

Agder fylkeskommune

Froland 25.10.2025

Postboks 788 Stoa

4809 Arendal

Høringsinnspill til reguleringsplanarbeid for veien mellom Blakstad bru og Bøylestad, fylkesveg 371

Jeg og sønnen min bor på Bøylefoss og jeg/vi bruker denne veien daglig både med bil, jeg har en datter som kjører lett MC, og som myke trafikanter.

Fylkesveien 3718 er en vei som går fra rundkjøringen ved Blakstadbrua helt til Nes Verk. Den stopper ikke mellom Bøylefoss og Bøylestad.

Jeg støtter høringsinnspillene til Driftsstyret for Bøylestad og Bøylefoss, Odd Erling Myhren Tjøstheim og høringsinnspillet fra Tore, Kirsten og Vemund Bøylestad.

Men det som ikke kommer frem er at Bøylestad veien går over i Vålandsveien som blir Jakob Aalls vei som kommer ut på Nes Verks-veien. Denne Veien er ikke dimensjonert for tung trafikk og anleggs trafikk og ikke for (700)arbeiderne som en industrisatsing krever.

Før 2000 var veien fra Bøylefoss til Nes Verk en grusvei. Og man kan ikke unngå / utelate en utredning og forbedring av veistandarden der. Tømmertransport til Berge Holm blir jo omdirigert og skal ikke kjøre der. Veien tåler det ikke. Det er for smalt, og tåler ikke akseltrykket.

Langs hele strekningen står der skolebarn for å vente på skolebussen, er det høye brøytekanter om vinteren og er det smalt, spesielt om vinteren. Det er mange eksempler av ulykker og farlige situasjoner som er dokumentert (se høringsinnspillet vedlegg til Tore og Kirsten Bøylestad) og det er utallige udokumenterte daglige møter med store lastebiler og betongbiler som vi som bruker og bor langs veien har.

Den lettvinne løsningen, å gi dispensasjon med utbedringer til utbyggerne for å få lov til å bruke eksisterende vei, er for dem nødvendig for å få en hurtig oppstart av anleggsarbeid. Men å gi dispensasjon går imot ganske mange vedtak og krav fra kommune selv og departementene i forbindelse med mulig oppstart av arbeidet med industritomta.

Hilsen

Paulus Henderik Baarsen og Jonathan Baarsen,

Bøylefossveien 88

Lotte Baarsen og David Baarsen (Grimstad)