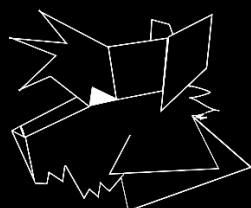


OBJETIVOS DE LAS PRIMERAS SEMANAS DE ENERO

2023



Mensaje para iniciar el 4ño:

Cambien la forma de vivir internet a todas las personas a su alcance, no somos más por saber lo que sabemos, el conocimiento si es un arma, es negocio, pero también una oportunidad de cambiar vidas, de proteger a quien queremos y de mejorar como personas.

Les deseo mucho hacking, salud, abundancia y amor.

Por un 2023 con más hacking.

Instrucciones de uso:

1 ¿De qué va?

Este documento ha sido creado con el único objetivo de ayudarte a empezar a estudiar temas que pueden ser de tu interés, dándote la guía necesaria como son pequeños temarios, fuentes de consulta, una plantilla para medir tu avance y por supuesto algunas notas importantes.

Temas:

- Reconocimiento web**
- Malware**
- Introducción al Pentesting**

2 Objetivos y su seguimiento

Objetivos:

Plantea objetivos de manera inteligente o “SMART”, es algo común en empresas y puede que ya hayas escuchado acerca de esto, de todas maneras, te explico el significado al igual el cómo deberías utilizarlo este mes.

Specific Una oración clara y definida

Mesurable Debe tener una métrica

Attinable Realista en tu contexto

Relevant Debe aportar a tu objetivo final

Timely Ubicado temporalmente

Seguimiento:

Una vez hayas planteado los objetivos y tengas un temario, debes tener una manera de no perder el ritmo en los temas que avances, para esta ocasión pensare que por cualquier cuestión solo cuentas con 2 horas al día para aprender durante 6 días.

El tablero que verás a continuación debes rellenarlo por cada tema, en este ejemplo “Hacking a dispositivos móviles”, el cual tiene varios temas a estudiar.

Los temas se mueven de izquierda a derecha hasta haber terminado el tema.

Hacking a dispositivos móviles			
Lista de temas	En proceso	Practica	Hecho
Tema1			
			Tema 2
	Tema 3		
		Tema 4	

3 Reconocimiento Web

Temario

1. Fundamentos de la web
 - 1.1. Como funciona el navegador
 - 1.2. Qué es HTTP
 - 1.2.1. Peticiones HTTP
 - 1.2.2. Códigos de error HTTP
 - 1.2.3. Códigos de respuesta HTTP
 - 1.3. Qué es backend y fronted
 - 1.4. Qué lenguajes de programación web
2. Recopilación de información
 - 2.1. Consulta DNS
 - 2.2. Whois
 - 2.3. Análisis de estructura del sitio
 - 2.4. Reverse IP lookup
 - 2.5. Enumeración de subdominios
 - 2.6. Enumeración de correos

Fuentes:

<https://dnsdumpster.com/>

<https://www.broadbandsearch.net/nslookup>

[https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/Getting_started_with_the_web/How the Web works](https://developer.mozilla.org/es/docs/Learn/Getting_started_with_the_web/How_the_Web_works)

4 Malware

Temario

1. Qué es el malware
 - 1.1. Tipos del malware
 - 1.1.1. Virus
 - 1.1.2. Gusanos
 - 1.1.3. Bot
 - 1.1.4. Troyano
 - 1.1.5. Ransomware
 - 1.1.6. Rootkit
 - 1.1.7. Bootkit
2. Tecnicas de ocultamiento
 - 2.1. Ofuscamiento
 - 2.2. Polimorfismo
 - 2.3. Armouring

Fuentes

<https://www.incibe.es/aprendeciberseguridad/malware>

5 Introducción al Pentesting

Temario

1. Qué es hacking
 - 1.1. Tipos de hackers
 - 1.2. Tipos de auditorias
 - 1.3. Blue team
 - 1.4. Red team
2. Fases del Pentesting
 - 2.1. PTES

Fuentes

http://www.pentest-standard.org/index.php/Main_Page

Estudien

