

Il software interno è frutto di un lavoro di configurazione delle mappature, sviluppato in tanti anni di studio, che permette l'utilizzo equilibrato di tutti i giochi.

La modifica dei tasti di un singolo gioco (oltretutto effettuabile solo in modalità amministratore) potrebbe incidere sulla combinazione dei pulsanti di tutti gli altri sistemi e far perdere la garanzia.

*Per le associazioni dei singoli pulsanti, fare riferimento allo schema riportato su questo manuale, valido sia per joypad che plancia, bartop e cabinato.*

## **COLLEGAMENTO DI RETE E AGGIORNAMENTI**

---

Il sistema è dotato di scheda rete, sia WiFi che LAN cablata, ma l'utilizzo della rete internet è assolutamente sconsigliato.

Infatti, un errato aggiornamento automatico del sistema operativo, potrebbe comprometterne le impostazioni, resettando completamente il contenuto.

Per aggiornare il sistema, attendere eventuali email inviate dal Servizio Clienti (all'indirizzo utilizzato in fase di acquisto), che ti guiderà nell'installazione del nuovo aggiornamento, se disponibile.

Ricevuta la mail, infatti, basta copiare il file allegato su una chiavetta USB da inserire nella PicoCade (in caso di cabinati e bartop, basta sollevare il pannello bianco sul retro).

All'accensione del sistema, con chiavetta inserita, il software si aggiornerà automaticamente.

*Gli aggiornamenti sono sempre Gratuiti ed eseguibili in autonomia dal cliente, ad eccezioni di casi speciali (ad esempio l'uscita di un nuovo hardware); in tal caso potrebbe essere necessario inviarci la scheda interna.*

*Tale operazione, potrebbe talvolta essere non gratuita, in base alla presenza di nuovo hardware o meno.*

## USCITA AUDIO

---

Bartop e Cabinati sono dotati di un sistema audio potente con soundbar integrata. Il volume è regolabile, utilizzando la rotellina posta sul retro, nella parte alto del cabinato/bartop.

E' anche possibile regolare il volume, direttamente mentre si gioca, tenendo premuto il pulsante **COIN** e alzando o abbassando lo stick del Giocatore 1. Solo in questo modo, al riavvio del gioco, la modifica del volume non resta memorizzata.

Per disattivare/attivare la musica di sottofondo, recarsi nella cartella *HOME BREW SETUP IMPOSTAZIONI AVANZATE* e premere su *MUSIC OFF* (per disattivarla) o *MUSIC ON* (per riattivarla).

*Qualora l'audio non dovesse sentirsi, assicurarsi di aver collegato correttamente il cavo HDMI alla porta HDMI corretta.*

*Accertarsi, inoltre, che il cavo USB di un eventuale joypad wireless, non sia inserito all'interno della console.*

*In alcuni casi, infatti, potrebbe capitare che l'audio venga veicolato verso la scheda audio interna del joypad.*

*Provare a staccare il cavo USB di ricarica per tornare ad ascoltare di nuovo l'audio dalla TV.*

## GESTIONE CONTROLLI JOYPAD + ARCADE

---

Alcuni emulatori per console moderne, potrebbero non essere correttamente controllati con il sistema a plancia.

Infatti le console moderne sono dotate di joypad che includono, oltre la crocetta direzionale (equivalente dello stick della plancia) anche di leve analogiche aggiuntive (solitamente 2) e di ulteriori tasti dorsali.

Ovviamente sulla plancia/bartop/cabinato questi componenti aggiuntivi non sono presenti, per cui, seppur l'emulatore possa riprodurre senza problemi il gioco, per l'utilizzo potrebbe essere necessario associare un joypad esterno (venduto separatamente).

*L'utilizzo simultaneo di plancia e joypad però, potrebbe essere scomodo. Infatti, collegando 2 o più controller, il sistema decide in autonomia chi sia il Giocatore 1 e chi il Giocatore 2.*

*In tal caso, potrebbe essere necessario staccare fisicamente il cavo USB del sistema a plancia ed utilizzare esclusivamente il joypad wireless (sono utilizzabili solo controller a marchio G-Arcade).*

## **MOUSE E TASTIERA ESTERNA**

---

Alcuni emulatori (es. Commodore, Amiga, etc) potrebbero richiedere l'utilizzo di una tastiera o mouse esterni.

In alcuni casi, è possibile premere il tasto COIN per simulare una tastiera virtuale a video e sfruttare l'emulatore.

In casi eccezionali, invece, è necessario collegare una tastiera USB alla Picocade e proseguire nel gioco.

Molti emulatori che richiedono l'utilizzo di tastiera obbligatoria, sono in fase beta, per cui, potrebbe capitare che, nonostante si inserisca una tastiera usb, qualche gioco potrebbe non essere correttamente controllato dal sistema.

## **PISTOLE LIGHTGUN**

---

Il sistema è compatibile solo con le pistole in vendita sul sito ufficiale G-Arcade™. Il software è già configurato, basta solo collegare il cavo USB ad una delle porte libere della console e sono pronte all'uso. Non tutti i giochi per lightgun, sono compatibili con le pistole (informarsi prima dell'acquisto).

In base al modello di pistola acquistato, potrebbe essere necessario collegare dei sensori cablati a infrarosso, generalmente ai quattro bordi dello schermo (venduti separatamente).

## **RETROILLUMINAZIONE**

---

Cabinati e Bartop, possono integrare il frontalino retroilluminato, con led di cortesia applicato verso il pannello inferiore.

Grazie al kit bluetooth integrato, sarà possibile regolare intensità e colori dei led, scaricando l'app indicata sul codice QR riportato sul foglietto illustrativo allegato a questo manuale.

## **GIOCHI NON FUNZIONANTI**

---

La configurazione, piuttosto complessa, del sistema PicoCade, permette l'utilizzo di tutti gli emulatori in modo corretto e senza problemi, essendo stato effettuato un lavoro di stress del sistema, molto dettagliato.

Potrebbe capitare, però, per motivi legati ad una certa versione software (in attesa di eventuale aggiornamento) o per particolari diritti e dipendenze di una certa rom, che alcuni giochi potrebbero non essere correttamente riproducibili (si tratta generalmente di giochi sconosciuti).

In tal caso, contattare l'assistenza, segnalando il problema, affinché sia possibile fornire un work-around che ne permette l'utilizzo. In alternativa, attendere eventuali aggiornamenti software, che potrebbero risolvere il malfunzionamento senza intervento da parte dell'utente e dell'assistenza tecnica.

## MANUTENZIONE

---

Per la pulizia della struttura in legno laccato e delle parti in polimerico laminato, utilizzare un semplice panno in microfibra asciutto o leggermente inumidito con acqua.

ATTENZIONE: le parti adesive sono particolarmente sensibili al calore. Per evitare che gli adesivi possano staccarsi o ritirarsi nei bordi, perdendo aderenza, tenere lontano i prodotti da fonti di calore o luce diretta e ambienti troppo caldi.

I Joystick potrebbero perdere fluidità dopo qualche anno.

Suggeriamo di oleare gli stick una volta ogni 12 mesi.

## GRAZIE ANCORA PER AVERCI SCELTO !!!

---

*Spesso abbiamo trovato il testo contenuto nei nostri manuali, sul nostro sito o nella descrizione dei nostri prodotti, in siti e annunci di altre ditte o semplici privati che si "adattano" a svolgere il nostro lavoro, purtroppo, non sempre in modo professionale.*

*Da un lato ci rammarica, ma dall'altro ci fa intendere che probabilmente siamo un riferimento nel settore, che lavora in modo sodo, professionale e con tante soddisfazioni.*

**G-Arcade.it™ è un marchio della società G.A.Retrogaming SRL, con sede legale a S.Maria C.V.(CE).**

*A tal proposito, specifichiamo che cabinati, plance e prodotti in vetrina sul nostro sito e nei nostri store fisici, sono realizzati a mano ed in modo artigianale.*

*L'offerta è relativa al taglio e assemblaggio dei legni laccati, con componenti in pvc. Il setting di parti elettroniche, con configurazione di schede e pulsantiere, è già effettuato nei nostri laboratori, regolarmente registrati ed in regola con le normative legislative sulla sicurezza sul lavoro.*

*La programmazione del software di interfaccia utente, che si basa su piattaforma open source, è in pieno diritto esclusivo di G-Arcade.it™.*

*I prodotti sono garantiti su tutta la parte elettronica, ad eccezione del materiale modificato e prodotto a mano; è possibile, pertanto, secondo l'art.59 del D.lcs.205/2006 del*

*condice del consumo relativo ad acquisti a distanza, l'esclusione del diritto di recesso per beni personalizzati o confezionati su misura e per commissioni, senza la possibilità di recedere in caso di produzione già avviata, ad eccezione dei componenti elettrici. Pertanto è possibile chiedere regolarmente il reso, entro i termini legislativi, di tutti i componenti elettronici, ad esclusione dei lavori commissionati, personalizzati e creati appositamente, in esclusiva, per l'utente finale.*

*E' possibile richiedere assistenza sul nostro sito [www.g-arcade.it](http://www.g-arcade.it), nella sezione "contatti". Per malfunzionamenti e riparazione guasti in garanzia, il prodotto dovrà essere spedito (a spese dell'utente) e sarà riparato gratuitamente con spedizione a nostro carico.*

*Essendo un prodotto artigianale, è possibile che i ganci, forature, avvitamenti e tagli, non siano perfetti o che non arrivino correttamente incollati.*

*Gli adesivi applicati ai legni, materiale di natura porosa, potrebbero presentare dei micro granuli, del tutto normali, a causa della superficie del legno irregolare. Siamo a completa disposizione fornendo ogni tipo di supporto fosse necessario a ripristinare gli oggetti con semplici procedure fai-da-te.*

*In caso non fosse ripristinabile, prepareremo ed invieremo immediatamente un nuovo prodotto senza costi aggiuntivi. Danni causati dal corriere non verranno riconosciuti, in caso non venga accettato il pacco con Riserva SPECIFICA.*

**ATTENZIONE: G-Arcade.it NON VENDE GIOCHI.**

*La nostra è una produzione di plance e cabinati, pertanto non effettuiamo alcun tipo di assistenza o supporto per il caricamento di giochi e roms contenenti copyright.*

*L'hardware utilizzato è sempre il più performante e si basa di pc di altissima qualità e performance.*

*E' garantita la compatibilità di oltre 8.000 roms, regolarmente testate in laboratorio, confermandone il funzionamento.*

*Potrebbe capitare che una rom possa non girare correttamente. Informarsi sempre prima dell'acquisto per sapere se esistono fix o workaround, che ne permettono l'utilizzo. Non sono accettati reclami per roms non compatibili o assenti.*

**NON PROMETTIAMO L'IMPOSSIBILE, MA FACCIAMO DEL NOSTRO MEGLIO, SEMPRE !!!**

**Informazioni e contatti su [WWW.G-ARCADE.IT](http://WWW.G-ARCADE.IT)**