مندسة التصنيع باستخدام الحاسوب باستخدام برنامج SolidCAM 2014 & 2015 الكتاب الأول: الخراطة المهندس/ خالد على عبدالحميد الهادي

# CAL COMPUTER AIDED MANUFACTURING



منشورات الأكاديمية الإفريقية للدراسات المتقدمة

رقم الإيداع القانوني: 2022/843 رومك 5-3007-1-SBN: 978-9959

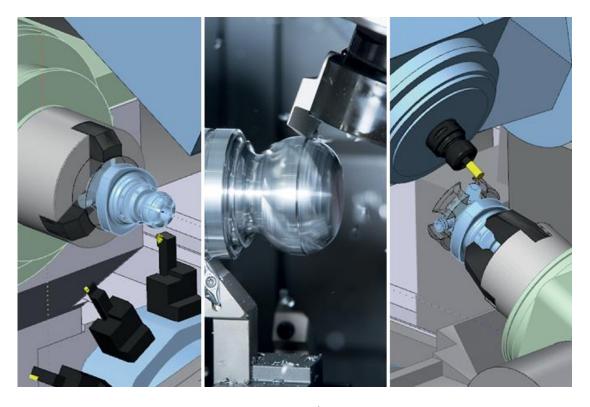


هندسة التصنيع باستخدام الحاسوب

باستخدام برنامج

SolidCAM 2014 & 2015

الكتاب الأول - الخراطة



حقوق الطبع و النشر غير محفوظة يجوز لأى مسلم او مسلمة نسخ او طبع او توزيع او اختزال مادة هذا الكتاب بأي طريقة

تأليف المهندس . خالد على عبد الحميد بني وليد – ليبيا

kazpayda@gmail.com

بسم الله الرحمن الرحيم

الحمد لله الذى بحمده تتم الصالحات و صلى الله على عبده و نبيه محمد بن عبدالله و الحمد لله و سلم

اما بعد

نلاحظ في الآونة الاخيرة التطاول من بعض السفهاء على المصطفى صلى الله عليه واله وسلم و كان الرد من الشباب المسلم بالمظاهرات و المسيرات المندة و الغاضبة او المناداة بمقاطعة تلك الدول التي سمحت لهؤلاء السفهاء بالتطاول على المصطفى صلى الله عليه و اله وسلم تحت ذريعة حرية التعبير. و لكنني اري ان هذا غير كافي فالعالم لا يحترم بل لا يعترف أصلا الا بالأقوياء و القوة في وقتنا الحالي تعنى العلم . لذا اذا اردنا معاشر المهندسين نصرة المصطفى صلى الله عليه و اله وسلم علينا الاخذ بأسباب العلم تعلم و تعليم درسا و تدريس قراءة و تأليف وان نضع كل ذلك في مجال التطبيق العملي لنخطو بهذه الامة الى غد افضل .

لذا اقترح ان نبدأ في مشروع المكتبة الهندسية العربية تحت عنوان (لنصرة رسول الله صلى الله عليه و اله وسلم) وعلى كل الاخوة المهندسين العرب البدء في ترجمة او تأليف او تعليم او تعلم أي محتوى علمي و من هنا كانت فكرة هذا الكتاب محاولا تحميس إخوتي المهندسين العرب على انجاز محتوي علمي افضل من هذا بكثير و الله من وراء القصد .

إخوتي ما اصبت في هذا الكتاب فهو بفضل الله و حده و ما اخطأت فهو من نفسي و من الشيطان .

إخوتي لا تتردوا في نصحى و تصويب أخطائي سواء بالنشر على الانترنت او مراسلتي على البريد الإلكتروني <u>kazpayda@gmail.com</u>

و الله ولي التوفيق

الإهداء

الى خير أمة اخرجت للناس

#### خريطة الكتاب

- في الباب الاول سوف نقوم بالتعريف بالبرنامج: القوائم و الاوامر و صناديق الحوار الخ
- في الباب الثاني سوف نقوم بالتدريب العملي على قطعة محاولين ان تتضمن معظم العمليات التشغيلية

# الباب الأول

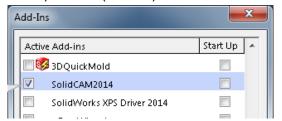
اولا يجب تثبيت برنامج (SolidCAM)

ثانيا يجب اضافته الى برنامج (SOLIDWORKS) وذلك باتباع الخطوات التالية

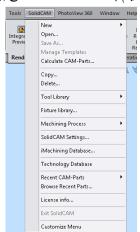
- من قائمة (Option) نختار (Add-Ins...) كما بالشكل التالي



يظهر لنا صندوق الحوار (Add-Ins) منه نختار (SolidCAM)كما بالشكل التالي



فيتم إضافة قائمة منسدلة الى برنامج (SOLIDWORKS) كما بالشكل التالي



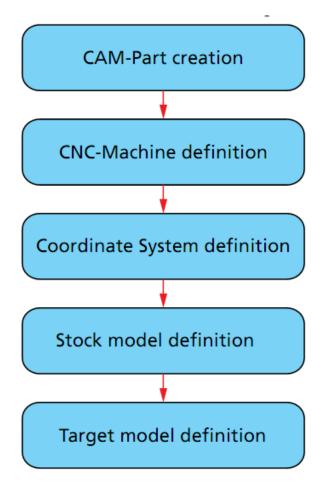
و كذلك يتم اضافة شريطين كما بالشكل التالى



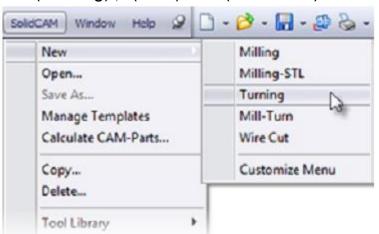
#### الخر اطة

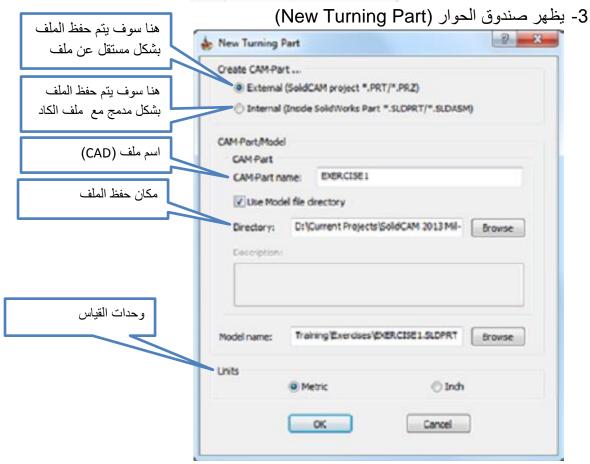
#### (CAM-Part Definition) مراحل تعريف القطعة

- 1- (CAM-Part creation) انشاء (CAM-Part creation) في هذه المرحلة يتم انشاء الجزء المراد تصنيعه و حفظه باسم معين و مكان معين و نوع معين (CAM)
  - 2- (CNC-Machine definition) اختيار او تعريف الة (CNC) هنا يتم اختيار نوع الآلة (خراطة تفريز الخ ) حيث ان نوع الآلة تعتمد عليه العملية الصناعية و انظمة الاحداثيات
    - -3 (Coordinate System definition) تعريف نظام الاحداثيات حيث سوف تكون هذه العملية هي اصل كل العمليات التشغيلية اللاحقة
      - 4- (Stock model definition) تعريف اصل النموذج هنا يتم تعريف ابعاد المادة الخام التي سوف يصنع منها النموذج
        - 5- (Target model definition) تعرف النموذج النهائي هنا يتم تعريف النموذج النهائي بعد عملية التصنيع



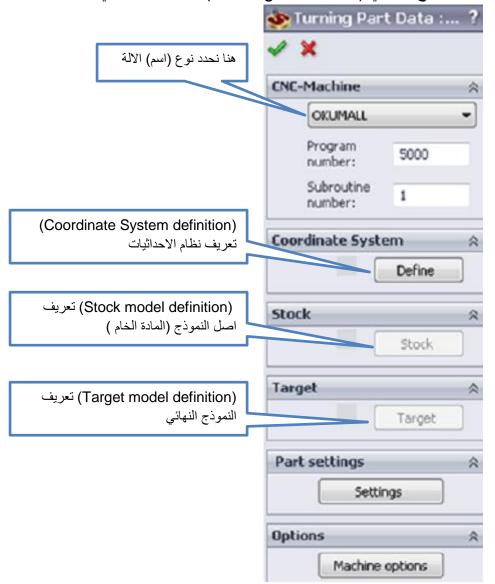
- انشاء ملف (CAM) جدید
- 1- نقوم بإنشاء او فتح ملف الكاد في (SolidWorks) (ملف (الكاد) هو ملف تم إنشائه ببرنامج (SolidWorks))
- 2- من قائمة (SolidCAM) نختار (New) ثم (Turning)



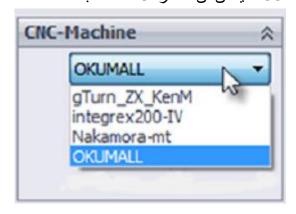


نحدد الخيارات المناسبة ثم نختار (OK)

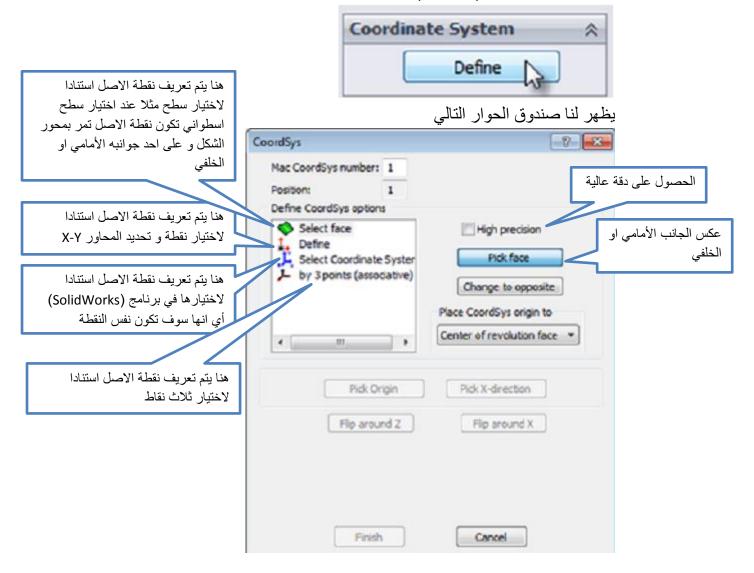
4- يظهر اللوح الجانبي (Turning Part Data) كما بالشكل التالي



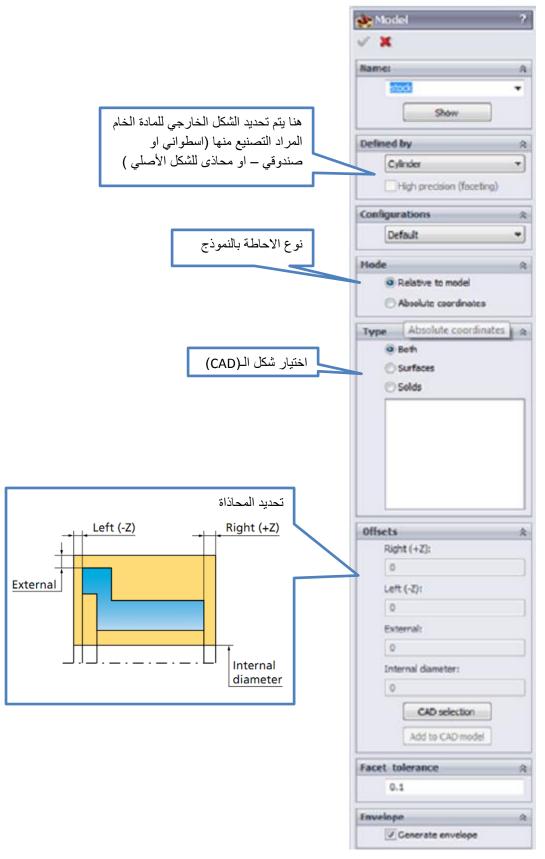
5- (Choose CNC-Machine) اختيار الالة على القائمة المنسدلة في الجزء (CNC-Machine) تظهر مجموعة من الألات بمكن ان نختار الالة المناسبة



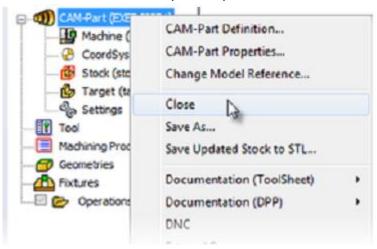
6- (Coordinate System definition) تعريف نظام الاحداثيات عند الضغط على الزر (Define)



7- (Stock model definition) تعريف اصل النموذج (المادة الخام ) عند الضغط على الزر (Stock) من اللوح (Turning Part Data) يظهر اللوح (Model)



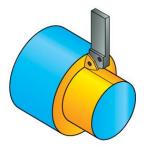
- 8- (Target model definition) تعرف النموذج النهائي من اللوح (Target) يظهر اللوح (Turning Part Data) يظهر اللوح (Model)
- 9- (Close the CAM-Part) غلق ملف الـ(CAM) ننقر بالزر الايمن للفارة على (CAM-Part) من شجرة التصميم في اللوح الجانبي و من القائمة الجانبية نختار (Close)



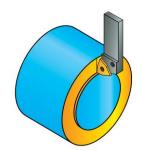
- (Turning Operations) عمليات الخراطة

# العمليات المتاحة هنا هي

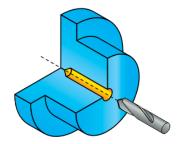
1- (Turning Operation) عمليات الخراطة المستوية و المدرجة و المائلة



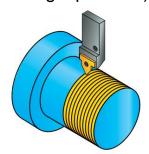
2- (Face Turning Operation) عمليات خراطة الاوجه



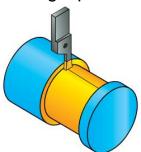
Orilling Operation) -3 عمليات الثقب



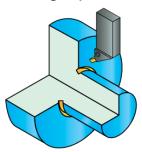
4- (Threading Operation) عمليات القلوظة



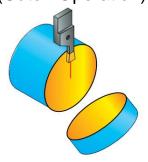
5- (Grooving Operation) عمليات المجاري (الاخاديد)



6- (Angled Grooving Operation) المجاري المائلة



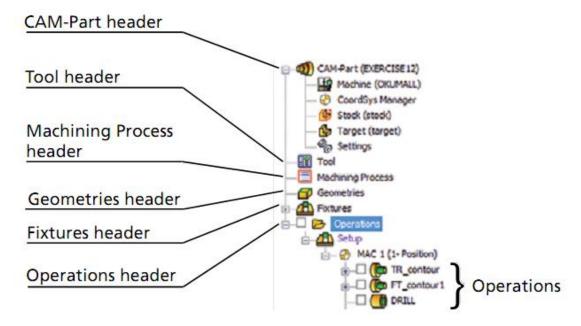
Cutoff Operation) -7 عمليات القطع



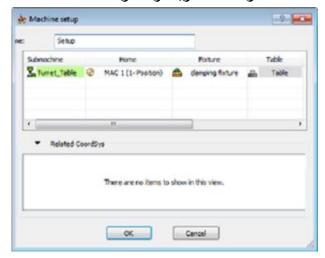
#### عمليات التشغيل

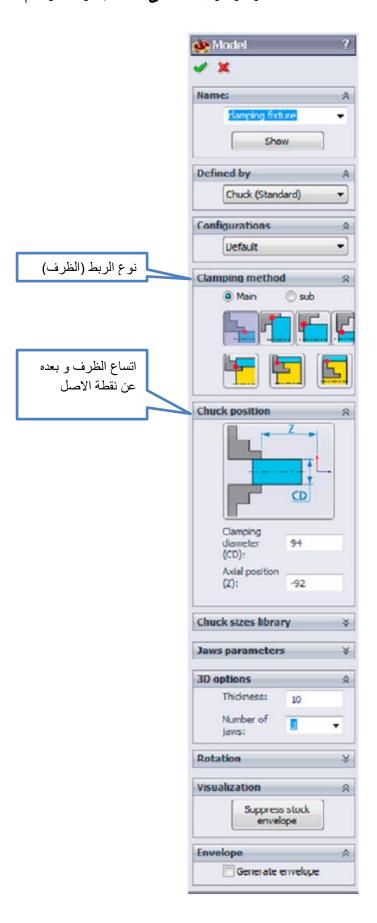
- 1- فتح ملف (CAM) موجود سبق ان تم انشائه من قائمة (SolidCAM) نختار (Open) ثم صندوق الحوار نحدد مكان و اسم الملف المراد العمل عليه
  - 2- (Define the machine setup) تعريف طريقة الربط للآلة تعتبر هذه الخطوة اختيارية و لكن القيام بها يعطينا محاكاة واقعية للقطعة اثناء التشغيل من حيث الاصطدام .

من شجرة التصميم في اللوح الجانبي ننقر بالزر الايمن للفارة على الرمز (Machine Setup) و من القائمة الجانبية نختار (Machine Setup)



يظهر لنا صندوق حوار (Machine Setup) و من العمود (Fixture) ننقر على السهم امامه و من القائمة المنسدلة نختار الثلاث نقاط فيظهر اللوح الجانبي و منه نحدد مواصفات الربط و الظرف للآلة



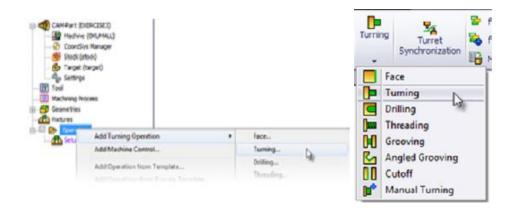


#### اضافة العمليات التشغيلية

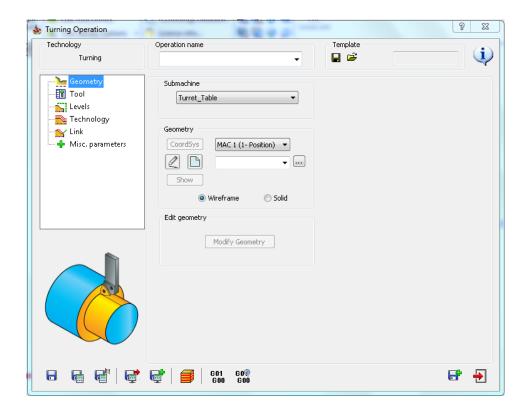
1- (Add a Turning Operation) اضافة عملية الخراطة العدلة و المدرجة و المائلة

من شجرة التصميم في اللوح الجانبي ننقر بالزر الايمن للفارة على الرمز (Add Turning Operation) و من القائمة الجانبية نختار (Turning) ثم (Turning)

او ان نختار ها من الشريط مباشرة



#### يظهر لنا صندوق الحوار (Turning Operation)



و منه نعرف التالي

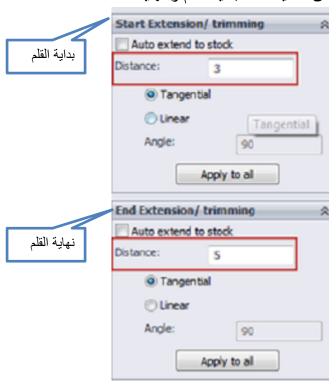
أ- (Geometry) هندسة الشكل "هندسة عملية الخراطة او مسارها" في المقطع (Wireframe) نتأكد من اختيار (Wireframe)

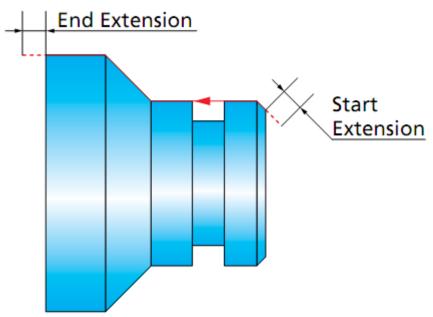


ثم ننقر على رمز الورقة فيظهر لنا اللوح الجانبي (Geometry Edit)



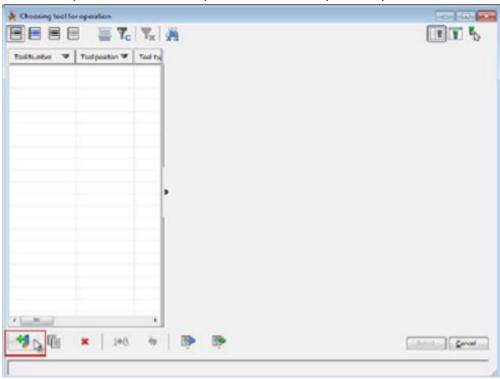
بعد تحديد الخيارات المناسبة نوافق فنعود الى صندوق الحوار السابق و منه ننقر على الزر (Modify Geometry) فيظهر لنا اللوح الجانبي الذى يمكننا من تحديد نقطة بداية القلم و نهايته



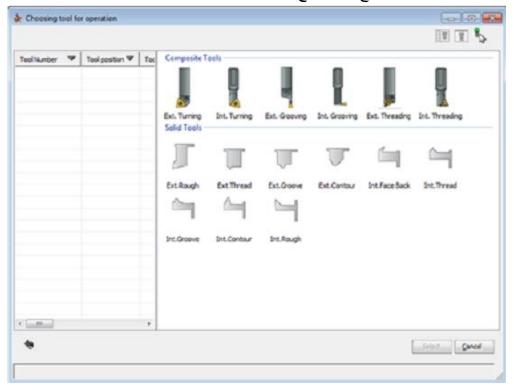


ثم نوافق فنعود الى صندوق الحوار السابق (Turning Operation)

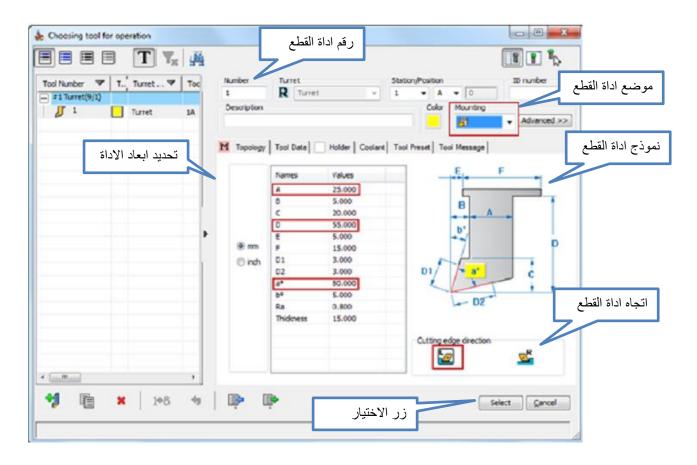
ب- (Define the Tool) تعريف اداة القطع من صندوق الحوار (Turning Operation) ننقر على (Tool) ثم ننقر على الزر (Select) فيظهر لنا التبويب (Part Tool Table)



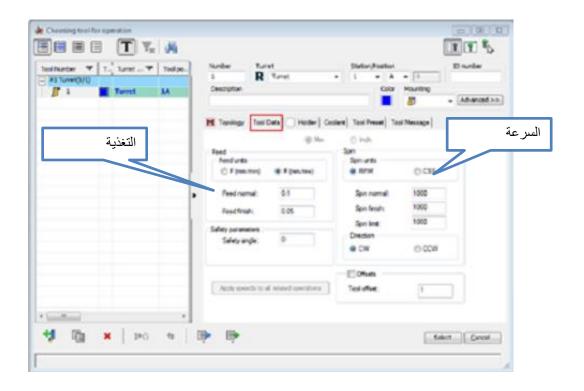
ثم ننقر على الزر (Add Turning Tool) ( النقر على الزر (Add Turning Tool) منه نختار نوع اداة القطع



و بمجرد ان ننقر على اداة القطع المناسبة يظهر لنا صندوق حوار من خلاله يمكننا ان نحدد ابعاد اداة القطع و موضعها و سرعتها و تغذيتها ....الخ



ننقر على التبويب (Tool Data) يظهر التبويب و منه نحدد السرعة و التغذية



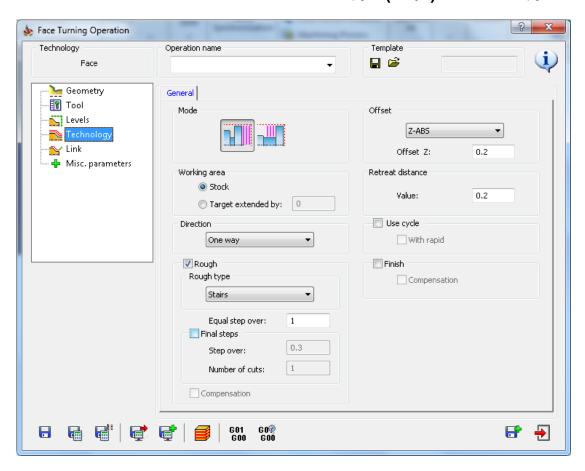
ويمكن حساب سرعة الظرف (Spin) من المعادلة التالية ن (Spin=(1000\*V)/(π\*D) حیث آن (V) هي سرعة اداة القطع

(D) هي قطر الشغلة

بعد تحديد كل الخيارات نوافق فنعود الى صندوق الحوار (Turning Operation)

#### ت- (Define the technological parameters) تعريف العوامل التكنولوجية

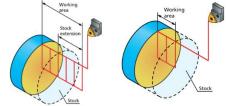
#### Define the technological parameters - face) - 1 - تعريف المتغيرات التكنلوجية عند تشغيل (خراطة) الاوجه

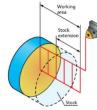


القسم (Mode) يمكنك من اختيار الوجه الذي تخرطه ويوجد خياران



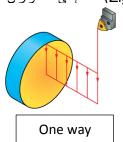
- القسم (Working area) هنا نحدد بداية العملية
- 1- (Stock) بداية الخراطة من بداية المادة الخام
- 2- (Target extended by) بداية الخراطة على بعد مسافة معينة انت تحددها



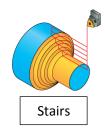


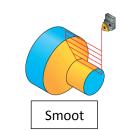
- القسم (Compensation) عند اختياره يأخذ نصف قطر راس اداة القطع في الحسبان
  - القسم (Direction) اتجاه القطع
  - 1- (One way) القطع في مشوار الذهاب
    - 2- (Zigzag) القطع في المشواران



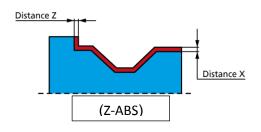


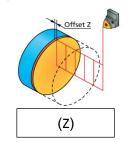
- القسم (Rough) عند اختياره تكون الخراطة خشنة و من الممكن تحديد نوعها و هي
  - Smooth) -1 ناعم
  - 2- (Stairs) متدرج



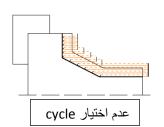


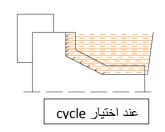
- · القسم (Offsets) و يسمح لك هذا الجزء بترك قيمة محددة (عادة ما تكون صغيرة) ليتم ازالتها في عملية مستقلة (تسمى العملية النهائية) اما اذا اخترنا الخيار (finish)سوف يتم ازالتها عند نهاية العملية الحالية وهنا خياران
  - 1- (Z) ترك مسافة محددة في الاتجاه (Z)
  - 2- (Z-ABS) ترك مسافة محددة في الاتجاهين





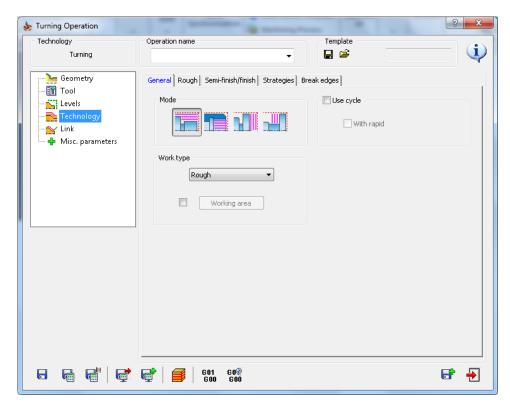
- القسم (Retreat distance) هنا نحدد مقدار مسافة التراجع عند نهاية شوط القطع للانسحاب طبعا (هذا الخيار يكون متاح عند اختيار (One way)
- Retreat
- القسم (cycle) هنا نحدد حركة العدة عند اختياره تكون حركة العدة من البداية (المادة الخام) اما عند عدم اختياره تكون حركة العدة استنادا لهندسة الشكل و اخذ العمليات السابقة في الحسبان



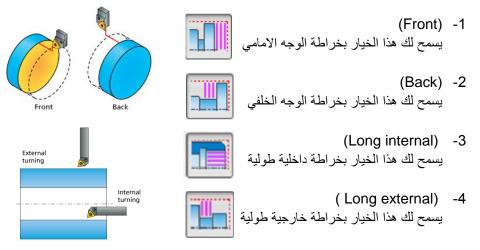


- الخيار (With rapid) يسرع العملية بحيث تقترب الاداة من المادة الخام في كل خطوة

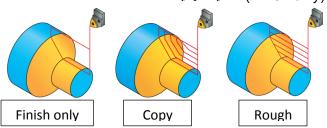
# 2 - (Define the technological parameters - turning) – تعريف المتغيرات التكنلوجية عند تشغيل (خراطة) الاسطح



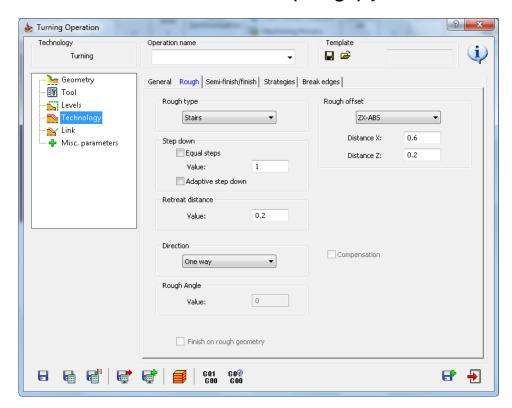
- القسم (Mode) يمكنك من اختيار الوجه الذي تخرطه ويوجد اربع خيارات



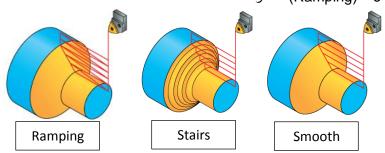
- القسم (Work type) يحدد نوع العملية التشغيلية
- 1- (Rough) خشن و تكون حركة العدة "القلم" موازية للمحور (Z)
- 2- (Copy) طبع و تكون حركة العدة "القلم" منطبقة على هندسة الشكل
  - 3- (Finish only) العملية النهائية



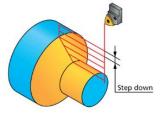
#### - التبويب الثاني (Rough) "خشن" و خياراته



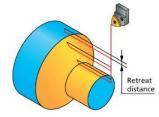
- القسم (Rough type) عند اختياره تكون الخراطة خشنة و من الممكن تحديد نوعها و هي
  - Smooth) -1 ناعم
  - 2- (Stairs) متدرج
  - 3- (Ramping) منحدر



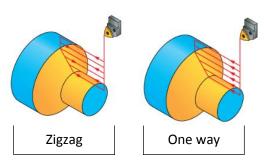
- القسم (Step down) يمكننا من تحديد المسافة المتتالية للتغذية



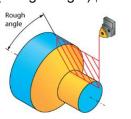
- القسم (Retreat distance) هنا نحدد مقدار مسافة التراجع عند نهاية شوط القطع للانسحاب طبعا (هذا الخيار يكون متاح عند اختيار (One way)



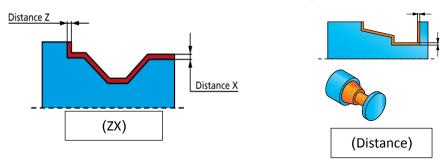
- القسم (Direction) اتجاه القطع
- 3- (One way) القطع في مشوار الذهاب
  - 4- (Zigzag) القطع في المشواران



- القسم (Rough Angle) الزاوية الخشنة تمكنك من تحسين نوعية انتاج الشكل المخروطي

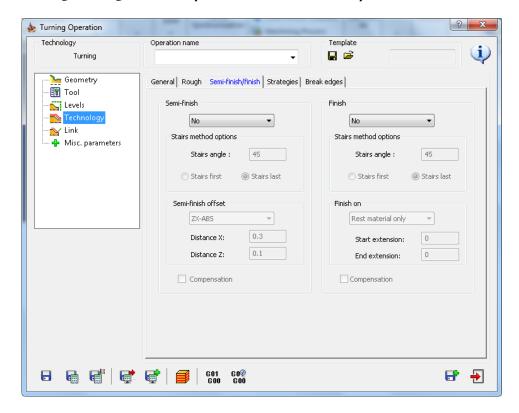


- القسم (Rough Offsets) و يسمح لك هذا الجزء بترك قيمة محددة (عادة ما تكون صغيرة) ليتم ازالتها في عملية مستقلة (تسمى العملية النهائية) وهنا خياران
  - 1- (Distance) يمكنك من تحديد مسافة محددة للاتجاهين
    - 2- (ZX) ترك مسافة محددة في الاتجاه (Z and X)
      - 3- (ZX-ABS) ترك مسافة محددة في الاتجاهين



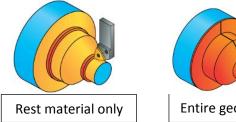
- القسم (Compensation) عند اختياره يأخذ نصف قطر راس اداة القطع في الحسبان

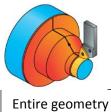
#### - التبويب الثالث (Semi-finish/Finish) "شبه نهائي – نهائي" و خياراته

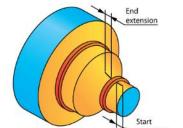


- القسم (Semi-finish) هل العملية شبه نهائية و خياراته؟
  - 1- (No) هذا يعنى ان العملية ليست شبه نهائية
- 1SO-Turning method) -2 المسار يتبع هندسة الشكل
  - Stairs method) -3 اذا كان المسار متدرج
- القسم (Stairs method operation) يتم اختياره اذا كانت هندسة الشكل على شكل متدرج ويساعد هذا الخيار في تقليل الحمل على العدة اثناء القطع العمودي
  - القسم (Offsets) و يسمح لك هذا الجزء بترك قيمة محددة (عادة ما تكون صغيرة) بعد انتهاء العملية
    - القسم (finish) هل العملية نهائية ؟
    - 1- (No) هذا يعنى ان العملية ليست نهائية
    - 1SO-Turning method) -2 المسار يتبع هندسة الشكل
      - Stairs method) -3 اذا كان المسار متدرج
- القسم (Stairs method operation) يتم اختياره اذا كانت هندسة الشكل على شكل متدرج ويساعد هذا الخيار في تقليل الحمل على العدة اثناء القطع العمودي

- القسم (Finish on) و يسمح لك هذا الجزء بإزالة البواقي (Offsets) و خياراته
  - 1- (Entire geometry) از الة المادة المتبقية من كامل الشكل
  - -2 (Rest material only) از الة المادة المتبقية من اماكن محددة



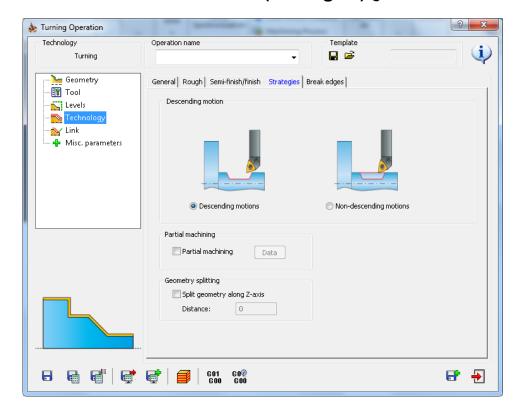




- 3- (Start extension) ترك امتداد في البداية
- 4- (End extension) ترك امتداد في النهاية

- القسم (Compensation) عند اختياره يأخذ نصف قطر راس اداة القطع عي الحسباب

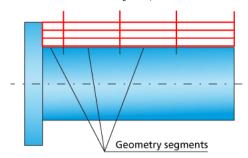
#### - التبويب الرابع (Strategies) "الاستراتيجيات" و خياراته



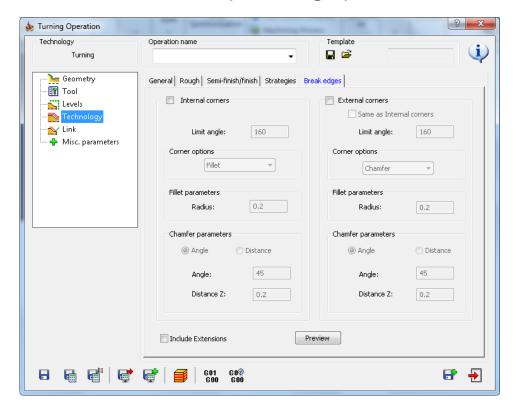
- القسم (Descending motion) و يسمح لك هذا الجزء بتحديد حركة العدة في الاماكن الضيقة
- 1- (Non-descending motions) هنا لن يتم تشغيل "خراطة" الاماكن الصعبة "الضيقة"
- 2- (Descending motions) هنا سوف يتم تشغيل "خراطة" الاماكن الصعبة "الضيقة" مع الاخد في الاعتبار هندسة "شكل" عدة القطع "قلم الخراطة"



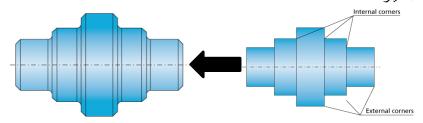
- القسم (Partial machining) عندما يكون هذا الخيار غير مختار سوف يتم خراطة كامل الشكل . اما عند اختياره يمكن تحديد اماكن محددة عن طريق الزر (Data)
- القسم (Partial machining) عندما يكون هذا الخيار مختار يمكننا تقسيم الشغلة الى عدد من الاجزاء يتم خراطة الجزء الاول ثم الثانى و هكذا الى ان يصل الى الجزء الاخير



- التبويب الخامس (Break edges) "شطف الحواف" و خياراته

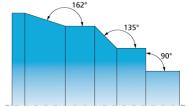


نلاحظ ان الشطف اما ان يكون للحواف الداخلية (internal) او الخارجية (external) او لكليهما حسب الاختيار



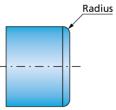
- القسم (Internal corners) الشطف الداخلي



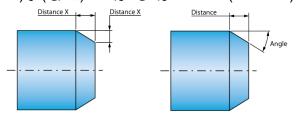


- القسم (Internal corners) نحدد نوع الشطف

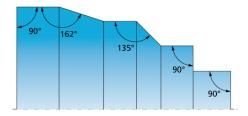
1- (Fillet) شطف دائري و يتم تعريفه بنصف القطر



2- (Chamfer) شطف مائل ويمكن تعريفه اما (ببعدين ) او (بعد و زاوية )

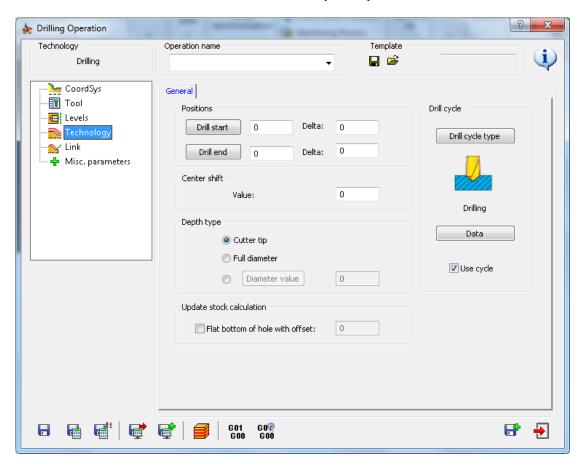


- القسم (External corners) الشطف الخارجي 1- (Limit angle) حد زاوية الشطف

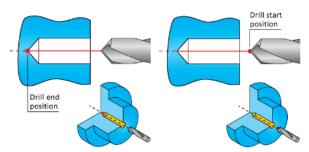


- القسم (Include Extensions) تضمين الامتدادات بحيث تؤخذ في الاعتبار

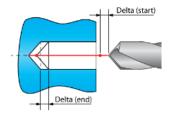
# 2 - (Define the technological parameters - drilling) – تعريف المتغيرات التكنلوجية عند تشغيل (خراطة) الثقوب



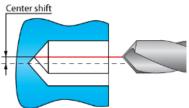
- القسم (Positions) يساعدك هذا الجزء في تحديد نقطة البداية و النهاية للمثقاب
- 1- (Drill start) يمكنك كتابة نقطة البداية او الضغط على الزر (Drill start) و اختياره مباشرة من على الشاشة
- 2- (Drill end) يمكنك كتابة نقطة النهاية او الضغط على الزر (Drill end) و اختياره مباشرة من على الشاشة



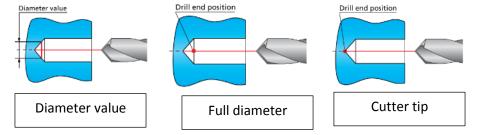
3- (Delta) هي قيمة يمكنك تحديدها ليبدأ قبلها او بعدها الثقب



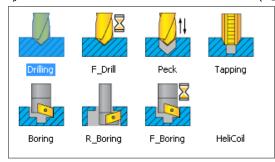
- القسم (Center shift) يساعدك هذا الجزء في تحديد خط المنتصف بالنسبة للمحور (Z)



- القسم (Depth type) يساعدك هذا الجزء في تحديد نوع العمق (موقع نقطة نهاية المثقاب)
  - 1- (Cutter tip) راس قاطع هنا تصل نقطة نهاية المثقاب الى نهاية الثقب
- 2- (Full diameter) القطر الكامل هنا تصل نقطة نهاية المثقاب الى اخر القطر للثقب
- 3- (Diameter value) قطر مختار هنا انت تحدد القطر الذي تصل اليه نهاية المثقاب

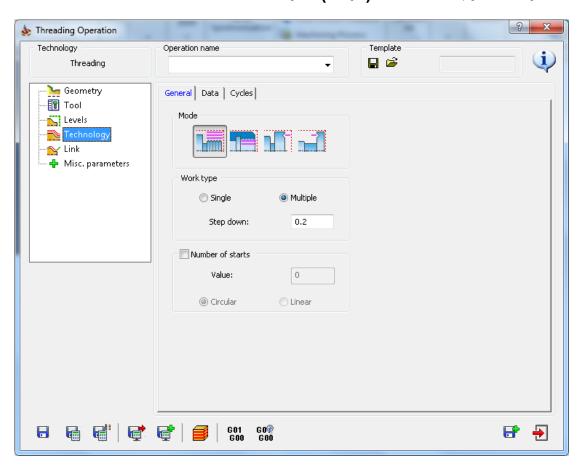


- من القسم (Drill cycle) نضغط على الزر (Drill cycle type) لنحدد طريقة الثقب و هي
  - 1- (Drilling) ينزل المثقاب في شوط قطع ثم يخرج
  - 2- (F\_Drill) ينزل المثقاب في شوط قطع ثم يتوقف فترة زمنية ثم يخرج
  - 3- (Peck) هنا يتم الحفر بحركة ترددية (ينزل مسافة ثم يخرج و هكذا دواليك )
- 4- (Tapping) النقر هنا يقوم بالثقب في حركة واحدة ثم يخرج و يعكس دورانه اثناء الخروج
  - 5- (Boring) التجويف هنا يقوم بالثقب في حركة واحدة ثم يقف دورانه ثم تخرج
  - 6- (R\_Boring) التجويف ينزل المثقاب في شوط قطع ثم يتوقف فترة زمنية ثم يخرج
    - 7- (F\_Boring) هنا يكون زمن دخول المثقاب و زمن خروجه متساوي

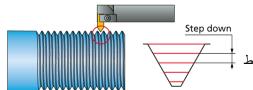


من القسم (Update stock calculation) يستخدم هذا الخيار اذا كنا نستخدم اداة ثقب مسطحة تقريبا أي زاوية الراس قريبة من (180) درجة يتم تحديث الحساب قبل العملية القادمة معتبرا ان سطح القاع مستوى

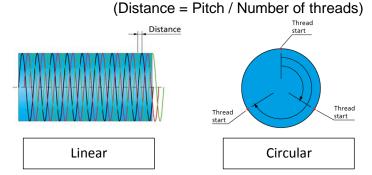
# 4 - (Define the technological parameters - threading) - تعريف المتغيرات التكنلوجية عند تشغيل (خراطة) القلوضة



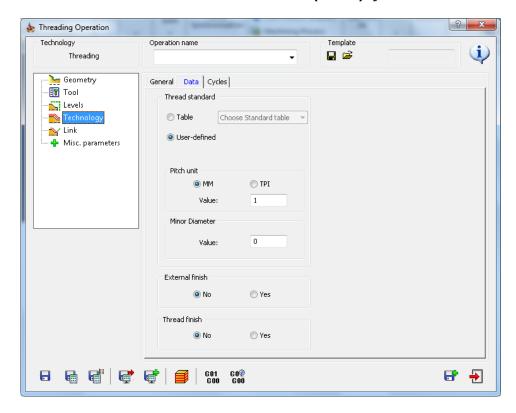
- القسم (Mode) يمكنك من اختيار الوجه الذي تخرطه ويوجد اربع خيارات
  - (Front) -1
  - (Back) -2
  - (Long internal) -3
  - (Long external) -4



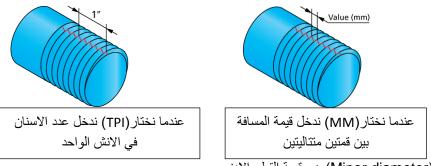
- القسم (Work type) يحدد نوع العملية التشغيلية
- 1- (Single) تتم العملية التشغيلية في شوط واحد
- 2- (Multiple) تتم العملية التشغيلية في عدة اشواط
  - القسم (Number of starts) يحدد عدد الابواب
- 1- (Circular) في النمط الدائري توزع الابواب بانتظام حول المحور (Z)
  - 2- (Linear) في النمط الخطي و يتم التوزيع وفق المعادلة التالية



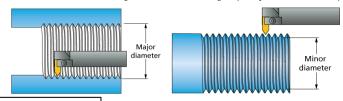
#### - التبويب الثاني (Data) "البيانات" و خياراته



- من القسم (Thread standard) يتيح لك هذا القسم اختيار احد انواع القلوضه القياسية مثل (ISO) و ذلك باختيار (Table)
  - اما اذا اخترنا (User-defined) عندها علينا ان نحدد نحن خصائص القلووض و هي 1- (Pitch unit) هنا نحدد وحدة القياس (MM) للمتري و (TPI) للبوصة

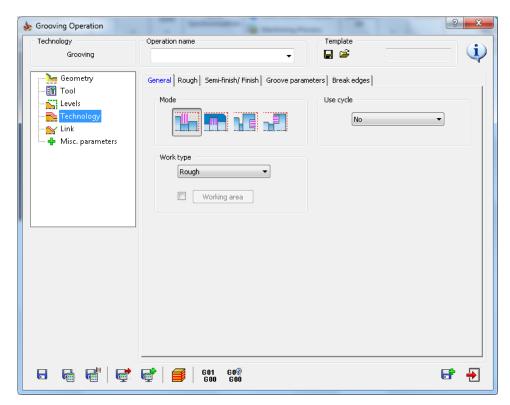


- 2- (Minor diameter) هي قيمة القطر الادنى
- 3- (Major diameter) هي قيمة القطر الرئيسي "القطر الاكبر"

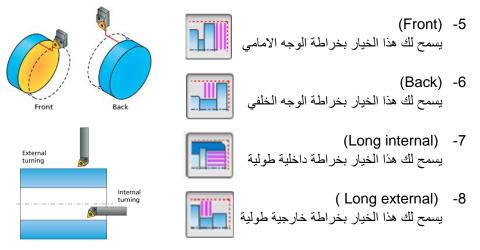


- Thread finish
- External finish
- 4- (External finish) عند اختيار (Yes) يتم تطبيق العملية النهائية على الامتداد ايضا
  - (Yes) عند اختيار (Thread finish) -5
     يتم تطبيق العملية النهائية على القلووض

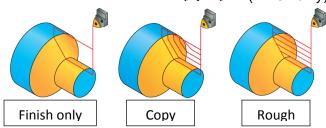
# 5 - (Define the technological parameters - Grooving) – تعريف المتغيرات التكنلوجية عند تشغيل (خراطة) المجاري



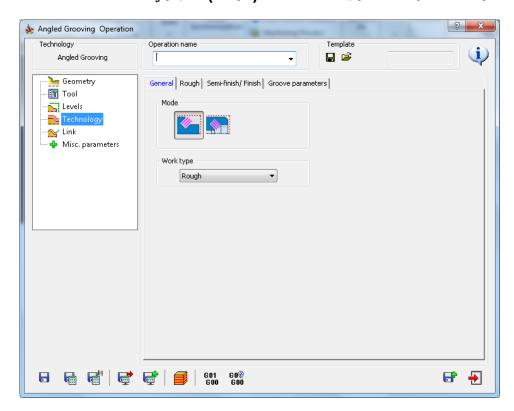
- القسم (Mode) يمكنك من اختيار الوجه الذي تخرطه ويوجد اربع خيارات



- القسم (Work type) يحدد نوع العملية التشغيلية
- 4- (Rough) خشن و تكون حركة العدة "القلم" موازية للمحور (Z)
- 5- (Copy) طبع و تكون حركة العدة "القلم" منطبقة على هندسة الشكل
  - 6- (Finish only) العملية النهائية



# - (Define the technological parameters – Angled Grooving) - 6 و المجاري المائلة عند تشغيل (خراطة) المجاري المائلة



· القسم (Mode) يمكنك من اختيار نوع العملية التشغيلية



1- (Long external) مجرى خارجي



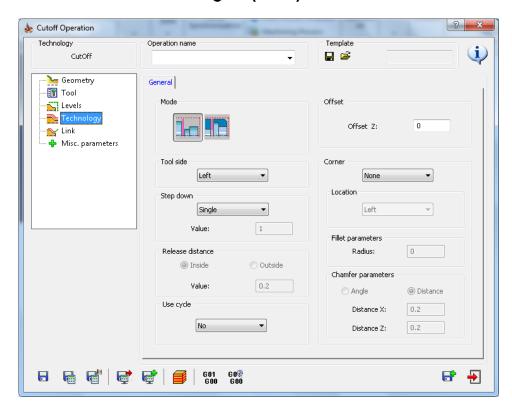
2- (Long internal) مجرى داخلي

- القسم (Work type) نوع العملية

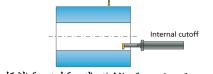
1- (Rough) خشن

2- (Finish only) نهائي "ناعم"

# 7 - (Define the technological parameters – CutOff) – تعريف المتغيرات التكنلوجية عند تشغيل (خراطة) القطع

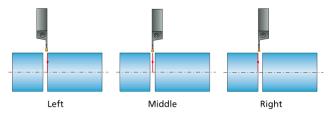


- القسم (Mode) يمكنك من اختيار نوع العملية التشغيلية
  - 1- (Long external) خارجي
    - 2- (Long internal) داخلي



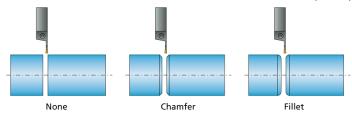
External cutoff

- القسم (Tool side) هذا القسم يمكنك من تعريف موقع الاداة بالنسبة لهندسة الشكل و هي
  - (Left) -1
  - (Right) -2
  - (Middle) -3

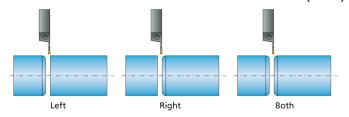


- القسم (Step down) مقدار الخطوة "مقدار التغذية لكل مشوار
  - 1- (Constant) تكون الخطوات قيمتها ثابتة
    - 2- (Single) يتم القطع في شوط واحد
- القسم (Release distance) مقدار الانسحاب بعد كل خطوة
  - القسم (Corner) نوع شطف الحافه

- 1- (None) بدون شطف
- Chamfer) -2
  - 3- (Fillet) شطف مستدير



- القسم (Location) موضع الشطف
  - (Left) -1
  - (Right) -2
  - (Both) -3



- المحاكاة
- 1- (Calculate the tool path) حساب مسار اداة القطع

نضغط على الزر (Save & Calculate)



من صندوق الحوار (Turning Operation)

2- (Simulate the tool path) محاكاة مسار اداة القطع

نضغط على الزر (Simulate)



يظهر لنا صندوق حوار (Simulate)

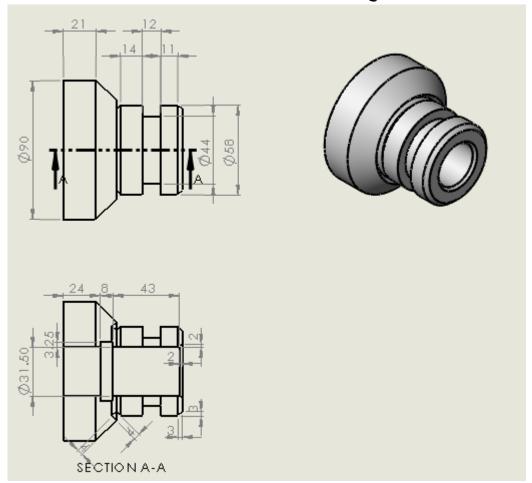


نقوم باختيار نوع المحاكاة: ثنائية او ثلاثية الابعاد و نقوم بالتشغيل ليقوم البرنامج بمحاكاة الواقع

وبهذا نكون قد غطينا الجانب النظري لعملية الخراطة باستخدام برنامج (SOLIDCAM-2014) و الان ننتقل بعون الله الى الجزء العملي و تطبيق بعض التمارين مع مراعاة الرجوع لهذا القسم عند عدم فهم أي صندوق حوار في المثال التالي

# الباب الثاني

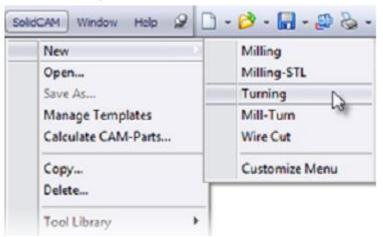
الان سوف نعمل على انتاج القطعة التالية



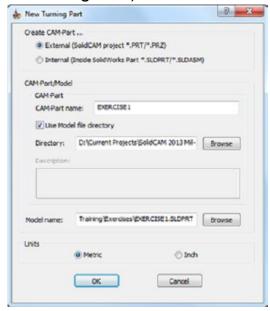
العمليات التى سوف نقوم بتشغيلها

- اضافة عملية خراطة الاسطح(Add a Turning Operation)
- اضافة عملية خراطة الأوجه (Add a Face Turning operation)
  - اضافة عملية خراطة الثقوب (Add a Drilling operation)
- اضافة عملية خراطة نهائية للأسطح ( Add an External Finishing ) operation
  - اضافة عملية خراطة داخلية للأسطح ( operation)
- اضافة عملية خراطة خارجية للمجاري ( operation )
  - اضافة عملية خراطة داخلية للمجاري ( Add an Internal Grooving ) operation
    - اضافة عملية خراطة مائلة للمجاري ( operation)
- اضافة عملية خراطة قلووض خارجي (Add a Threading operation)
  - اضافة عملية خراطة قلووض داخلي (Add a Threading operation)
    - اضافة عملية قطع (فصل) (Add a Cutoff Operation)

- 1- قم بفتح برنامج (SOLIDWORKS) ثم قم بفتح الملف (Exercise1.sldprt) المرفق مع الكتاب
  - 2- من القائمة (Add Ins) نختار (SOLIDCAM) ليتم اضافته لبرنامج (SOLIDWORKS) و تظهر قائمة
    - 3- من قائمة (SolidCAM) نختار (New) ثم



4- يظهر صندوق الحوار (New Turning Part)



#### نحدد الاتي

- أ- نختار (External) ليتم حفظ ملف (CAM) بشكل مستقل عن ملف (CAD) ب- امام (Exercise ) نكتب اسم الملف و ليكن (Exercise ) بامام (Directory) ننقر على الزر (Browse) و نختار مجلد ليتم حفظ الملف فيه
  - ث- ثم نختار (OK)

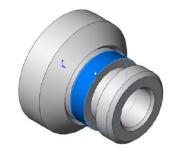


- 5- يظهر اللوح الجانبي (Turning Part Data) كما بالشكل التالي
- أ- من القسم (CNC-Machine) اختار الآله عند الضغط على القائمة المنسدلة في الجزء (CNC-Machine) تظهر مجموعة من الآلات نختار (OKUMALL)
  - ب- من القسم (Coordinate System definition) نعرف نظام الاحداثيات بالضغط على الزر (Define) يظهر لنا صندوق الحوار التالي



من صندوق الحوار السابق ننقر على (Select Face) ثم من الشاشة نختار السطح الخارجي للشكل كما بالشكل التالي

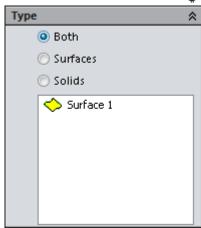




من الجزء (Pace CoordSys origin to) نختار (Center of revolution face) من القائمة المنسدلة هنا يكون المركز على الوجه يمر بمحور الدوران للشكل ويجب ان تظهر علامة المركز في مركز الوجه الأمامي اما اذا كانت في مركز الوجه الخلفي ننقر على الزر (Change to opposite) ليتم تغييرها و ظهورها في مركز الوجه الامامي.

ت- من القسم (Stock model definition) تعريف اصل النموذج (المادة الخام) عند الضغط على الزر (Stock) من اللوح (Turning Part Data) يظهر اللوح الجانبي (Model)

- 1- من الجزء (Define by) نختار (Cylinder) أي ان شكل المادة الخام اسطواني
  - 2- من الجزء (Mode) نختار (Revolved boundary around Z)
- 3- من الجزء (Type) نختار (Both) و ننقر على الشكل من على الشاشة ليتم اختياره وظهور اسمه في المساحة البيضاء كما بالشكل



4- من الجزء (Offsets) نحدد القيم كالتالي

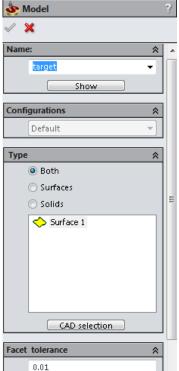
Offsets	
Right (+Z):	
2	
Left (-Z):	
25	
External:	
2	
Internal diameter:	
0	

نلاحظ ان (:(Left (-Z)) هي (25 ملم) وذلك لترك مساحة من المادة الخام لوضعها في ظرف الة الخراطة

5- بعد انهاء الخيارات ننقر على علامة ( 🛩 ) موافق اليتم اعتماد الخيارات السابقة



ث- (Target model definition) تعريف النموذج النهائي من اللوح (Turning Part Data) نضغط على الزر (Target) يظهر اللوح (Model)



- 1- من الجزء (Type) نختار (Both) و ننقر على الشكل من على الشاشة ليتم اختياره وظهور اسمه في المساحة البيضاء كما بالشكل
- 2- من الجزء (Facet tolerance) نحدد السماحية بمقدار (0.01 ملم)
- 3- بعد انهاء الخيارات ننقر على علامة ( ) موافق ليتم اعتماد الخيارات السابقة ويعود اللوح ( Turning Part Data) للظهور هنا ايضا ننقر على علامة ( ) موافق

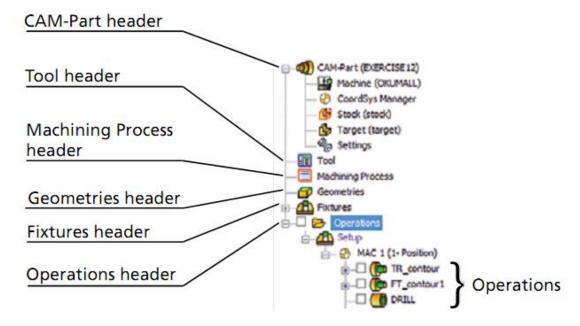
🏂 Turning Part Data : EXERCISE1A 😗		
✓ ×		
CNC-Machine	*	
OKUMALL	•	
Program number:	5000	
Subroutine number:	1	
Coordinate System 💸		
Define		
Stock A		
Stock		
Target *		
Target		
Part settings 🚓		
Settinas		
Options 🌣		
Machine options		

- و بهذا نكون قد عرفنا
- 1- (CNC-Machine)----(نوع الة الخراطة)
  - 2- (Coordinate System) -2-(نقطة الاصل)
- 3- (Stock) عاد المادة الخام) (Stock) -3
- 4- (Target) ----(شكل و ابعاد النموذج المراد انتاجه)

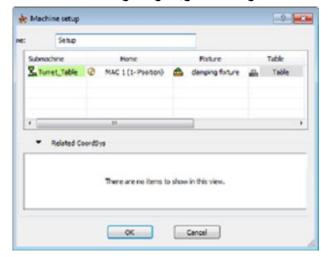
ج- (Define the machine setup) تعريف طريقة الربط للآلة

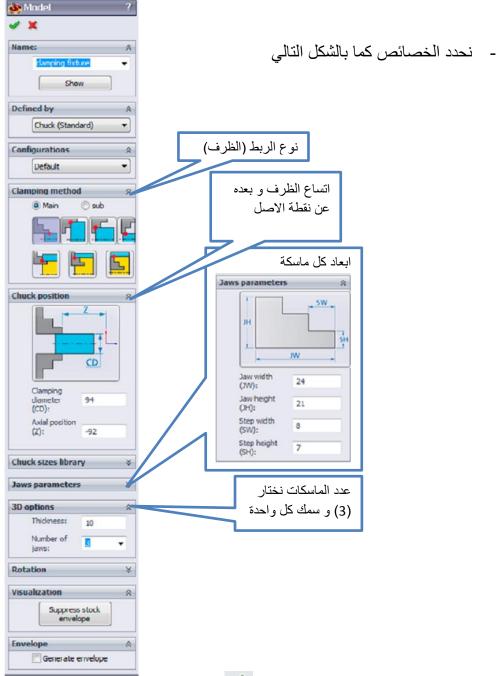
تعتبر هذه الخطوة اختيارية و لكن القيام بها يعطينا محاكاة واقعية للقطعة اثناء التشغيل من حيث الاصطدام .

من شجرة التصميم في اللوح الجانبي ننقر بالزر الايمن للفارة على الرمز (Machine Setup) و من القائمة الجانبية نختار (Machine Setup)



يظهر لنا صندوق حوار (Machine Setup) و من العمود (Fixture) ننقر على السهم امامه و من القائمة المنسدلة نختار الثلاث نقاط فيظهر اللوح الجانبي و منه نحدد مواصفات الربط و الظرف للآلة





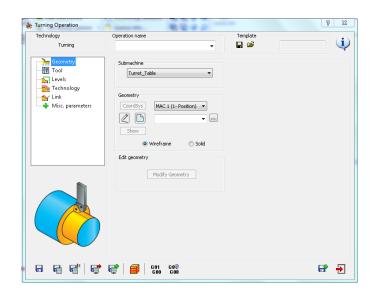
- بعد انهاء الخيارات ننقر على علامة ( ✓ ) موافق ليتم اعتماد الخيارات السابقة ويعود صندوق الحوار (Machine Setup) للظهور و منه نحدد (X=50) و نضغط على الزر(Preview) (ﷺ) لنشاهد الماسك مباشرة على الشاشة ثم ننقر على الزر (OK)



- اضافة العمليات التشغيلية
- اضافة عملية خراطة الاسطح(Add a Turning Operation)
- 1- من شجرة التصميم ننقر بالزر الايمن على (Operations) و من القائمة الجانبية نختار (Turning) او من الشريط كما بالشكل



2- تعريف هندسة الشكل (Define the Geometry) يظهر لنا صندوق الحوار (Turning Operation)



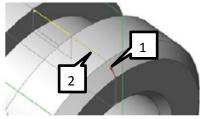
و منه نعر ف التالي

أ- (Geometry) هندسة الشكل "هندسة عملية الخراطة او مسارها" في المقطع (Wireframe) نتأكد من اختيار (Wireframe)

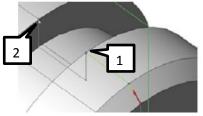


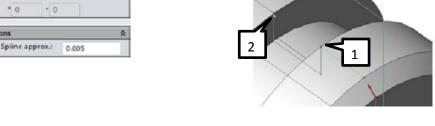
ثم ننقر على رمز الورقة فيظهر لنا اللوح الجانبي (Geometry Edit)

من القسم (Chain) تأكد من اختيار (Curve) ثم من على الشاشة نختار خط الشطف ثم الخط الذي يليه كما بالشكل التالي الخيار (Curve) يسمح بالتقاط الخطوط المتجاورة

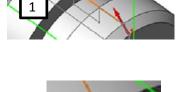


الان من القسم (Chain) تأكد من اختيار (Point to point) ثم من على الشاشة نختار النقطة في بداية المجرى ثم النقطة في نهايته فيتم توصيل خط فوق المجرى كما بالشكل التالي الخيار (Point to point) يسمح بالتقاط النقاط المتجاورة

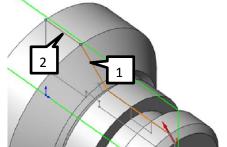




من جديد من القسم (Chain) تأكد من اختيار (Curve) ثم من على الشاشة نختار الخط الذي يلي المجرى كما بالشكل



من جديد من القسم (Chain) تأكد من اختيار (Point to point) ثم من على الشاشة نختار النقطة في بداية المجرى المائل ثم النقطة في نهايته فيتم توصيل خط فوق المجرى كما بالشكل التالي



b Geometry Edit

contour

Default

Curve + Close Corners

Point to point Arc by points

Auto-general

Auto-constant Z

Curve propagation

Delta Z Tolerance

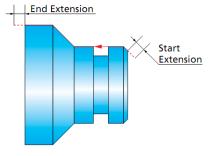
اخيرا من القسم (Chain) تأكد من اختيار (Curve) ثم من على الشاشة نختار الخطين الذين يليا المجرى كما بالشكل

ننقر على علامة ( 🌱 ) موافق في (Chain list) فتظهر السلسلة في المربع الابيض ثم نوافق مرة اخرى فنعود الى صندوق الحوار (Turning Operation)

ننقر على الزر (Modify Geometry) فيظهر لنا اللوح الجانبي الذى يمكننا من تحديد نقطة بداية القلم و نهايته "بداية الخراطة و نهايتها"

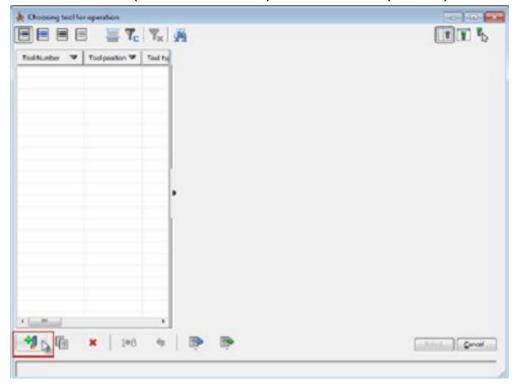


من القسم (Auto extend to stock) نلغي اختيار (Auto extend to stock) و امام (Distance) نحدد البعد بـ(3) من القسم (End Extension/trimming) نلغي اختيار (Auto extend to stock) و امام (Distance) نحدد البعد بـ(5)

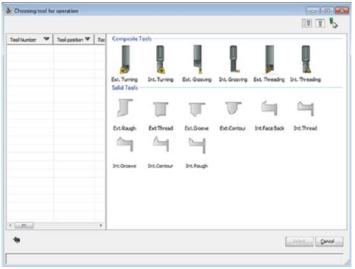


ثم نوافق فنعود الى صندوق الحوار السابق (Turning Operation)

3- (Define the Tool) تعريف اداة القطع من صندوق الحوار (Turning Operation) ننقر على (Tool) ثم ننقر على الزر (Select) فيظهر لنا التبويب (Part Tool Table)

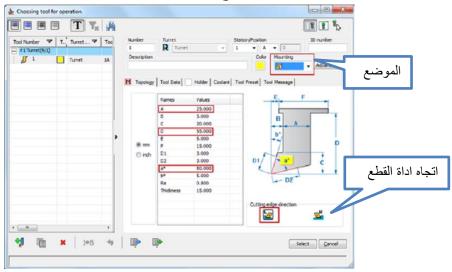


ثم ننقر على الزر (Add Turning Tool) ( الله على الزر (Add Turning Tool) ( الله على الزر نوع اداة القطع

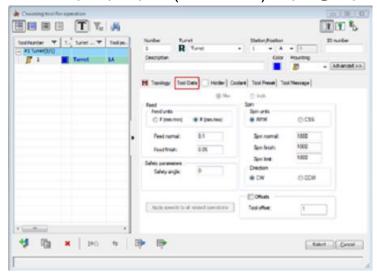


نختار (Ext. Rough ) و بمجرد ان ننقر على اداة القطع المناسبة يظهر لنا صندوق حوار من خلاله يمكننا ان نحدد ابعاد اداة القطع و موضعها و سرعتها و تغذيتها .... اللخ





ننقر على التبويب (Tool Data) يظهر التبويب و منه نحدد السرعة و التغذية



ويمكن حساب سرعة الظرف (Spin) من المعادلة التالية

(Spin=(1000\*V)/(π\*D) حيث ان

(W) هي سرعة اداة القطع فاذا كانت = (V)

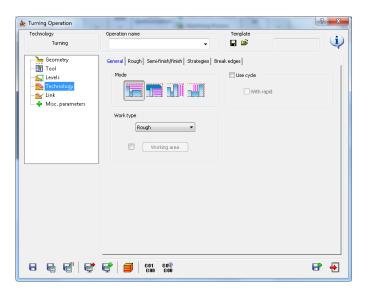
(D) هي قطر الشغلة فاذا كانت = (P0 mm

اذا (Spin=(1000\*210)/(π\*90) وتساوى تقريبا (750)

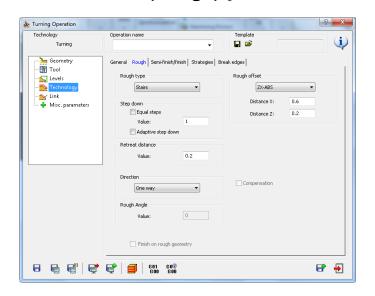
من (Spin Units) نختار (Constant Surface Speed) (CSS) نختار (Spin finish) بر(750)

بعد تحديد كل الخيارات نوافق فنعود الى صندوق الحوار (Turning Operation)

# 4 - (Define the technological parameters - turning) – تعريف المتغيرات التكنلوجية عند تشغيل (خراطة) الاسطح



- من القسم (Mode) اختيار (Long external) المسلم الله الخيار بخراطة خارجية طولية - من القسم (Work type) اختار (Rough)
  - التبويب الثاني (Rough) و منه نختار



- القسم (Rough type) اختار (Smooth) ناعم
- القسم (Step down) يمكننا من تحديد المسافة المتتالية للتغدية نحددها بـ(2)
  - القسم (Rough Offsets) نختار (ZX-ABS) و نحدد 0.4 = (Distance X) 0.1= (Distance Z)
- من التبويب (Semi-finish) من القسم (Semi-finish) نختار (No) و من القسم (Finish) نختار (No) نختار (No)

- المحاكاة
- 1- (Calculate the tool path) حساب مسار اداة القطع نضغط على الزر (Save & Calculate)



من صندوق الحوار (Turning Operation)

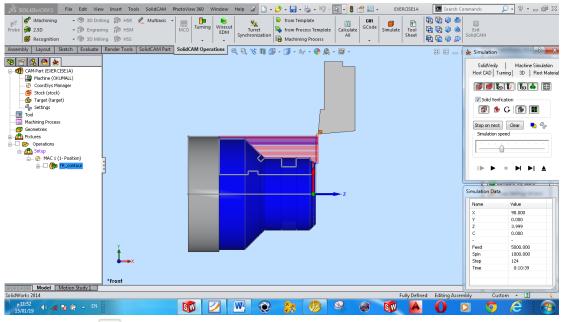
2- (Simulate the tool path) محاكاة مسار اداة القطع نضغط على الزر (Simulate)



يظهر لنا صندوق حوار (Simulate)



نقوم باختيار نوع المحاكاة(Host CAD) نقوم بالتشغيل ( 🕨 ) ليقوم البرنامج بالمحاكاة



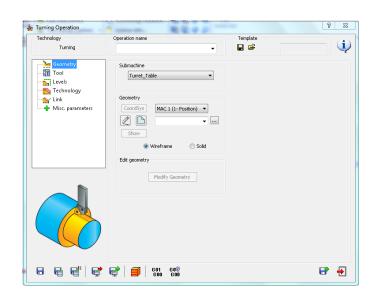
لإنهاء المحاكاة و العودة لصندوق حوار (Turning Operation) نضغط على الزر (Exit) 🔳

بعد التأكد من ان الخراطة تمت بشكل جيد و للخروج من صندوق الحوار (Turning Operation) نضغط على الزر (Exit) جلى الزر (Exit)

- اضافة عملية خراطة الأوجه (Operation) و من القائمة الجانبية 1- من شجرة التصميم ننقر بالزر الايمن على (Operations) و من القائمة الجانبية نختار (Face) او من الشريط كما بالشكل

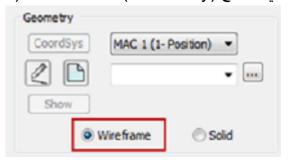


2- تعريف هندسة الشكل (Define the Geometry) يظهر لنا صندوق الحوار (Turning Operation)



و منه نعرف التالي

أ- (Geometry) هندسة الشكل "هندسة عملية الخراطة او مسارها" في المقطع (Wireframe) نتأكد من اختيار (Wireframe)



ثم ننقر على رمز الورقة فيظهر لنا اللوح الجانبي (Geometry Edit)

المتجاورة

من القسم (Chain) تأكد من اختيار (Curve) b Geometry Edit ثم من على الشاشة نختار الخط على الوجه كما بالشكل التالي contour الخيار (Curve) يسمح بالتقاط الخطوط Default

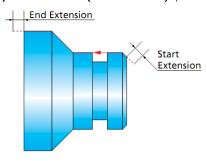


ب- ننقر على الزر (Modify Geometry) فيظهر لنا اللوح الجانبي الذي يمكننا من تحديد نقطة بداية القلم و نهايته "بداية الخراطة و نهايتها"



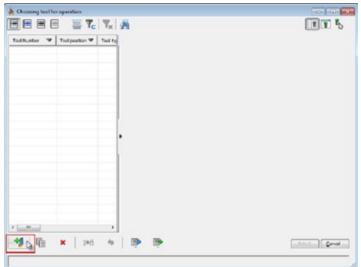
Curve + Close Corners Point to point Arc by points

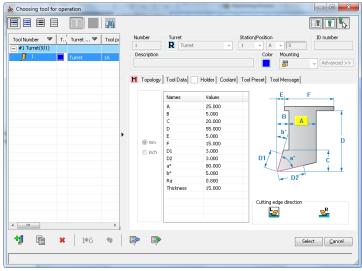
> من القسم (Start Extension/trimming) (Auto extend to stock) نلغى اختيار و امام (Distance) نحدد البعد بـ(4) من القسم (End Extension/trimming) (Auto extend to stock) نلغى اختيار و امام (Distance) نحدد البعد بـ(20)



ثم نوافق فنعود الى صندوق الحوار السابق (Turning Operation)

3- (Define the Tool) تعريف اداة القطع من صندوق الحوار (Turning Operation) ننقر على (Tool) ثم ننقر على الزر (Select) فيظهر لنا التبويب (Part Tool Table)





نختار (الاداة رقم (1) التي سبق تعريفها في الخطوة السابقة) فنعود للصفحة (Tool) و من تبويب (Data) نحدد السرعة

ويمكن حساب سرعة الظرف (Spin) من المعادلة التالية

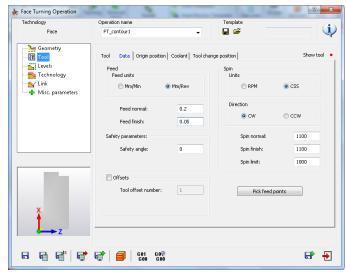
ان ان (Spin=(1000\*V)/(π\*D)

(W) هي سرعة اداة القطع فاذا كانت = (V)

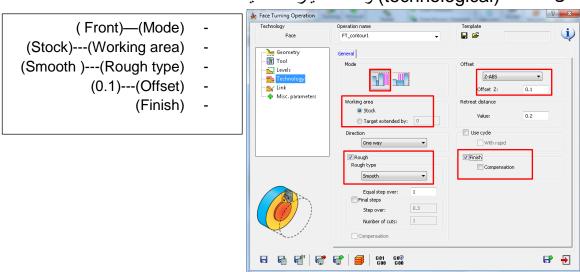
(D) هي قطر الشغلة فاذا كانت = (58 mm)

اذا (Spin=(1000\*200)/(π\*58) وتساوي تقريبا (1100)

من (Spin Units) نختار (Spin Units) نختار (Spin finish) بر(1100)



4- تعريف المتغيرات التكنلوجية (Define the technological parameters) ننتقل للصفحة (technological) ونحدد الخيارات التالية



المحاكاة

نضغط على الزر (Save & Calculate) نضغط على الزر (Simulate)

يظهر لنا صندوق حوار (Simulate)

نقوم باختيار نوع المحاكاة(Host CAD) نقوم بالتشغيل ( ▶ ) ليقوم البرنامج بالمحاكاة لانهاء المحاكاة و العودة لصندوق حوار (Turning Operation) نضغط على الزر (Exit) ▶

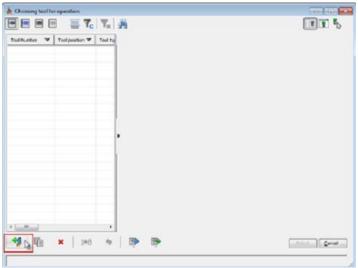
بعد التأكد من ان الخراطة تمت بشكل جيد و للخروج من صندوق الحوار (Turning Operation) نضغط على الزر (Exit) جمالي الزر (Exit)

- اضافة عملية خراطة الثقوب (Add a Drilling operation)
- 1- من شجرة التصميم ننقر بالزر الايمن على (Operations) و من القائمة الجانبية نختار (Add Turning Operation) ومنها نختار (Face) او من الشريط كما بالشكل

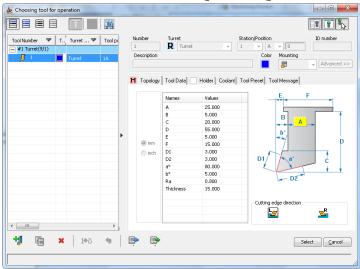


2- (Define the Tool) تعريف اداة القطع من صندوق الحوار (Turning Operation) ننقر على (Tool) ثم ننقر على

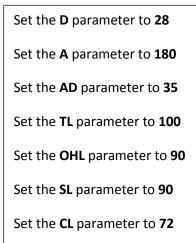
الزر (Select) فيظهر لنا التبويب (Select)

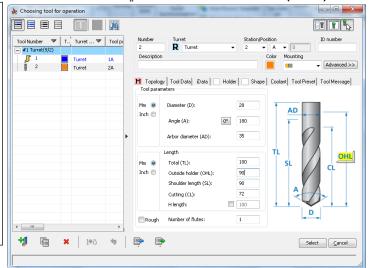


ثم ننقر على الزر (Add Turning Tool) ( 🚺 ) فيظهر لنا تبويب جديد منه نختار نوع اداة القطع او نختار اداه سبق تعريفها



#### نختار (Drill) و نحدد الخصائص كالتالي



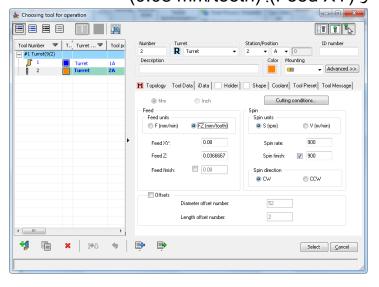


ويمكن حساب سرعة الظرف (Spin) من المعادلة التالية ( $\pi^*D$ )/( $\pi^*D$ ) من المعادلة التالية ( $\pi^*D$ ) حيث ان :-

- (V) هي سرعة اداة القطع فاذا كانت = (80m/min)
  - (D) هي قطر الشغلة فاذا كانت = (28mm)

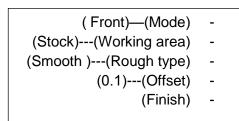
اذا (Spin=(1000\*80)/(π\*28) وتساوي تقريبا (900)

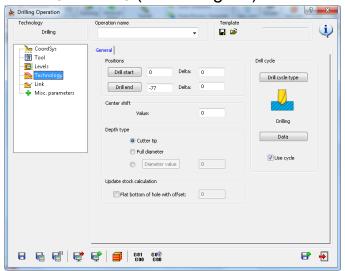
من تبویب (TooLData) و نحدد (Spin normal) و (Spin finish) بـ(900) و (Feed XY)بـ(Feed XY)



3- تعریف المتغیرات التکنلوجیة (Define the technological parameters) تعریف بدایة الثقب (Define the Drill start position)

ننتقل للصفحة (technological) ونحدد الخيارات التالية





نقطة البداية يمكن تحديدها بكتابة القيمة مباشرة او ننقر على الزر (Drill start) و نختارها من على الشاشة فيتم كتابة قيمتها و كذلك نقطة النهاية

- ننقر على الزر(Drill start) و نختار الوجه الامامي يكتب في المربع القيمة (0)
- ننقر على الزر(Drill end) و نختار الوجه الخلفي يكتب في المربع القيمة (77-)

#### - المحاكاة

نضغط على الزر (Save & Calculate) نضغط على الزر (Simulate)

يظهر لنا صندوق حوار (Simulate)

نقوم باختيار نوع المحاكاة(Host CAD) نقوم بالتشغيل ( ▶ ) ليقوم البرنامج بالمحاكاة لانهاء المحاكاة و العودة لصندوق حوار (Turning Operation) نضغط على الزر (Exit) ▶

بعد التأكد من ان الخراطة تمت بشكل جيد و للخروج من صندوق الحوار (Turning Operation) نضغط على الزر (Exit)

- اضافة عملية خراطة نهائية للأسطح ( operation)
- 1- من شجرة التصميم ننقر بالزر الايمن على (Operations) و من القائمة الجانبية نختار (Turning) او من الشريط كما بالشكل



2- تعريف هندسة الشكل (Define the Geometry) يظهر لنا صندوق الحوار (Turning Operation)

و بما ان سبق و ان عرفنا هندسة السطح الخارجي المراد خراطته خراطة نهائية في اول العمليات يمكن ان ننسخ هندسة السطح بدل من ان نعرفها من جديد و لعمل ذلك نتبع الاتي

ننقر على (Geometry) من تحت القسم (Operation name) ننقر على القائمة المنسدلة و نختار

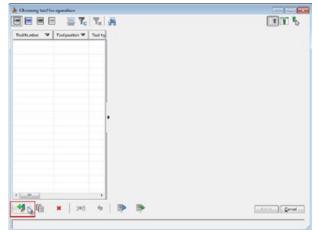
(TR\_contour)

Turning Operation

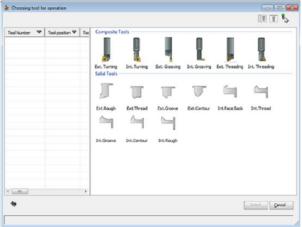
Technology

Turning

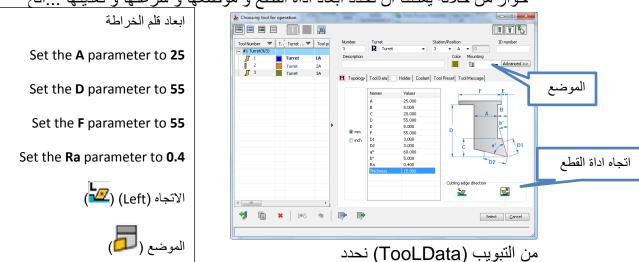
3- (Define the Tool) تعريف اداة القطع من صندوق الحوار (Turning Operation) ننقر على (Tool) ثم ننقر على الزر (Select) فيظهر لنا التبويب (Part Tool Table)



ثم ننقر على الزر (Add Turning Tool) ( 🚺 ) فيظهر لنا تبويب جديد منه نختار نوع اداة القطع

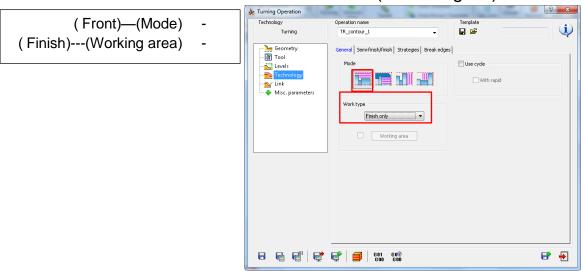


نختار (Ext. Rough) و بمجرد ان ننقر على اداة القطع المناسبة يظهر لنا صندوق حوار من خلاله يمكننا ان نحدد ابعاد اداة القطع و موضعها و سرعتها و تغذيتها ...الخ



(Spin limit=3000)و(Spin finish=240)و(Spin normal=240)و(Spin limit=3000)

4- تعريف المتغيرات التكنلوجية (Define the technological parameters) ننتقل للصفحة (technological) ونحدد الخيارات التالية



من التبويب (Semi-finish/finish) نختار (ISO-Turning Method) من القسم(Finish)

- المحاكاة نضغط على الزر (Save & Calculate) نضغط على الزر (Simulate)

يظهر لنا صندوق حوار (Simulate)

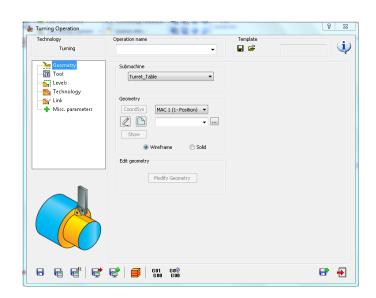
نقوم باختيار نوع المحاكاة (Host CAD) نقوم بالتشغيل ( ◄ ) ليقوم البرنامج بالمحاكاة ( المحاكاة و العودة لصندوق حوار (Turning Operation) نضغط على الزر (Exit) ▲

بعد التأكد من ان الخراطة تمت بشكل جيد و للخروج من صندوق الحوار (Turning Operation) نضغط على الزر (Exit)

- اضافة عملية خراطة داخلية للأسطح (Operation) و من القائمة الجانبية 1- من شجرة التصميم ننقر بالزر الايمن على (Operations) و من القائمة الجانبية نختار (Turning) او من الشريط كما بالشكل

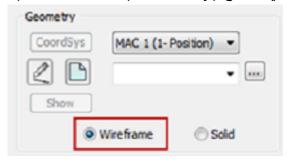


2- تعريف هندسة الشكل (Define the Geometry) يظهر لنا صندوق الحوار (Turning Operation)



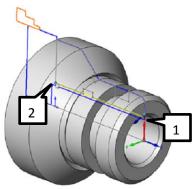
و منه نعرف التالي

ب- (Geometry) هندسة الشكل "هندسة عملية الخراطة او مسارها" في المقطع (Wireframe) نتأكد من اختيار (Wireframe)

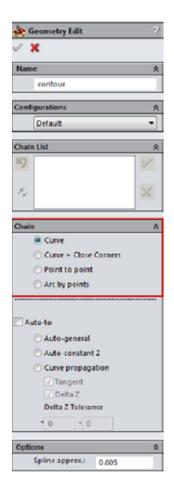


ثم ننقر على رمز الورقة فيظهر لنا اللوح الجانبي (Geometry Edit)

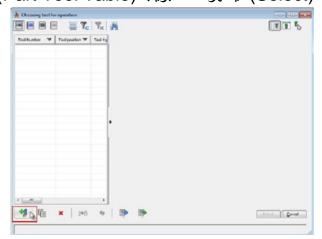
من القسم (Chain) تأكد من اختيار (Point to point) ثم من على الشاشة نختار النقطة في بداية المجرى ثم النقطة في نهايته فيتم توصيل خط فوق المجرى كما بالشكل التالي الخيار (Point to point) يسمح بالتقاط النقاط المتجاورة

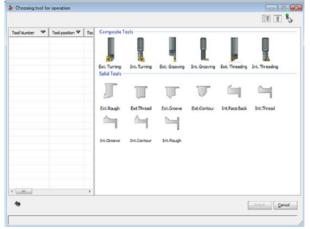


ننقر على علامة ( ✓ ) موافق في (Chain list) فتظهر السلسلة في المربع الابيض ثم نوافق مرة اخرى فنعود الى صندوق الحوار ( Turning ) (Operation

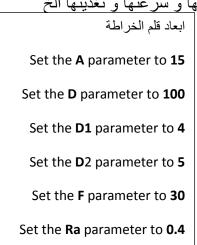


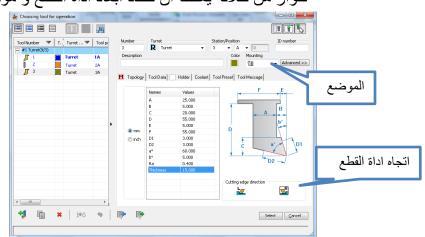
3- (Define the Tool) تعريف اداة القطع من صندوق الحوار (Turning Operation) ننقر على (Tool) ثم ننقر على الزر (Select) فيظهر لنا التبويب (Part Tool Table)





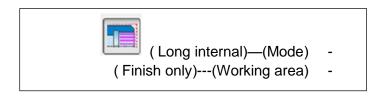
نختار (Int.Rough) و بمجرد ان ننقر على اداة القطع المناسبة يظهر لنا صندوق حوار من خلاله يمكننا ان نحدد ابعاد اداة القطع و موضعها و سرعتها و تغذيتها الخ





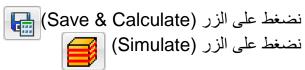
من التبويب (TooLData) نحدد (V= 180 m/min)&(D=31.5) (Spin=(1000\*V)/(π\*D)) (Spin=1800)

4- تعريف المتغيرات التكنلوجية (Define the technological parameters) ننتقل للصفحة (technological) ونحدد الخيارات التالية



من التبويب (Semi-finish/finish) نختار (ISO-Turning Method) من القسم (Finish)

- المحاكاة



يظهر لنا صندوق حوار (Simulate)

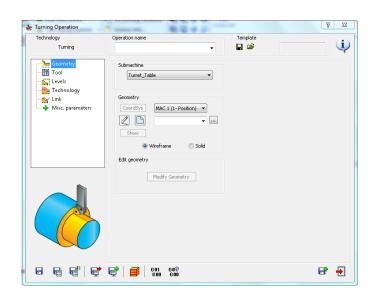
نقوم باختيار نوع المحاكاة(Host CAD) نقوم بالتشغيل ( ▶ ) ليقوم البرنامج بالمحاكاة لانهاء المحاكاة و العودة لصندوق حوار (Turning Operation) نضغط على الزر (Exit) ▶

بعد التأكد من ان الخراطة تمت بشكل جيد و للخروج من صندوق الحوار (Turning Operation) نضغط على الزر (Exit)

- اضافة عملية خراطة خارجية للمجاري (Add an External Grooving operation)
- 1- من شجرة التصميم ننقر بالزر الايمن على (Operations) و من القائمة الجانبية نختار (Grooving) او من الشريط كما بالشكل

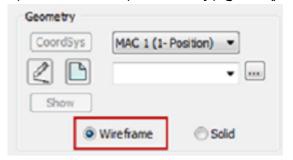


2- تعريف هندسة الشكل (Define the Geometry) يظهر لنا صندوق الحوار (Turning Operation)



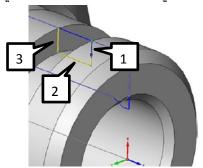
و منه نعرف التالي

ت- (Geometry) هندسة الشكل "هندسة عملية الخراطة او مسارها" في المقطع (Wireframe) نتأكد من اختيار (Wireframe)

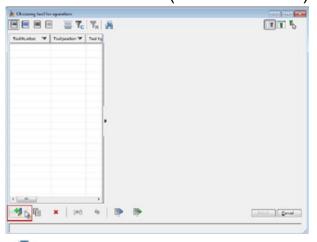


ثم ننقر على رمز الورقة فيظهر لنا اللوح الجانبي (Geometry Edit)

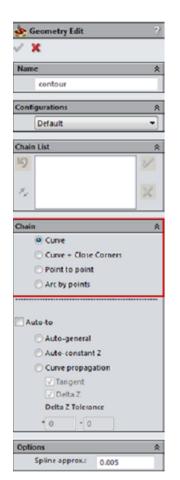
من القسم (Chain) تأكد من اختيار (Curve) ثم من على الشاشة نختار الخط الاول و الثاني و الثالث كما بالشكل التالي

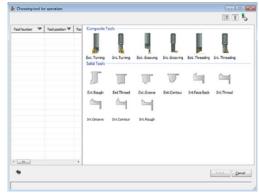


2- (Define the Tool) تعريف اداة القطع من صندوق الحوار (Turning Operation) ننقر على (Tool) ثم ننقر على الزر (Select) فيظهر لنا التبويب (Part Tool Table)

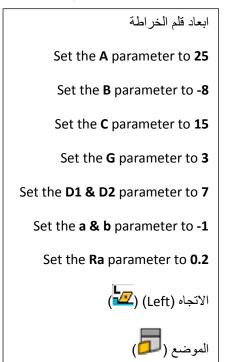


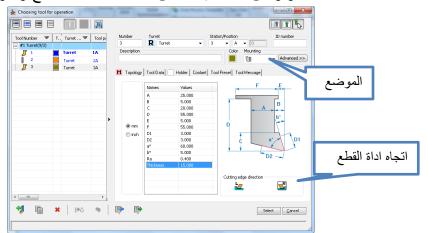
ثم ننقر على الزر (Add Turning Tool) ( الله على الزر (Add Turning Tool) ( الله على الزر (غاداة القطع





نختار (Ext. Groove) و بمجرد ان ننقر على اداة القطع المناسبة يظهر لنا صندوق حوار من خلاله يمكننا ان نحدد ابعاد اداة القطع و موضعها و سرعتها و تغذيتها الخ





من التبويب (TooLData) نحدد

Feed normal to (0.18)

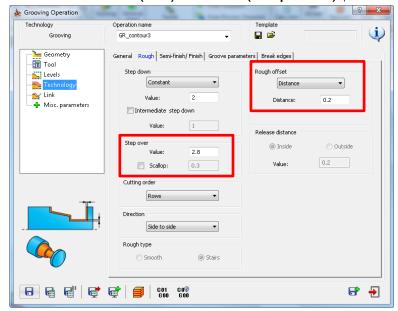
Feed finish to (0.12)

.Safety angle to (0)

4- تعريف المتغيرات التكنلوجية (Define the technological parameters) ننتقل للصفحة (technological) ونحدد الخيارات التالية

- (Long external)—(Mode)
- (Rough)---(Working area) -

من التبويب (Rough) نختار (Distance) من القسم (Rough offset) و نحدد له القيمة (0.2) من القسم (Step over)نحدد القيمة (2.8)



نضغط على الزر (Save & Calculate) نضغط على الزر (Simulate)

يظهر لنا صندوق حوار (Simulate)

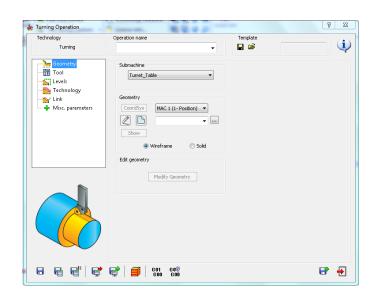
نقوم باختيار نوع المحاكاة(Host CAD) نقوم بالتشغيل ( ▶ ) ليقوم البرنامج بالمحاكاة لإنهاء المحاكاة و العودة لصندوق حوار (Turning Operation) نضغط على الزر (Exit)

بعد التأكد من ان الخراطة تمت بشكل جيد و للخروج من صندوق الحوار (Turning Operation) نضغط على الزر (Exit) 🙀

- . اضافة عملية خراطة داخلية للمجاري (Add an Internal Grooving operation)
- 1- من شجرة التصميم ننقر بالزر الايمن على (Operations) و من القائمة الجانبية نختار (Grooving) او من الشريط كما بالشكل

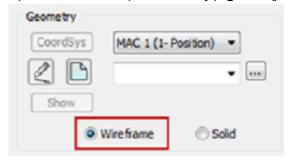


2- تعريف هندسة الشكل (Define the Geometry) يظهر لنا صندوق الحوار (Turning Operation)



و منه نعرف التالي

ث- (Geometry) هندسة الشكل "هندسة عملية الخراطة او مسارها" في المقطع (Wireframe) نتأكد من اختيار (Wireframe)



Chain List

Chain List

Chain List

Chain List

Chain List

Auto-to

Auto-general

Auto-constant Z

Curve propagation

Tangent

Delta Z

Delta Z Tolerance

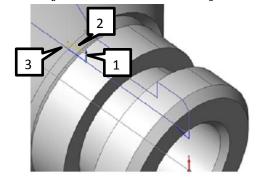
+ 0

Curve

Spline approx.:

0.005

من القسم (Chain) تأكد من اختيار (Curve) ثم من على الشاشة نختار الخط الاول و الثاني و الثالث كما بالشكل التالي

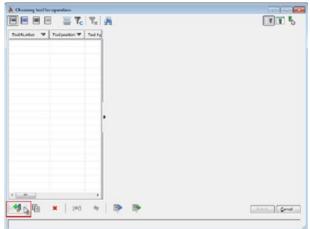


ننقر على علامة ( ✓ ) موافق في (Chain list) فتظهر السلسلة في المربع الابيض ثم نوافق مرة اخرى فنعود الى صندوق الحوار ( Turning ) (Operation

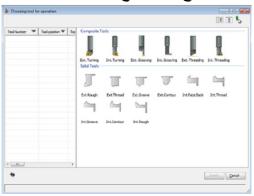
ننقر على الزر (Modify Geometry) فيظهر لنا اللوح الجانبي الذى يمكننا من تحديد نقطة بداية القلم و نهايته "بداية الخراطة و نهايتها"

من القسم (Start Extension/trimming) و امام (Distance) نحدد البعد بـ(1) نعي اختيار (Auto extend to stock) و امام (End Extension/trimming) من القسم (Distance) و امام (Distance) نحدد البعد بـ(1)

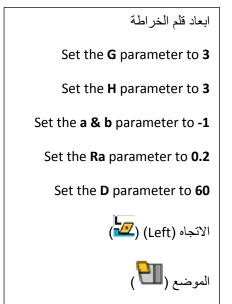
3- (Define the Tool) تعريف اداة القطع من صندوق الحوار (Turning Operation) ننقر على الزر من صندوق الحوار (Select) فيظهر لنا التبويب (Part Tool Table)

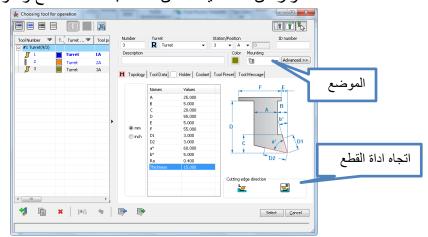


ثم ننقر على الزر (Add Turning Tool) ( ( الله على الزر (Add Turning Tool) ( الله على الذر ( القطع

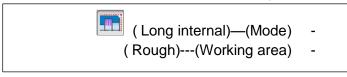


نختار (Int.Groove) و بمجرد ان ننقر على اداة القطع المناسبة يظهر لنا صندوق حوار من خلاله يمكننا ان نحدد ابعاد اداة القطع و موضعها و سرعتها و تغذيتها الخ





- من التبويب (TooLData) نحدد
- Feed normal to (0.15)
  - Feed finish to (0.1)
  - .Safety angle to (0)
- 4- تعريف المتغيرات التكنلوجية (Define the technological parameters) ننتقل للصفحة (technological) ونحدد الخيارات التالية



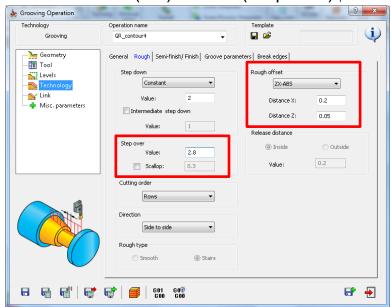
من التبويب (Rough) نختار

(ZX-ABS) من القسم (Rough offset) و نحدد له القيم

Distance X to (0.2)

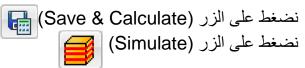
Distance Z to (0.05)

من القسم (Step over)نحدد القيمة (2.8)



من التبويب (Semi-finish/finish) نختار (No) من القسم (Finish)

#### - المحاكاة



يظهر لنا صندوق حوار (Simulate)

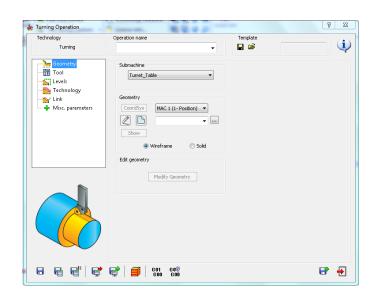
نقوم باختيار نوع المحاكاة (Host CAD) نقوم بالتشغيل ( ▶ ) ليقوم البرنامج بالمحاكاة الإنهاء المحاكاة و العودة لصندوق حوار (Turning Operation) نضغط على الزر (Exit) ▶

بعد التأكد من ان الخراطة تمت بشكل جيد و للخروج من صندوق الحوار (Turning Operation) نضغط على الزر (Exit) جلى الزر (Exit)

- اضافة عملية خراطة مائلة للمجاري (Add an Angled Grooving operation)
- 1- من شجرة التصميم ننقر بالزر الايمن على (Operations) و من القائمة الجانبية نختار (Angled Grooving) او من الشريط كما بالشكل

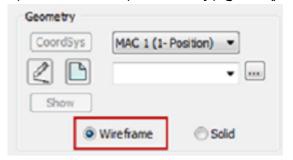


2- تعريف هندسة الشكل (Define the Geometry) يظهر لنا صندوق الحوار (Turning Operation)



و منه نعرف التالي

ج- (Geometry) هندسة الشكل "هندسة عملية الخراطة او مسارها" في المقطع (Wireframe) نتأكد من اختيار (Wireframe)



Secometry Edit

Name

contour

Configurations

Default

Chain List

Chain List

Chain List

Curve

Curve + Close Corners

Point to point

Arc by points

Auto-to

Auto-general

Auto-constant Z

Curve propagation

Tangent

Delta Z

Delta Z

Delta Z

Delta Z

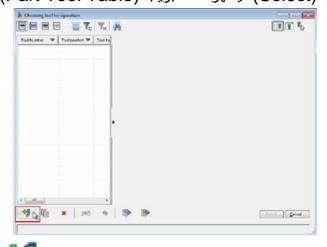
Delta Z

Doltons

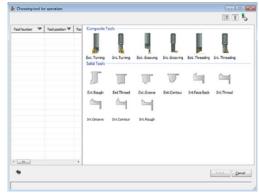
Spline approx.: 0.005

من القسم (Chain) تأكد من اختيار (Curve) ثم من على الشاشة نختار الخط الاول و الثاني و الثالث كما بالشكل التالي

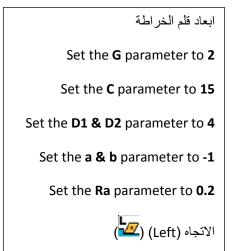
3- (Define the Tool) تعريف اداة القطع من صندوق الحوار (Turning Operation) ننقر على (Tool) ثم ننقر على الزر (Select) فيظهر لنا التبويب (Part Tool Table)

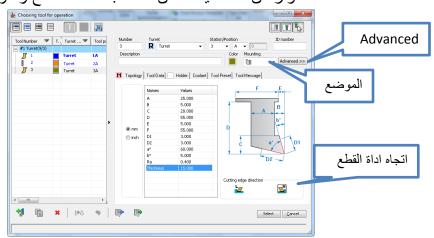


ثم ننقر على الزر (Add Turning Tool) ( [ الله على الزر (Add Turning Tool ) فيظهر لنا تبويب جديد منه نختار نوع اداة القطع



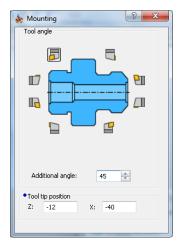
نختار (Ext.Groove) و بمجرد ان ننقر على اداة القطع المناسبة يظهر لنا صندوق حوار من خلاله يمكننا ان نحدد ابعاد اداة القطع و موضعها و سرعتها و تغذيتها الخ





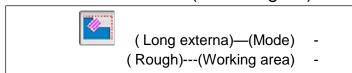
الان نعمل على امالة القلم بزاوية (45)درجة

نختار الموضع ( 🗗 )ثم ننقر على الزر (Advanced) يظهر صندوق الحوار التالي

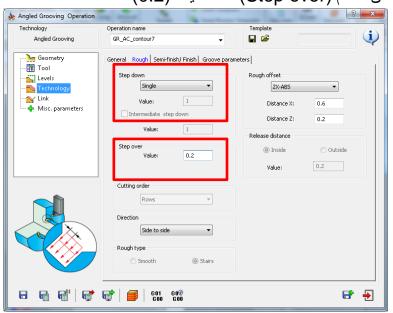


نحدد الزاوية (Additional angle) بقيمة (45-)

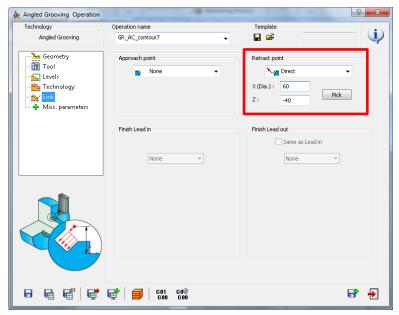
4- تعريف المتغيرات التكنلوجية (Define the technological parameters) ننتقل للصفحة (technological) ونحدد الخيارات التالية



من التبويب (Rough) نختار (Single) من القسم (Step down) من القسم (Step over)نحدد القيمة (0.2)

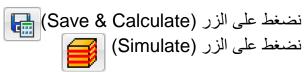


من التبويب (Semi-finish/finish) نختار (ISO-Turning method) من القسم (Finish)



5- تعریف دخول القلم للقطع (Define the Lead ) (out option ننتقل لصفحة (Link) و منها نحدد من القسم من القسم نختار (Retract point) (Direct) ثم نحدد القیم ثم نحدد القیم ثم نحدد القیم (60) (2)ب (20)

- المحاكاة



يظهر لنا صندوق حوار (Simulate)

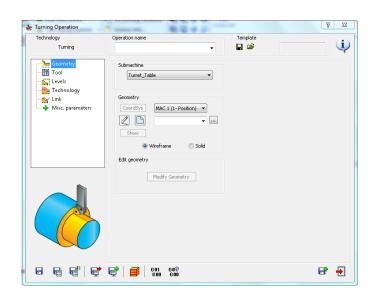
نقوم باختيار نوع المحاكاة(Host CAD) نقوم بالتشغيل ( ▶ ) ليقوم البرنامج بالمحاكاة لانهاء المحاكاة و العودة لصندوق حوار (Turning Operation) نضغط على الزر (Exit) ▶

بعد التأكد من ان الخراطة تمت بشكل جيد و للخروج من صندوق الحوار (Turning Operation) نضغط على الزر (Exit) على الزر

- . اضافة عملية خراطة قلووض خارجي (Add a Threading operation)
- 1- من شجرة التصميم ننقر بالزر الايمن على (Operations) و من القائمة الجانبية نختار (Threading) او من الشريط كما بالشكل

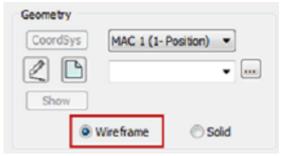


2- تعريف هندسة الشكل (Define the Geometry) يظهر لنا صندوق الحوار (Turning Operation)

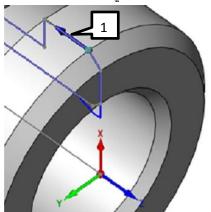


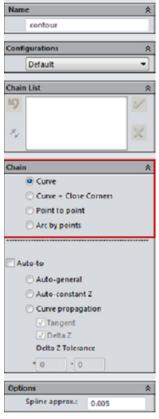
و منه نعرف التالي

ح- (Geometry) هندسة الشكل "هندسة عملية الخراطة او مسارها" في المقطع (Wireframe) نتأكد من اختيار (Wireframe)



من القسم (Chain) تأكد من اختيار (Curve) ثم من على الشاشة نختار الخط الاول كما بالشكل التالي





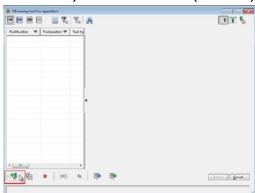
b Geometry Edit

ننقر على علامة ( الله ) موافق في (Chain list) فتظهر السلسلة في المربع الابيض ثم نوافق مرة اخرى فنعود الى صندوق الحوار ( Turning ) (Operation

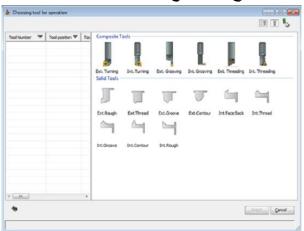
ننقر على الزر (Modify Geometry) فيظهر لنا اللوح الجانبي الذى يمكننا من تحديد نقطة بداية القلم و نهايته "بداية الخراطة و نهايتها"

من القسم (Start Extension/trimming) و امام (Distance) نحدد البعد بـ(2) نفي اختيار (Auto extend to stock) و امام (End Extension/trimming) من القسم (Distance) و امام (Distance) نحدد البعد بـ(2)

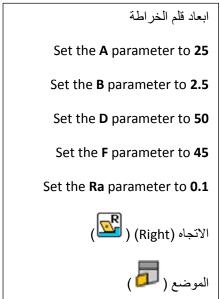
3- (Define the Tool) تعريف اداة القطع من صندوق الحوار (Turning Operation) ننقر على (Tool) ثم ننقر على الزر (Select) فيظهر لنا التبويب (Part Tool Table)

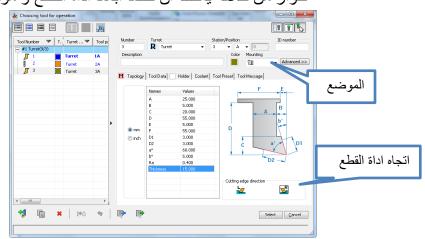


ثم ننقر على الزر (Add Turning Tool) ( ( الله على الزر (Add Turning Tool ) فيظهر لنا تبويب جديد منه نختار نوع اداة القطع



نختار (Ext.Thread) و بمجرد ان ننقر على اداة القطع المناسبة يظهر لنا صندوق حوار من خلاله يمكننا ان نحدد ابعاد اداة القطع و موضعها و سرعتها و تغذيتها الخ





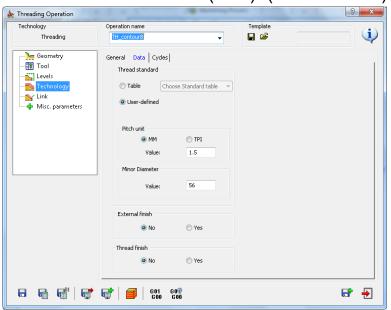
من التبويب (TooLData) نحدد تحدد السرعة بالمعادلة (π\*D) (Spin=(1000\*V)/(π\*D) بما ان (110)=0 & v=(110) بما ان (110)=0 & v=(110) الإن نحدد (π\*58)=(1000\*110)

Spin normal & Spin finish=(600)

4- تعريف المتغيرات التكنلوجية (Define the technological parameters) ننتقل للصفحة (technological) ونحدد الخيارات التالية



من التبويب (Data) نختار (Pitch unit) = (1.5)= (Pitch unit) (Minor Diameter) = (56)-----القطر الاصغر (Yes)=(External finish) (Yes)=(Thread finish)



#### - المحاكاة

نضغط على الزر (Save & Calculate) نضغط على الزر (Simulate)

يظهر لنا صندوق حوار (Simulate)

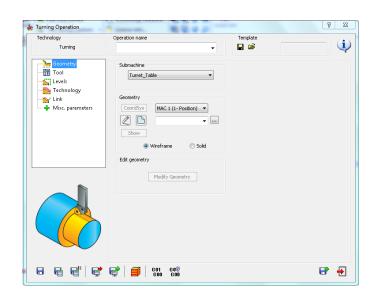
نقوم باختيار نوع المحاكاة(Host CAD) نقوم بالتشغيل ( ▶ ) ليقوم البرنامج بالمحاكاة لإنهاء المحاكاة و العودة لصندوق حوار (Turning Operation) نضغط على الزر (Exit) ▶

بعد التأكد من ان الخراطة تمت بشكل جيد و للخروج من صندوق الحوار (Turning Operation) نضغط على الزر (Exit) على الزر

- اضافة عملية خراطة قلووض داخلي (Add a Threading operation)
- 1- من شجرة التصميم ننقر بالزر الايمن على (Operations) و من القائمة الجانبية نختار (Threading) او من الشريط كما بالشكل

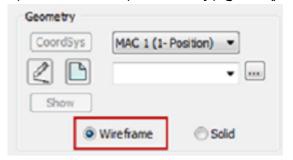


2- تعريف هندسة الشكل (Define the Geometry) يظهر لنا صندوق الحوار (Turning Operation)

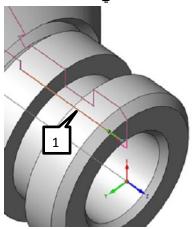


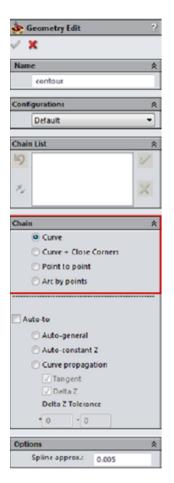
و منه نعرف التالي

خ- (Geometry) هندسة الشكل "هندسة عملية الخراطة او مسارها" في المقطع (Wireframe) نتأكد من اختيار (Wireframe)



من القسم (Chain) تأكد من اختيار (Curve) ثم من على الشاشة نختار الخط الاول كما بالشكل التالي

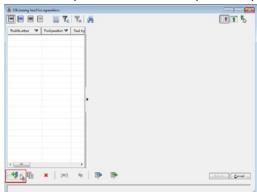




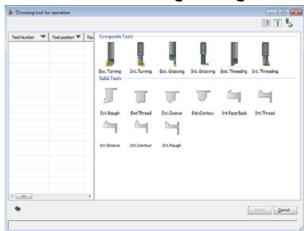
من القسم (Start Extension/trimming) نلغي اختيار (Auto extend to stock) و امام (Distance) نحدد البعد بـ(2) من القسم (End Extension/trimming)

نحدد البعد بـ(2) (Auto extend to stock) و امام (Distance) نحدد البعد بـ(2)

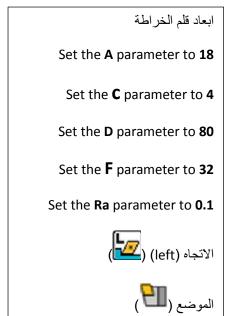
3- (Define the Tool) تعريف اداة القطع من صندوق الحوار (Turning Operation) ننقر على (Tool) ثم ننقر على الزر (Select) فيظهر لنا التبويب (Part Tool Table)

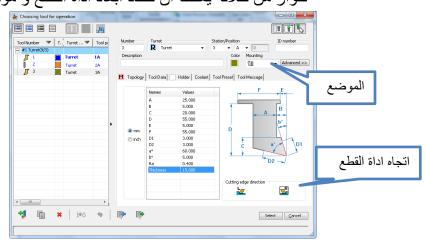


ثم ننقر على الزر (Add Turning Tool) ( ( الله على الزر (Add Turning Tool ) فيظهر لنا تبويب جديد منه نختار نوع اداة القطع



نختار (Int.Thread) و بمجرد ان ننقر على اداة القطع المناسبة يظهر لنا صندوق حوار من خلاله يمكننا ان نحدد ابعاد اداة القطع و موضعها و سرعتها و تغذيتها الخ

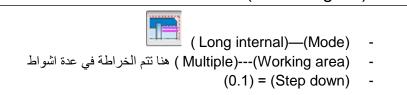




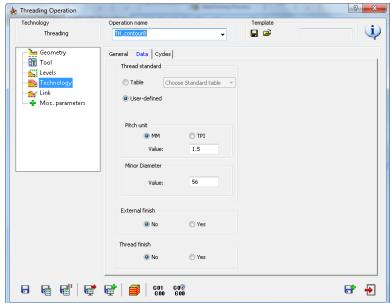
من التبويب (TooLData) نحدد تحدد السرعة بالمعادلة (π\*D)/(π\*D) بما ان (80)=0 & v=(80) بما ان (80)=0 750 rev/min الإن نحدد

Spin normal & Spin finish=(750)

4- تعريف المتغيرات التكنلوجية (Define the technological parameters) ننتقل للصفحة (technological) ونحدد الخيارات التالية



من التبويب (Data) نختار (Pitch unit) = (1.5)= (Pitch unit) (33.5) = (Minor Diameter) (Yes)=(External finish) (Yes)=(Thread finish)



المحاكاة نضغط على الزر (Save & Calculate) نضغط على الزر (Simulate)

يظهر لنا صندوق حوار (Simulate)

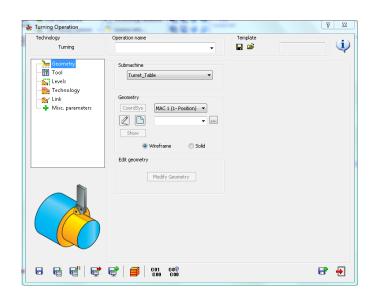
نقوم باختيار نوع المحاكاة(Host CAD) نقوم بالتشغيل ( ▶ ) ليقوم البرنامج بالمحاكاة الإنهاء المحاكاة و العودة لصندوق حوار (Turning Operation) نضغط على الزر (Exit) ▲

بعد التأكد من ان الخراطة تمت بشكل جيد و للخروج من صندوق الحوار (Turning Operation) نضغط على الزر (Exit) جمالي الزر (Exit)

- اضافة عملية قطع (فصل) (Add a Cutoff Operation)
- 5- من شجرة التصميم ننقر بالزر الايمن على (Operations) و من القائمة الجانبية نختار (Cutoff) او من الشريط كما بالشكل

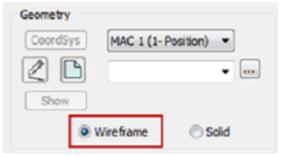


6- تعريف هندسة الشكل (Define the Geometry) يظهر لنا صندوق الحوار (Turning Operation)

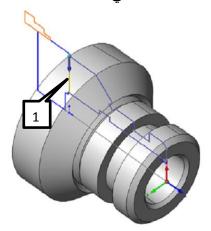


و منه نعرف التالي

د- (Geometry) هندسة الشكل "هندسة عملية الخراطة او مسارها" في المقطع (Geometry) نتأكد من اختيار (Wireframe)



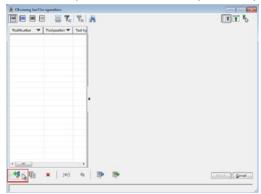
من القسم (Chain) تأكد من اختيار (Curve) ثم من على الشاشة نختار الخط الاول كما بالشكل التالي

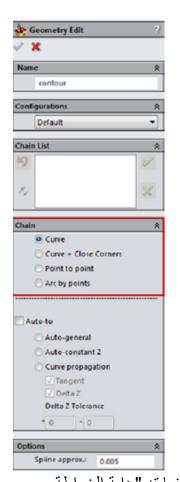


اللوح الجانبي الذي يمكننا من تحديد نقطة بداية القلم و نهايته "بداية الخراطة و نهايته"

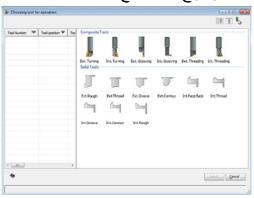
من القسم (Start Extension/trimming) و امام (Distance) نحدد البعد بـ(2) نلغي اختيار (Auto extend to stock) و امام (End Extension/trimming) من القسم (Auto extend to stock) نحدد البعد بـ(2)

7- (Define the Tool) تعريف اداة القطع من صندوق الحوار (Turning Operation) ننقر على الزر (Select) ثم ننقر على الزر (Select)

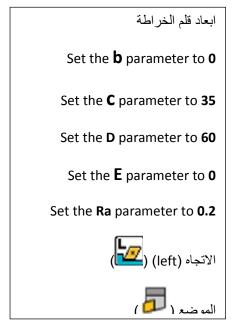


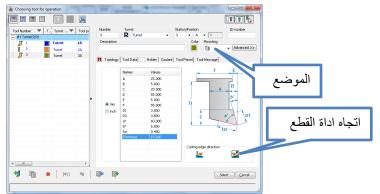


ثم ننقر على الزر (Add Turning Tool) ( [ الله على الزر (Add Turning Tool) ( الله على الذر القطع



نختار (Ext. Groove) و بمجرد ان ننقر على اداة القطع المناسبة يظهر لنا صندوق حوار من خلاله يمكننا ان نحدد ابعاد اداة القطع و موضعها و سرعتها و تغذيتها الخ

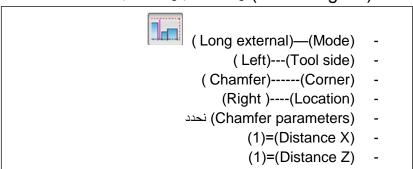


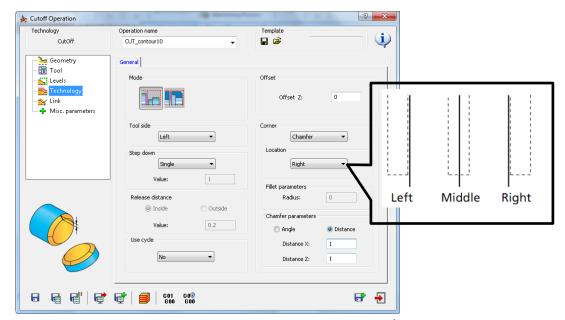


من التبويب (TooLData) نحدد من (Spin Units)نختار Constant Surface Speed (CSS) (100)=.Spin normal & Spin limit (0.08) = Feed normal



8- تعريف المتغيرات التكنلوجية (Define the technological parameters) ننتقل للصفحة (technological) ونحدد الخيارات التالية





- المحاكاة

نضغط على الزر (Save & Calculate) نضغط على الزر (Simulate)

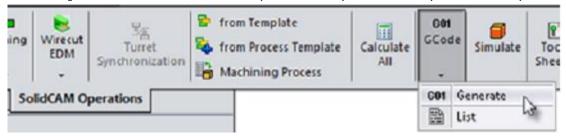
يظهر لنا صندوق حوار (Simulate)

نقوم باختيار نوع المحاكاة(Host CAD) نقوم بالتشغيل ( ▶ ) ليقوم البرنامج بالمحاكاة لإنهاء المحاكاة و العودة لصندوق حوار (Turning Operation) نضغط على الزر (Exit) ▶

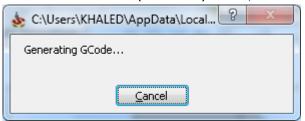
بعد التأكد من ان الخراطة تمت بشكل جيد و للخروج من صندوق الحوار (Turning Operation) نضغط على الزر (Exit)

الان بعد ان اتممنا كل عمليات الخراطة لم يتبقى لنا سوى استخراج (انشاء) ملف (GCode) كالتالى

1- من شجرة التصميم ننقر بالزر الايمن على (Operations) و من القائمة الجانبية نختار (GCode All) او من الشريط كما بالشكل التالي



2- سوف يتم انشاء (GCode) لكل العمليات



3- و بعد الانتهاء يتم عرض (GCode) في ملف مذكرة كما بالشكل التالى

```
X D -
                                                                           EXERCISE1A.TAP - المفكرة
                                                                       ولف تحرير تنسيق عرض تعليمات
    (EXERCISE1A.TAP)
N4 GO XO Z500
N6 M01
N8 G50 S1000
N10 T010101
N12 G96 G0 X98 Z3.999 M42 S750 M3
N14 ()
N16 (-----)
N18 (TR-CONTOUR - TURN)
N20 (---
N22 G95
N24
       X98 Z3.999
```

4- الان يمكنك تخزين الملف على (فلاش) ثم نقله الى الالة ليتم تشغيله .

و بهذا نكون قد انهينا انتاج كامل القطعة.

و الحمد لله الذي بحمده تتم الصالحات وصلى الله و سلم على سيدنا محمد و اله و صحبه