

גאוות יחידה

8



פדגוגיה דיגיטלית

פתיחת חדרים בזום.



משך הפעילות

30 דקות.



תכנים ערכיים

מנהיגות, אחריות, הובלת צוות.



מטרת ההתנסות

כיצד נבנה מנהיג? מי מוביל? כיצד עובדים בצוות.

שלב ראשון - הכנה להתנסות

המנחה מתכנן חלוקה לקבוצה בזום (פדגוגיה דיגיטלית מס' 1 - ראו "פתיחת חדרים בזום"). המטרה: לבנות יחידת עילית. היעזרו במודל המוצע באמצעות padlet.com פדגוגיה דיגיטלית מס' 13, ניתן להשתמש בדוגמא מצורף הקישור, לשלוח לתלמידים וכל קבוצה תמלא את המידע של הקבוצה שלה ולבסוף להציג בלוח המשותף את התוצאות. [לחצו לקישור](#).



שלב שני - התנסות

לפני החלוקה לקבוצות מגדירים את המשימה; ניתן לשלוח את המשימה בצ'אט. כל קבוצה צריכה לבחור תוך 10-15 דקות (ניתן לקבוע בהגדרות הקבוצה בזום את הזמן שבו הקבוצה חוזרת למליאה). על הקבוצה לבצע את הפעולות האלה:

1. בחירת מנהיג
2. בחירת שם לקבוצה
3. בחירת המנון לקבוצה
4. בחירת דגל (ניתן לצייר אותו ב'צייר' או ב- וורד ולהעלות אותו ע"י שיתוף מסך של התלמיד)
5. קביעת מיקום (היכן הקבוצה נמצאת)
6. בחירת חיה המאפיינת את הקבוצה

המנהיג בכל קבוצה צריך להציג מול שאר הקבוצות את הפרמטרים שהם היו צריכים להכין, וכל פרמטר מקבל ניקוד בין אחת לחמש. ניתן להשתמש [במסמך לדוגמה](#) להורדה כאשר כל מנהיג מצביע בשם הקבוצה. בסופו של התהליך הציונים מוצגים על הלוח, והקבוצה שזכתה במספר הנקודות הגדול ביותר בשקלול הסופי, היא המנצחת. במקביל המנחה עובר בין החדרים בזום.



שלב שלישי - עיבוד

הדיון יעסוק בתהליך קבלת ההחלטות. כיצד התקבלו ההחלטות, האם תלמיד אחד הוביל או מספר תלמידים, מי השפיע על הקבוצה ועוד...