

Que se passe-t-il lorsque nous nous endormons ?

Question:

Que se passe-t-il vraiment quand nous allons dormir. Aujourd'hui, j'ai vu une silhouette noire derrière ma fenêtre. J'ai eu de nombreuses apparitions différentes. Parfois ils se montrent sous forme humaine, ils sont capables de faire du bruit parfois, un son qui sort de mon placard. Je pense même avoir été frappé une fois. La plupart du temps, je suis paralysé. Je suis dans un état de sommeil. Je suis vraiment confus et je ne sais pas par où commencer.

Le fait est qu'il y a des êtres, des visiteurs la nuit, des démons, des esprits.

Qui sont-ils? Pourquoi essaient-ils de me faire peur ?

Réponse:

Le problème est que lorsque vous pensez que vous dormez, vous ne dormez pas. Vous vous déplacez dans votre corps éthérique.

C'est pourquoi vous vivez toutes ces expériences désagréables. Ce ne sont pas des rêves. Vous voyez ce qui se trouve dans les royaumes éthériques, et il peut y avoir beaucoup d'entités désagréables dans ces royaumes.

Je pourrais dire ce qui se passe à partir de deux choses que vous avez écrites.

1. Vous avez dit que vous êtes paralysé. Si vous dormiez, vous ne seriez pas paralysé. De plus, vous ne sauriez pas que vous êtes paralysé, sauf si vous êtes éveillé et que vous en faites l'expérience.

2. Lorsque vous vous réveillez, généralement, les rêves s'estompent rapidement. Mais vous vous souvenez de ces expériences.

Maintenant, en supposant que j'ai raison, comment arrêter la projection éthérique ?

C'est difficile parce que je ne sais pas ce qui la provoque.

Tout ce que je peux dire, c'est de faire attention à ce que vous mangez ou buvez juste avant d'aller au lit.

Essayez de regarder à la télévision des films non violents, etc.

Lorsque vous vous couchez, [priez Dieu \(leçon 247\)](#) en le remerciant pour sa protection.

Essayez de visualiser ses anges qui vous entourent et veillent sur vous. Ensuite, dormez paisiblement, sachant que Dieu veille sur vous.

Bob

Pour télécharger cette leçon, veuillez cliquer sur le lien.