

اسم المعلمة	المرحلة الدراسية المستهدفة
المدرسة	المادة
الصف الثامن	عنوان الدرس
العلوم	أهداف الدرس
الجدول الدوري	تفاصيل الدرس
<ul style="list-style-type: none"> - يعطي الرموز الكيميائية لأول عشرين عنصر - ويقارن بين تركيبها - يصف الأنماط في المجموعات والدورات 	
<ul style="list-style-type: none"> - التعلم القبلي: <p>مراجعة مكونات الذرة التي تم اخذها في الدرس السابق (عرض مجسم للذرة وتسمية المكونات)</p>	
<ul style="list-style-type: none"> - التمهيد: عرض صورة لخزانة ملابس مقسمة بوضع كل نوع ملابس في مكان معين وسؤال الطالب عن أهمية ترتيب الملابس وربط ذلك بأهمية ترتيب العناصر في الجدول الدوري - سير الدرس: 1. مناقشة الطلاب في أهمية وجود الجدول الدوري في ترتيب العناصر ومعرفة خصائص العناصر الفيزيائية والكيميائية 2. عرض مرئي حول الجدول الدوري وتحديد كلا من الدورات والمجموعات وموقع الفلزات واللافلزات في الجدول الدوري وكيفية تزايد العدد الكتلي في المجموعات والدورات 3. مسابقة إيجاد رمز العنصر عن طريق رقم الدورة 4. عرض فيديو عن الجدول الدوري يوضح أهميته وترتيب العناصر وخصائصها في الجدول 5. ورقة عمل 3-2 الأسماء والرموز في كتاب النشاط 6. لعبة Minecraft يقوم اللاعب بالهروب من الغرفة عن طريق إيجاد أول عشرين عنصر في الجدول الدوري ثم العبور عبر المتابهة والوصول إلى نهايتها عن طريق الإجابة عن بعض أسئلة متعلقة بخصائص الجدول الدوري والفلزات واللافلزات 	<ul style="list-style-type: none"> - التقويم الختامي: لعبة wordwall تلخص اهم المعارف المكتسبة من الدرس

تفاصيل لعبة Minecraft

- هدف اللعبة:
تحقيق اهداف الدرس
تحقيق الهدف الأول عن طريق استخدام لعبة (escape room)
تحقيق الهدف الثاني عن طريق استعمال لعبة المتأهله
- آلية اللعبة:
 تكون اللعبة على مراحلتين (المراحله الأولى تعتمد على حل المشكلات والاستكشاف) (المراحله الثانية تعتمد على الحفظ والفهم)
- المرحلة الأولى:
Escape room (لكي يتمكن التلميذ من الهروب من الغرفة يجب عليه ان يكمل العناصر المفقودة في الجدول الدوري) الغرفة عبارة عن مختبر يستكشف الطالب المواد فيها ويبحث عن العناصر المفقودة ثم يكمل الجدول الدوري ويفتح الباب
- المرحلة الثانية:
The maze (لكي يتمكن الطالب من الوصول الى نهاية المتأهله يجب عليه فتح أبواب المتأهله عن طريق الإجابة عن الأسئلة الموجودة على الأبواب و معرفة الاتجاه الصحيح لنهاية المتأهله)
- الأدوات المستخدمة في اللعبة:
الكثير من الأدوات تم استعمالها في اللعبة أهمها:
 1. command block (الذى تم برمجته بحيث عندما يكمل التلميذ الجدول الدوري يتم فتح الباب لينتقل للمرحلة الثانية (كود command block في الملحقات الخاصة بالملف)
 2. crafting table
 3. Redstone Dust
 4. Dispenser
 5. Blast Furnace
 6. Firework Rocket
 7. Smoker
 8. Cartography Table
 9. Spawn Egg
 10. Smithing Template
 11. stairs

12. أدوات أخرى مثل المواد الكيميائية وغيرها من العناصر

STEM

كيف ترتبط اللعبة بـ: STEM - العلوم (الكيمياء)

يعتمد الطالب على معرفته بالجدول الدوري، وتحديد العناصر المفقودة، وفهم خصائصها ليتمكن من التقدم في اللعبة. هذا يرسّخ التفكير العلمي واستخدام المعرفة الكيميائية في سياق عملي.

- التكنولوجيا

تعتمد اللعبة على استخدام أدوات ماينكرافت التعليمية مثل:

- بلوكتس الأوامر
- الرئيسون والمنطق البرمجي
- الأكواد داخل اللعبة

وهذا يعزز فهم الطالب لكيفية استخدام التكنولوجيا والبرمجة في تصميم حلول تعليمية مبتكرة.

- الهندسة

اللغز والغرفة الهروب والمتأهله هي نماذج هندسية بحد ذاتها. فالطالب يتعامل مع:

- آليات مصممة لحل المشكلات
- أنظمة تعتمد على مدخلات ومخرجات
- خطوات متسلسلة لحل التحديات

وهو نمط يشبه طريقة التفكير الهندسي في الواقع.

كذلك يستخدم الطالب البناء لحل المشكلة (بناء الدرج للصعود وبناء الجدول الدوري)

- الرياضيات

تعتمد أسئلة المسارات والمنطق في المتأهله على:

- التفكير المنطقي
- تحليل الأنماط

فهم الإحداثيات داخل اللعبة

وهذا يعزز مهارات رياضية أساسية في بيئة ممتعة.

الملحقات:

: بعض من الأدوات المستخدمة في لعبة Minecraft



: الكود المستخدم لبرمجة الـ command block

```
Command Block
/execute if block -13 -49 -17 minecraft:element_1 if block -30 -49 -17 minecraft:element_2 if block -13 -50 -17 minecraft:element_3 if block -14 -50 -17 minecraft:element_4 if block -25 -50 -17 minecraft:element_5 if block -26 -50 -17 minecraft:element_6 if block -27 -50 -17 minecraft:element_7 if block -28 -50 -17 minecraft:element_8 if block -29 -50 -17 minecraft:element_9 if block -30 -50 -17 minecraft:element_10 if block -13 -51 -17 minecraft:element_11 if block -14 -51 -17 minecraft:element_12 if block -25 -51 -17 minecraft:element_13 if block -26 -51 -17 minecraft:element_14 if block -27 -51 -17 minecraft:element_15 if block -28 -51 -17 minecraft:element_16 if block -29 -51 -17 minecraft:element_17 if block -30 -51 -17 minecraft:element_18 if block -13 -52 -17 minecraft:element_19 if block -14 -52 -17 minecraft:element_20 run setblock -26 -59 -33 air
```