



# Circle Hour



kunterbunte Kreise zeichnen



## Material

- Thymio Nr. \_\_\_\_\_ mit Dongle
- Computer mit VPL-Software (Modus Anfänger = blau)
- Grosses weisses Blatt, farbiger Stift, Hilfsblatt Kreis-Experimente, Lineal lang

## Ereignis

Wenn **Vorwärts-Taste** gedrückt, dann →

Wenn **Rechts-Taste** gedrückt, dann →

Wenn **Rückwärts-T.** gedrückt, dann →

Wenn **Links-Taste** gedrückt, dann →

Wenn **Mitte-Taste** gedrückt, dann →

## Aktion

**zeichnet** Thymio kleinen Kreis.

**zeichnet** Thymio mittleren Kreis.

**zeichnet** Thymio Kreis mit Radius 15 cm.

**dreht** Thymio an Ort (also Radius 0 cm).

**stoppt** Thymio.

## Schwerpunkt

- Motoren re/li
- vw./rw. - Tempo



Tipp für Vorwärts-Taste

```
event buttons
when button.forward == 1 do
  motor.left.target = 300
  motor.right.target = 0
```

300 = Tempo des linken Motors

## Zum Nachdenken, Experimentieren, Ergänzen und Ankreuzen

Alle Kreise sollen im Uhrzeigersinn gezeichnet werden. Welche Regel gilt dabei?

Beim Kreis mit Radius 15 cm ist das Tempo des Motors links \_\_\_\_\_ rechts \_\_\_\_\_

**Zusatz-Challenge:** Experimentiere mit möglichst verschieden grossen Kreisen. Nimm dazu das Hilfsblatt Kreis-Experimente. Arbeite exakt!

→ **VPL-Programm abspeichern unter «Circle\_Nr\_Namen»** (und «Circle\_Zusatz\_Nr\_Name»)