



# Einführung



## Vorprogrammierte Verhaltensmuster austesten

A	vorsichtig	attentive
B	ängstlich	fearful
C	neugierig	explorer
D	gehorsam	obedient
E	erforschend	investigator
F	freundlich	friendly

### Material

- Thymio Nr. \_\_\_\_\_
- Infoblatt Easy Guide
- Postenblätter B-F inkl. Zeitplan (10-15 min. pro Posten)

### Zum Nachdenken, Experimentieren, Ergänzen und Ankreuzen

#### Verhaltensmuster B (rot)

Mit meiner Hand kann der Thymio durch den vorbereiteten Parcours fahren

*vorwärts*  ja  nein *rückwärts*  ja  nein

#### Verhaltensmuster C (gelb)

Kreuze die richtigen Antworten an

- wenn mehrere Thymios im Labyrinth sind, gibt es Probleme
- wenn das Hindernis zu engwinklig ist, ist Thymio irritiert
- es sind 8 verschiedene Geschwindigkeiten für vorwärts möglich
- am Ende eines Tisches stoppt der Thymio

#### Verhaltensmuster D (violett)

Wenn ich mit der Fernbedienung arbeite, sind folgende Tasten identisch mit Taste ← \_\_\_\_\_

Du drückst auf der Fernbedienung langsam Ⓜ ↑ Ⓜ Ⓜ. Was passiert? \_\_\_\_\_

Kombi 1 = ↑← / Kombi 2 = ↑↑↑← / Unterschied? Stift in Thymio setzen. Was passiert?

#### Verhaltensmuster E (türkis)

Vervollständige die Sätze!

Am Ende einer schwarzen Linie \_\_\_\_\_

Das Abfahren des Buchstabens M \_\_\_\_\_

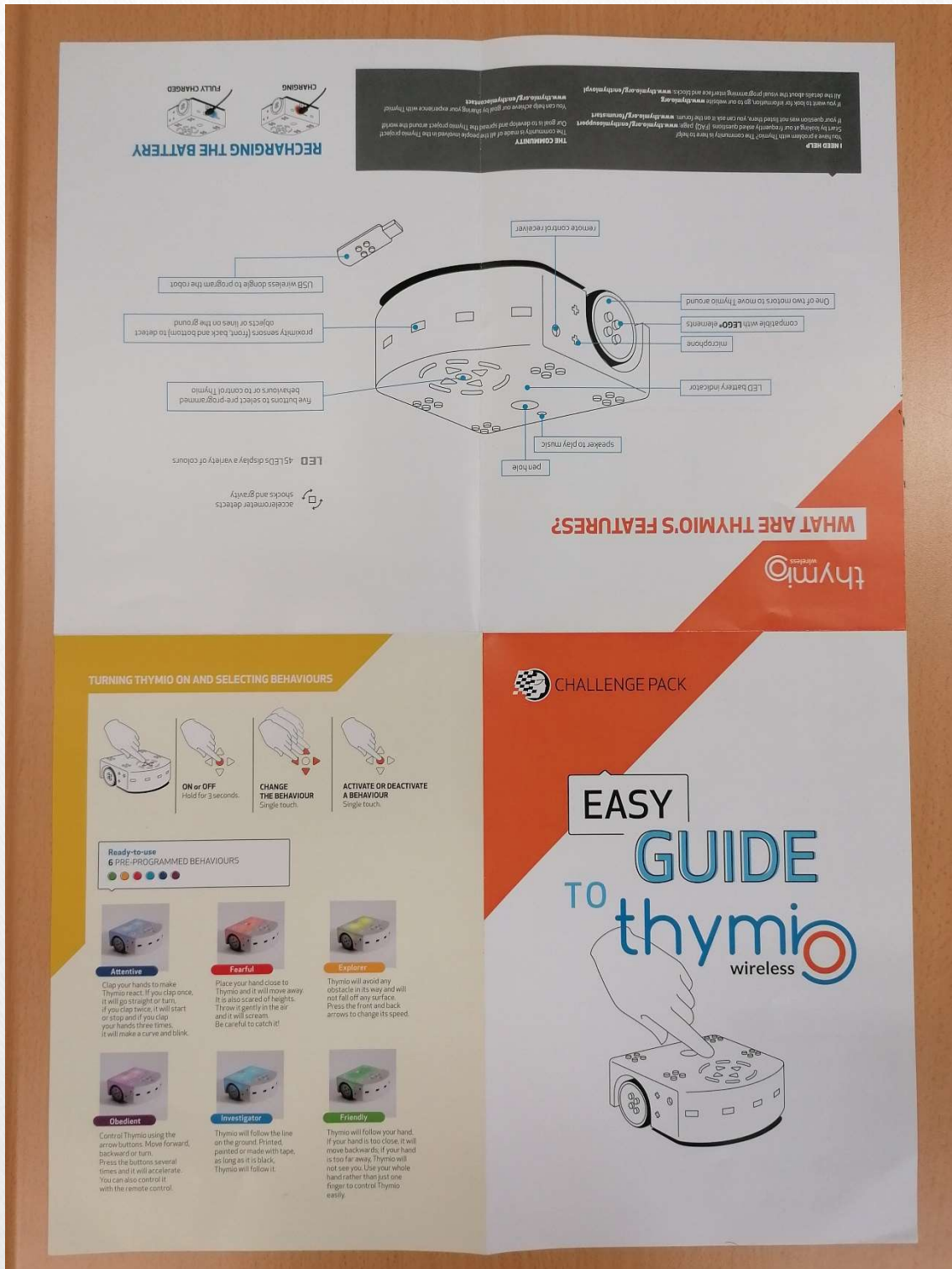
#### Verhaltensmuster F (grün)

Mit meiner Hand kann der Thymio durch den vorbereiteten Parcours fahren

*vorwärts*  ja  nein *rückwärts*  ja  nein

# Easy Guide

zu Thymio und seinen sechs vorprogrammierten Verhaltensmustern





**B** → rot = ängstlich / fearful

**Einführung**

- Thymio mit Hand durch den Parcours vom Start zum Ziel führen
- Vorwärts – rückwärts?
- Was beeinflusst das Tempo?
- Wie bringt man Thymio zum Schreien? Siehe Easy Guide. Aber bitte vorsichtig!
- Zeit stoppen (maximal 2 Versuche pro Person)

Thymio-tainment / ET CAS MIL 2020 / Einführung\_B

## Material Posten B

- Postenauftrag Format A3 (siehe Foto oben)
- Kapplars für Parcours
- Stoppuhr
- Blatt «Best of ...» für Parcours-Zeiten



**C** → gelb = neugierig / explorer

**Einführung**



- Thymio(s) im Labyrinth fahren lassen und beobachten
- Labyrinth leicht verändern
- Mit dem Tempo variieren
- Mit der Höhe der Hindernisse variieren
- Thymio auf einem Tisch fahren lassen

Thymio\_tainment / ET CAS MIL 2020 / Einführung\_C

## Material Posten C

- Postenauftrag Format A3 (siehe Foto oben)
- Holzplatten für Labyrinth
- Tisch



**D** → violett = gehorsam /obedient

**Einführung**

- Alle Tasten der Fernbedienung austesten
- Vorwärts / rückwärts / drehen / Tempo → beobachten
- Thymio mit Fernbedienung durch den Slalom führen
- Thymio direkt mit seinen Pfeiltasten steuern
- Mit Thymio, Stift, Fernbedienung und Papier gleichseitiges Dreieck malen

Thymio-tainment / ET CAS MIL 2020 / Einführung\_D

## Material Posten D

- Postenauftrag Format A3 (siehe Foto oben)
- Farbige Holz-Zylinder als Slalomstangen
- Fernbedienung
- Weisses Papier A2
- Filzstift



**E** → türkis = erforschend/ investigator

**Einführung**

- Thymio auf schwarzer Linie fahren lassen - beobachten
- Thymio auf schwarzer Welle fahren lassen - beobachten
- Thymio auf den Buchstaben fahren lassen - beobachten
- Funktioniert es auch mit Grautönen?

Thymio-tainment / ET CAS MIL 2020 / Einführung\_E

## Material Posten E

- Postenauftrag Format A3 (siehe Foto oben)
- Schwarze Linien und Wellen
- Schwarze Buchstaben A3
- Streifen in verschiedenen Grautönen



**F** → grün = freundlich / friendly

**Einführung**

- Thymio mit Hand durch den Parcours vom Start zum Ziel führen
- Vorwärts – rückwärts?
- Was beeinflusst das Tempo?
- Statt Hand langen Stab benutzen
- Zeit stoppen (maximal 2 Versuche pro Person)

Thymio\_tainment / ET CAS MIL 2020 / Einführung\_F

## Material Posten F

- Postenauftrag Format A3 (siehe Foto oben)
- Kapplis für Parcours
- Stoppuhr
- Blatt «Best of ...» für Parcours-Zeiten

# Best of ...

Parcours-Zeiten Posten B

Name	Versuch 1	Versuch 2	Bemerkungen





# Kompetenzen

Diese Kompetenzen stehen im Vordergrund



- SUS beherrscht das Ein- und Ausschalten des Thymios
- SUS kann ein vorprogrammiertes Verhaltensmuster auswählen
- SUS kann Arbeitsaufträge lesen
- SUS experimentiert mit den verschiedenen Sensoren
- SUS lernt die Fernbedienung kennen
- SUS managt sich mit seinem Gruppenpartner
- SUS geben Feedback → Feedback-Padlet über LearningView als Hausaufgabe
- SUS beantworten über LearningView Kontrollfragen zur Lektion → Hausaufgaben
- SUS dürfen ausnahmsweise persönliches Handy mitnehmen für Thymio-Fotos und kurze Videosequenzen