



פעילות לחג החנוכה

מטרות

- הכירות עם חג החנוכה והדמויות המרכזיות.
- לימוד לוגיקת תכנות ותכנות מסלול נסיעה.
- שיפור המוטוריקה העדינה
- חיבור לרצף הכרונולוגי של מעגל השנה.

ציוד נדרש

- ערכת רובוט קובו
- דף יצירה תלבושת "קשת ירוק"

הדרכה:

- ראשית נספר לתלמידים על חג החנוכה ואת סיפור החשמונאים. – [קישור לסרטון](#)
- לאחר מכן נזכיר לילדים את ערכת קובו שקיבלנו לגן/לכיתה ונזכיר לילדים את הדרך לגרום לרובוט קובו לצעוד קדימה, ימינה ושמאלה (בכיתות ב-ד אפשר כבר להזכיר גם את הלולאות והפונקציות) יישום טוב של ההסבר יהיה להושיב את הילדים בצורת ח ולהדגים במרכז את הרובוט קובו לפני כולם.
- כעת, נחלק את הקבוצה הגדולה ל-2 פעילויות שיתקיימו במקביל (כל מורה/גננת יכול לשנות את המבנה, ואף לעשות זאת בצורה אחרת, לפי השיקולים והצרכים שלכם).

פעילות לשאר ילדי הגן -35 דק'	פעילות בקבוצה של 4 ילדים-7 דק'
כל תלמיד יקבל תלבושת של מכבי, יגזור, וילביש את רובוט הקובו, יבחר ויסביר איזה דמות הוא רוצה שהרובוט קובו שלו יהיה. לילדים בוגרים, אפשר לדבר על התפקידים של הדמויות ומה לתת לילדים לבחור תפקיד עבור הרובוט, כל תלמיד מקבל בסיום הפעילות את התלבושות שלנו כמזכרת. ניתן אף להוסיף אביזרים מעבר לתלבושת	כל קבוצה צריכה להסיע את הרובוט החשמונאי שלנו, שיצטרף למכבים! הרובוט צריך להגיע מגן המשחקים (הנדנדה) עד למדורה, (זה המסתור של המכבים). שימו לב לתת חופש תכנות, כל פתרון הוא טוב כל עוד הם עומדים בכללים שאתם מציבים להם (אין פתרון אחד נכון! המטרה שלנו היא לעודד חשיבה לוגית)

