

ساعة الذكاء الإصطناعي

الليلة الأولى

إعداد وتقديم أ. بدوية الوهيبية

أخصائية رعاية موهبين أول



MINECRAFT  
EDUCATION

# THE FIRST NIGHT



# دعونا نناقش



ما هو الشيء الذي تود تدريب  
الذكاء الاصطناعي على  
إكماله؟

3

2

هل سبق لك استخدام  
الذكاء الاصطناعي أو  
جهاز ذكي؟

1

ما الذي تعتقد أن الروبوت  
(أو الذكاء الاصطناعي)  
يمكن أن يتعلم فعله؟



هل يمكنك النجاة من الليلة في ماينكرافت؟!!





# الاستعداد لليلة

■ في ماينكرافت، هناك بعض الأمور المحددة التي يجب عليك فعلها للبقاء على قيد الحياة...

■ لن تكون وحدك في المغامرة... سيكون لديك العميل لمساعدتك!



# ماذا سنفعل اليوم؟

١. تعرف على أنواع مختلفة من الذكاء الاصطناعي

٢. فكر مثل الكمبيوتر لتفهم كيف يعمل الذكاء الاصطناعي

٣. تدرب على تعليم الذكاء الاصطناعي واختبار إجاباته

٤. تدرب على استخدام مهارات مشروع واحد لمساعدتك في مهام أخرى وتصبح زميل فريق

أفضل

# كلمات المفردات



البشر يساعدون  
الذكاء الاصطناعي.  
الناس يفحصون  
العمل،  
ويصلحون  
الأخطاء،  
ويتأكدون من  
صحة القواعد.

إنسان في حلقة

العمل معا  
كفريق. يتأكد  
الذكاء الاصطناعي من  
أن الأجزاء  
المختلفة تقوم  
بعملها في الوقت  
المناسب حتى  
يعمل كل شيء  
بسلاسة—مثل  
العربة أو قائد  
الأوركسترا

نحن

إيجاد نمط. الذكاء  
الاصطناعي  
ينظر إلى الأمثلة  
ويكتشف ما هو  
مشابه أو جديد.

التعرف على الأنماط



وضع الأشياء في  
مجموعات. يتعلم  
الذكاء الاصطناعي  
كيفية ترتيب  
البيانات في الفئة  
المناسبة

تصنيف



الحاسوب يمتلك  
القدرة على تقليد  
الأفعال البشرية  
مثل تعلم أشياء  
جديدة وحل  
المشكلات

الذكاء الاصطناعي (الذكاء الاصطناعي)



MINECRAFT  
*EDUCATION*

# THE FIRST NIGHT





# لنلعب!

تسجيل الدخول إلى MINECRAFT EDU

# بداية اللعب



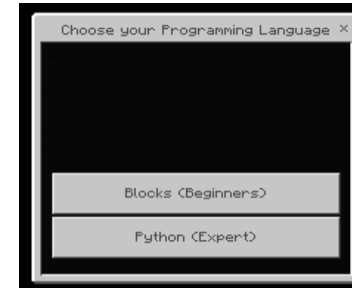
ستظهر في العالم.

ستحتاج إلى النقر لبدء الخريطة.



بعد ذلك، سيطلب منك اختيار لغة البرمجة الخاصة بك:

الكتل - بايثون ( خبير )



بعد ذلك، ستختار مظهرًا للبشرة.

في ماينكرافت، الجلد هو صورة تحدد شكل شخصيتك في اللعبة.



شاهد المشهد السينمائي الافتتاحي لتكتشف

ما ستكون عليه مغامرتك الذكاء

الاصطناعي اليوم!



# الوكيل يمكنه المساعدة!



■ هدفك هو النجاة من الليلة في ماينكرافت...

■ هناك عدة خطوات لبناء ملجأ كامل.

■ سيساعدك وكيلك، لكنك ستحتاج إلى تدريب الوكيل خلال العملية!

■ العميل لاعب الذكاء الاصطناعي.

■ يمكن للوكيل تقليد الأفعال الشبيهة بالبشر، مثل تعلم أشياء جديدة

وحل المشكلات.



# مهام محددة يجب إكمالها



للبقاء على قيد الحياة طوال الليل، يجب عليك:

اجمع الخشب.

اصنع أدوات.

ابن مأوى.

اصنع بابا.

أضف ضوءا للغرفة.

رتب سريرًا.



يبدو الأمر سهلا بما فيه الكفاية، أليس كذلك؟



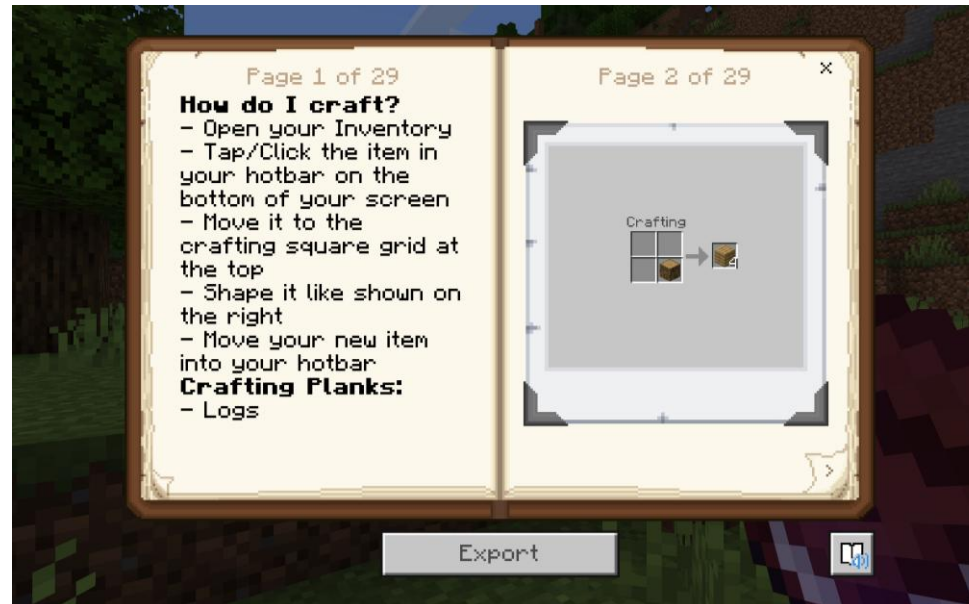
# استخدم كتابك



في شريط الكتابة الخاص بك، تلقيت كتابا:

"دليل اللاعب لأول ليلة في ماينكرافت"

هذا سيعلمك كيفية الحرف اليدوية ويساعدك على التقدم!



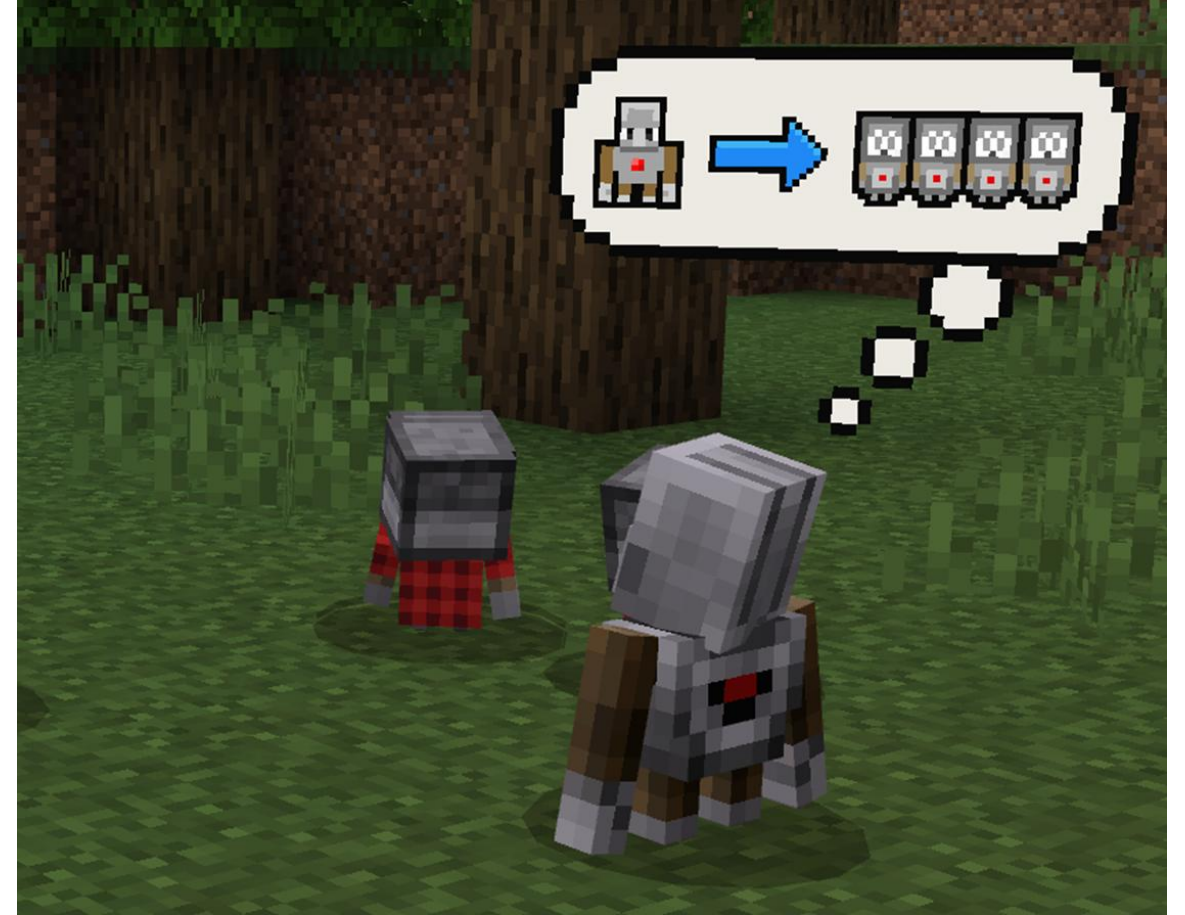
# الأنشطة

# ١ - جمع الخشب



# المهمة: جمع الخشب

- مرحبا بك في عالم ماينكرافتك!
- تعرف على العميل...
- الآن، ستحتاج إلى تدريب العميل على جمع الخشب.







## نحتاج إلى إكمال المهام التالية لجمع الخشب:

اضرب شجرة

اجمع الخشب الذي يسقط من الشجرة

درب الوكيل على تصنيف جذع البلوط كخشب (من خلال الترميز)

نشر العملاء الصغار لجمع الكثير من خشب البلوط للاعب

درب الوكيل على تصنيف جذع البتولا كخشب (من خلال الترميز)

نشر العملاء الصغار لجمع الكثير من خشب البتولا للاعب

درب الوكيل على تصنيف جذع الأكاسيا كخشب (من خلال البرمجة)

# ٢ - صنع الأدوات



# المهمة: صنع الأدوات



- نحتاج إلى صنع الأدوات.
- لصنع الأدوات، ستحتاج إلى استخدام طاولة الحرف اليدوية.
- طاولة التصنيع هي عنصر عبارة عن شبكة تصنيع بحجم  $3 \times 3$  وتساعدك على صنع مجموعة واسعة من العناصر والكتل.
- لبناء طاولة صناعة، ستحتاج إلى ألواح خشبية.
- يمكنك صنع ألواح خشبية من جذوع الأخشاب.



# اصنع طاولة الحرف

Open your inventory.



Craft wood planks.



Use the wood logs to make a crafting table.



Place the crafting table into your hotbar.





# إعادة ضبط مخزونك - تلميح مفيد

أحيانا، قد ينتهي بك الأمر بصنع عناصر غير ضرورية أو حتى صنع

كمية زائدة من عنصر معين!

عندما تبدأ مرحلة التصنيع، سيبدأ العد التنازلي لمدة ١٠ ثوان.

بعد ١٠ ثوان، يجب أن ترى "سهما أحمر" فوق العميل، مما يشير

إلى إمكانية إعادة تعيين الجرد.

عند التفاعل مع الوكيل، سيسألك إذا كنت متأكدا من رغبتك في

إعادة ضبط مخزونك.

إذا وافقت، سيتم إعادة تعيين مخزونك إلى بداية مرحلة التصنيع.





## نحتاج إلى إكمال المهام التالية لصنع الأدوات:

درب العميل على صنع ألواح خشبية (من خلال البرمجة)

درب العميل على صنع طاولة تصنيع (من خلال البرمجة)

استخدم طاولة الحرف لصنع العصي

درب العميل على كيفية صنع العصي (من خلال البرمجة)

استخدم طاولة التصنيع لصنع فأس خشبي، مجرفة خشبية، وفأس خشبي. ضعها في شريط الهوت بار.

درب وكيك على صنع الأدوات الخشبية (من خلال البرمجة)



## نحتاج إلى إكمال المهام التالية لترقية أدواتنا:

اجمع الحجارة باستخدام أدواتك.

انشر العملاء الصغار لجمع الكثير من الحجارة لك.

استخدم طاولة التصنيع لصنع فأس حجرية، مجرفة حجرية، وفأس حجري.

ضع فأسك الحجرية، ومجرفة الحجر، وفأس الحجر في شريط الاستخدام.

درب العميل على كيفية ترقية أدواتك (من خلال البرمجة).

# ٣ – بناء مأوى





# المهمة: بناء ملجأ

- نحتاج لبناء مأوانا!
- الوكيل سيبنى الهيكل نيابة عنك!
- درب العميل على تصنيف الحصى والخشب كمواد بناء (من خلال البرمجة).
- ثم اطلب من العميل أن يصنع لك الملجأ!
- تأكد من التحقق من عمل الذكاء الاصطناعي - هل لدى هذا الملجأ طريقة لدخول الهيكل؟



# ٤ – صنع باب



# المهمة: صنع باب

ملجأنا يفتقد باباً!

استخدم طاولة الحرف لصنع باب.

انقله إلى شريط الاتصالات.

درب العميل على صنع باب (من خلال البرمجة).

ثم اطلب من الوكيل وضع أبواب الملجأ لك.



# ٥ – أضيف الضوء



# المهمة: إضافة الضوء



الليل يقترب!

الشعلة ستكون مفيدة. الشعلة توفر الضوء وهي

جيدة في إبعاد الوحوش.

يمكن صنع المشاعل من العصي والفحم.





نحتاج إلى إكمال المهام التالية لإضافة الضوء (عبر المشاعل):

جمع الفحم

تدريب الوكيل على تصنيف خام الفحم كخام (من خلال الترميز)

نشر العملاء الصغار لجمع الكثير من الفحم لك

استخدم طاولة الحرف لصنع شعلة. ضعها في شريط التوصيل الخاص بك

درب العميل على كيفية صنع شعلة (من خلال البرمجة)

ضع شعلة على الملجأ

نشر العملاء الصغار لوضع المزيد من المشاعل في الملجأ



# ٦ – ترتيب سرير



# المهمة: ترتيب سرير



الليل على الأبواب!

نحتاج لترتيب سرير!

العميل يمكنه مساعدتنا...



نحتاج إلى إكمال المهام التالية لصنع سرير.

أولاً، يجب أن تصنع المقص!

اجمع الحديد

تدريب العميل على تصنيف خام الحديد كخام (من خلال الترميز)

استخدم العملاء الصغار لجمع الكثير من الحديد لك

استخدم طاولة التصنيع لصنع فرن. ضعها في شريط الإضاءة الخاص بك

درب الوكيل على كيفية صنع الفرن (من خلال البرمجة)

صهر الحديد الخام إلى سبائك حديدية

نشر الوكلاء الصغار لصهر بقية خام الحديد

استخدم طاولة الحرف لصنع المقصات. ضعها في شريط الإضاءة الخاص بك





نحتاج إلى إكمال المهام التالية لصنع سرير:

إذا، يجب أن تقص خروف وتصنع سريرًا!

درب العميل على كيفية صنع المقصات (من خلال البرمجة)

اقص خروف

استخدم طاولة الحرف لصنع سرير. ضعها في شريط الإضاءة الخاص بك

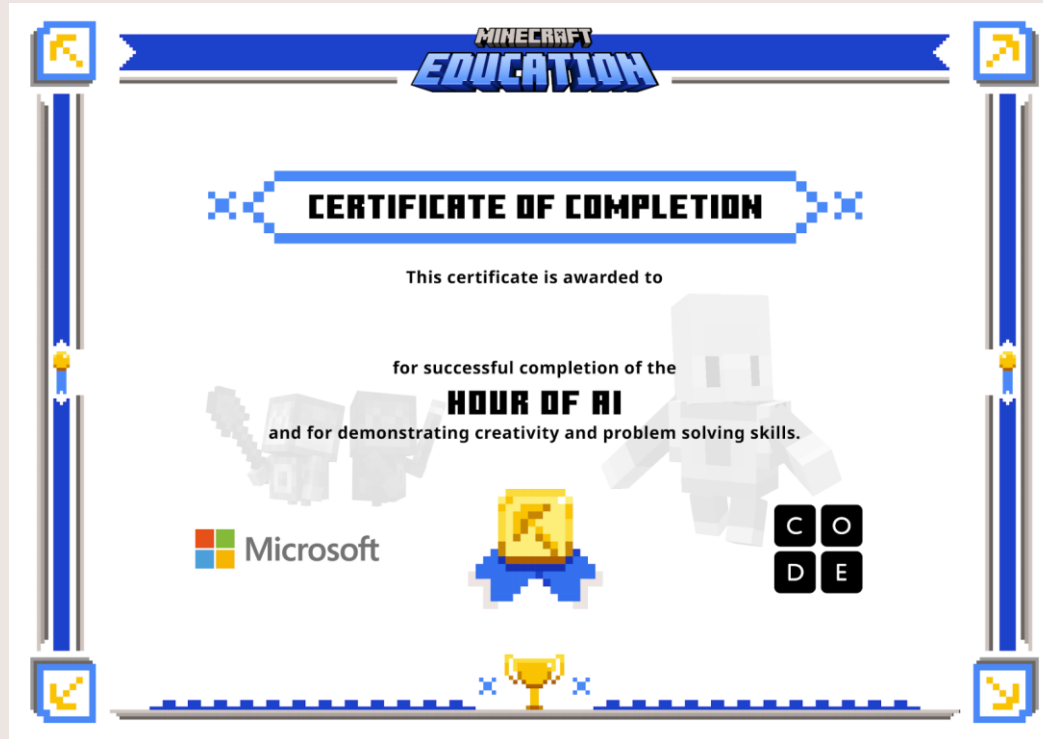
درب العميل على كيفية صنع سرير (من خلال البرمجة)

ضع سريرك داخل ملجأك!



# لقد نجوت من الليل!!

استلم شهادتك.





لقد دربت العميل على البقاء على قيد الحياة في الليلة

الأولى — عمل رائع!







- كيف تعرف الذكاء الاصطناعي؟
- حدثنا عن الجزء المفضل لديك في اللعبة.
- كيف دربت العميل لمساعدتك على النجاة من تلك الليلة؟
- لماذا يعتبر التحقق البشري مهما عند استخدام الذكاء الاصطناعي؟



# جرب تحدي بناء الذكاء الاصطناعي

أنشئ وكيل ماينكرافت خاص بك!  
صمم وكيل الذكاء الاصطناعي الخاص بك لحل مشكلة في ماينكرافت، في المدرسة، أو في مجتمعك.



# ٥ خطوات نحو النجاح



اختر أين يساعد وكيلك

في لعبة ماينكرافت: اجعل العالم أكثر أماناً أو أنظف أو أسهل في الاستكشاف.

في المدرسة: نموذج مساعد للمكتبة، أو طابور الكافتيريا، أو سلامة الملعب، أو المفقودات والعثور.

في مجتمعك: محاكي حلولاً مثل تنظيف الحدائق، أو مساعي محطات الحافلات، أو أنظمة توفير المياه.

عرض عملك (في ماينكرافت!)

التقط لقطات شاشة لوكيلك أثناء العمل مع الكاميرا.

أضف صوراً + تعليقات قصيرة (ما شعرت به، وقررت، وفعلته؛ ومن يساعد) في كتابك ورشتك.

سجل فيديو قصير (اختياري) وسرد ما يفعله وكيلك ولماذا يهتم.



شكرا للعب ساعة الذكاء الإصطناعي

الليلة الأولى