



دُوَلَةُ لِيْبِيَا

وزَارَةُ التَّرْبَةِ وَالْتَّعْلِيمِ

مَرْكَزُ الْمَنَاهِجِ التَّعْلِيمِيَّةِ وَالْبَحْثِ التَّرْبِيَّيِّ

الحاسوب

للصف التاسع من مرحلة التعليم الأساسي

الاسبوع الاول

المدرسة الليبية بفرنسا

010010001001010
010010001001010

010010001001010
010010001001010

010010001001010
010010001001010

010010001001010
010010001001010

010010001001010
010010001001010

010010001001010
010010001001010

010010001001010
010010001001010

010010001001010
010010001001010

010010001001010
010010001001010

010010001001010
010010001001010

010010001001010
010010001001010

إعداد

لجنة متخصصة بتكليف من

مركز المناهج التعليمية والبحوث التربوية

الوحدة

1

الخوارزميات وخطط سير العمليات

لقد وهب الله سبحانه وتعالى للإنسان القدرة على التفكير العلمي في حل المسائل والتي عجز عنها باقي المخلوقات. ولم يستطع الإنسان بكل ما أوتي من الذكاء والإبداع أن يعطي هذه القدرة لأي آلة أو اختراع مثل الإنسان الآلي أو الحاسوب بجميع أحجامه واستخداماته. وسندرس في هذه الوحدة خطوات حل المشكلة واستخدام الخوارزميات وخطط سير العمليات في حل المسائل المتنوعة.

الأهداف الخاصة:

بعد الانتهاء من الوحدة يجب أن يكون التلميذ قادراً على أن :

❖ يتعرف على خطوات حل المشكلة.

❖ يستخدم خطوات حل المشكلة في حل المسائل.

❖ يدرك مفهوم الخوارزمية.

❖ يبين خصائص الخوارزميات.

❖ يستخدم الخوارزمية لحل مشكلة محددة.

❖ يوضح مفهوم مخطط سير العمليات.

❖ يميز بين رموز مخطط سير العمليات.

❖ يصمم مخطط سير العمليات البسيط.

❖ يرسم مخطط التفرع لسير العمليات.

❖ يتعرف على مخطط الدوران البسيط.

❖ يتبع مخطط الدوران البسيط المنهي.

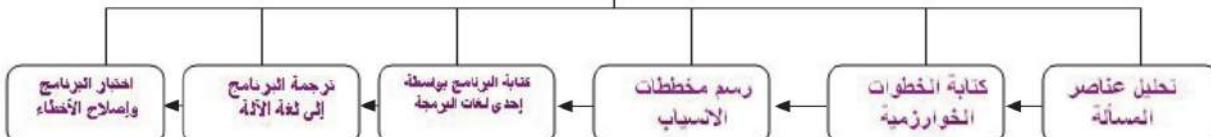
خطوات حل المسألة (المشكلة)

يتميز الكمبيوتر بقدرته الفائقة على معالجة الأوامر والتعليمات المعطاة له جميعها، وتنفيذها بدقة متناهية وسرعة فائقة، لكنه يعجز عن حل آلية مسألة (مشكلة) بشكل ذاتي، أي أن عمله يقتصر على تفزيذ ما يطلب منه من أوامر وتعليمات، لذلك لابد لنا من معرفة خطوات حل المسألة حسب الأسس العلمية، للوصول إلى حلول مناسبة، علينا إعطاء الأوامر للحاسوب حتى يقوم بتنفيذها بشكل صحيح، يؤدي النتيجة المطلوبة.

والمسألة هي الهدف أو الناتج المطلوب الوصول إليه، حيث يقوم المبرمج بمجموعة من الخطوات بناءً على معطيات المسألة للوصول إلى المطلوب.

للوصول إلى حل آلية مسألة، باستخدام الكمبيوتر، هناك خطوات محددة يجب اتباعها، وتتلخص فيما يأتي:

خطوات حل المسائل



١- فهم المسألة وتحليلها

تعد خطوة فهم المسألة وتحليل عناصرها من الأمور المهمة التي يجب عدم تجاهلها، لأنها تساعدك للوصول للحل السليم وقد يؤدي تجاهلها إلى حل خطأ للمسألة، ويتم ذلك بتحديد:

- المدخلات المتوافرة في المسألة.
- المخرجات وشكلها (النتائج المراد الوصول إليها).
- طرق الحل المختلفة (المعالجة وقد تكون معادلة أو قانون رياضي....)، وتقديرها لاختيار أفضلها.

مثال

١

حل المسألة الآتية إلى عناصرها

إيجاد مساحة مستطيل طوله (س)، وعرضه (ص).

الحل

المدخلات: طول المستطيل (س)، عرض المستطيل (ص).

المطلوب (المخرجات): إيجاد مساحة المستطيل (م).

طريقة الحل:

مساحة المستطيل = الطول × العرض

أو $M = s \times c$

نشاط

تحليل المسألة

حل المسألة الآتية إلى عناصرها (المدخلات، المخرجات، طرق الحل الممكنة):
إيجاد متوسط درجات التلميذ في ثلاثة مواد: اللغة العربية، الرياضيات، اللغة الإنجليزية.

2- كتابة خوارزمية

الخوارزمية: هي مجموعة من الخطوات الواضحة والمتسلسة والمنطقية المكتوبة بلغة الإنسان مثلًّا اللغة العربية أو اللغة الانجليزية، للوصول إلى حل المسألة. وسيأتي شرحها فيما بعد.

3- ترجمة الخوارزمية إلى برنامج باستخدام إحدى لغات البرمجة

هناك الكثير من لغات البرمجة التي يستطيع الإنسان تعلمها واستخدامها في كتابة البرامج، وتعد لغة البرمجة وسيلة التخاطب بين الإنسان والحاسوب، ومن هذه اللغات:

- 1- سي (C++)
- 2- جافا (Java)
- 3- دلفي (Delphi)
- 4- سمول بيسك (Small Basic).

4- تنفيذ البرنامج باستخدام الحاسوب واختبار صحته

ينفذ البرنامج على الحاسوب أكثر من مرة، وذلك بإعطائه مدخلات مختلفة في كل مرة، للتأكد من عمله بالشكل الصحيح، والحصول على النتائج المطلوبة.

5- التوثيق

تعد خطوة التوثيق من الخطوات المهمة جداً في حل المسألة، وهي وصف كتابي للبرنامج، وأهدافه، وأجزائه، وإجراءات تشغيله، مدعوماً بالوثائق والمستندات والرسوم الإيضاحية، وذلك للرجوع إلى البرنامج وقت الحاجة، بهدف تصحيح البرنامج من قبل المبرمجين أنفسهم، أو من قبل مبرمجين آخرين، أو لإجراء التعديل والتطوير على البرنامج في المستقبل.

التوثيق



لماذا يفضل المبرمجون البدء بكتابة برنامج جديد بدل من تصويب الأخطاء في برنامج غير موثق؟

أسئلة الدرس

السؤال الأول: عرف الآتي:

الخوارزمية:

التوثيق:

السؤال الثاني: اذكر خطوات حل المشكلة باستخدام الحاسوب:

.1

.2

.3

.4

.5