

## Les modèles mentaux au service de la gestion collective de la forêt au Québec

Projet de doctorat (Début mai 2016 – Octobre 2020) :

**Problématique :** *Comment l'approche des modèles mentaux permet-elle d'évaluer les impacts d'un jeu sérieux sur l'émergence d'un consensus dans le cadre d'un processus d'aménagement participatif de la forêt?*

Le contexte de gouvernance de la forêt québécoise est propice à l'établissement d'approches participatives plus « accompagnées » afin de les rendre plus attractives et efficaces. C'est dans ce but qu'a été proposé le projet pilote de gestion concertée de l'aménagement multiservice de la forêt du Parc Éco Laurentides au Québec. Ce projet s'emploie, suivant la méthode ComMod, à offrir des ateliers de concertation qui associent le jeu de rôle à la simulation via un modèle forestier du territoire. Par le biais de ce projet plusieurs objectifs de recherches ont été posé :

- Evaluer l'intérêt d'une caractérisation des modèles mentaux des parties prenantes pour nourrir la conception du jeu sérieux.

- Mesurer les effets des séances de jeu sur les participants et sur la construction de consensus grâce à l'approche des modèles mentaux.

Quatre grandes phases ont ponctué ce projet :

- 1) Une phase préliminaire exploratoire qui a abouti à la co-construction d'un modèle conceptuel collectif du système socio-écologique via la méthode ARDI.
- 2) La caractérisation des modèles mentaux des parties prenantes afin de dégager les potentiels éléments de tensions lors de la future concertation
- 3) La création du jeu de rôle et du modèle de simulation forestier basé sur les résultats des études préliminaires
- 4) La réalisation des séances de jeux auprès de plusieurs groupes de parties prenantes suivies par des observateurs personnels

L'ensemble de ces travaux témoignent de l'intérêt du jeu et de l'approche des modèles mentaux comme prisme d'analyse et d'évaluation des processus psycho-cognitifs sous-jacents à la prise de décision collective dans ce type de projet. Ainsi on a pu mesurer l'apprentissage social et la co-construction de stratégies d'adaptation aux changements climatiques par des parties prenantes ayant des valeurs et des intérêts différents.



Figure 1: Photographie du Parc Eco Laurentides

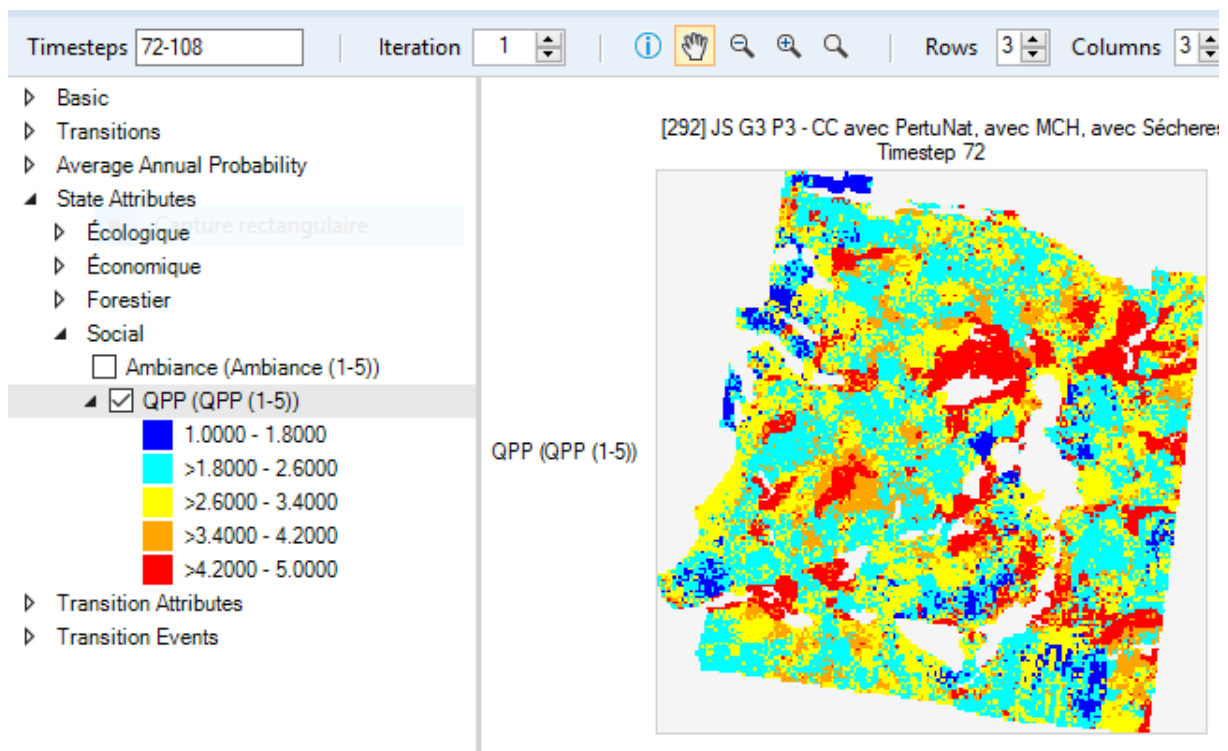


Figure 2: Exemple d'indicateur présenté aux parties prenantes lors des séances de jeu

## Références :

Doyon, F. Chion,, Buttin,V. 2020 . *Caractérisation des modèles mentaux et jeux sérieux: des outils pour l'adaptation de l'aménagement forestier aux changements climatiques.* [Conférence]. Séminaire Ouranos. Visio Conférence. Lien de l'enregistrement :<https://us02web.zoom.us/rec/share/Q9LEnK08KlRp1NfyI7KfirLdUKYNg9R15khnZuwMKtYliEzj0DPqttzzbvTZ5eEx.BMv6OphnZkZaJpkZ> . Code secret: +cQMjH5v

Buttin, V. (2020). *Caractériser les modèles mentaux pour accompagner l'aménagement participatif de la forêt en condition d'incertitude* (Doctoral dissertation, Université du Québec en Outaouais).

Doyon, F. Chion,, Buttin,V and Frid, L., 2020. An *in vivo* state-and-transition simulation model in support of serious game workshops : *testing stakeholder decision-making for forest management under uncertain climate scenarios.* [Conférence]. Symposium 10 - Weaving Stakeholder Narratives into Quantitative Models of Environmental Change. IALE-North America Annual meeting. Remote Virtual. May 11-14.

Buttin, V., Chion, C., Doyon, F., 2019. *Gérer la forêt avec ses usagers: comment les représentations influencent les décisions?* Communication au Colloque de l'ISFORT, Congrès de l'ACFAS, Université du Québec en Outaouais, Gatineau, 27 et 31 mai

Membres du laboratoire impliqués dans le projet :

Clément Chion & Florence Tauc

Partenaires impliqués dans le projet :



Organisme de financement :

