

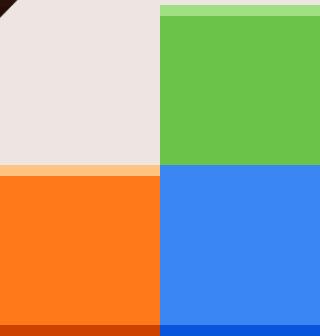
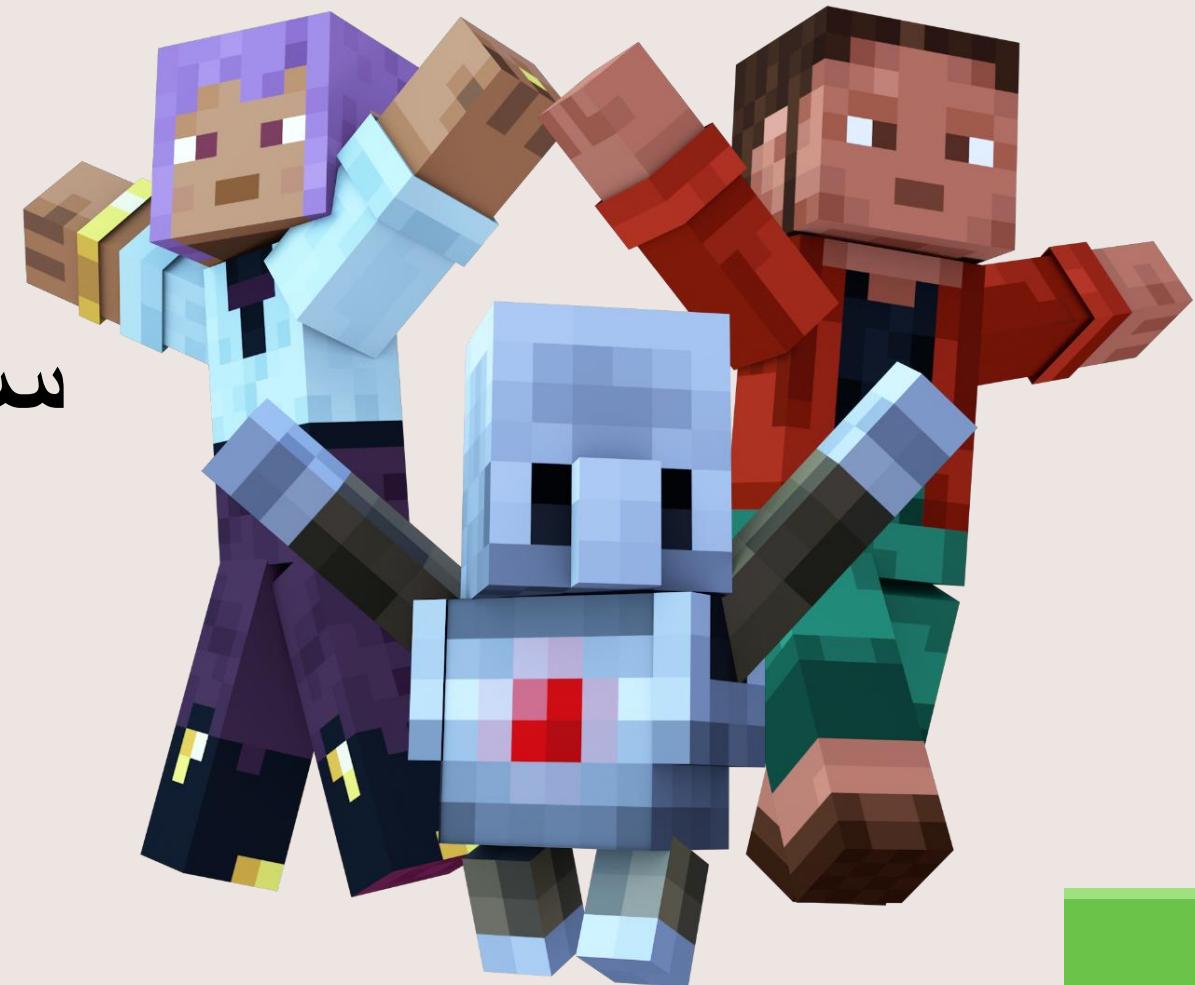


# ساعة الذكاء الاصطناعي

## الليلة الأولى

إعداد وتقديم أ. بدوية الوهبيبة

أخصائية رعاية موهوبين أول



MINECRAFT  
**EDUCATION**

# THE FIRST NIGHT



# دعونا نناقش

ما هو الشيء الذي تود تدريب  
الذكاء الاصطناعي على  
إكماله؟

2

3

هل سبق لك استخدام  
الذكاء الاصطناعي أو  
جهاز ذكي؟

ما الذي تعتقد أن الروبوت  
(أو الذكاء الاصطناعي)  
يمكن أن يتعلم فعله؟

1

# الشروع



هل يمكنك النجاة من الليلة في ماينكرافت؟!



# الاستعداد للليلة

لن تكون وحدك في المغامرة... سيكون لديك العميل لمساعدتك!

في ماينكرافت، هناك بعض الأمور المحددة التي يجب عليك فعلها للبقاء على قيد الحياة...



# ماذا سنفعل اليوم؟

١. تعرف على أنواع مختلفة من الذكاء الاصطناعي
٢. فكر مثل الكمبيوتر لفهم كيف يعمل الذكاء الاصطناعي
٣. تدرب على تعليم الذكاء الاصطناعي واختبار إجاباته
٤. تدرب على استخدام مهارات مشروع واحد لمساعدتك في مهام أخرى وتصبح زميل فريق

أفضل

# كلمات المفردات



البشر يساعدون الذكاء الاصطناعي. الناس يفحصون العمل، ويصلحون الأخطاء، ويتأكدون من صحة القواعد.

الذكاء الاصطناعي

العمل معا كفريق. يتتأكد الذكاء الاصطناعي من أن الأجزاء المختلفة تقوم بعملها في الوقت المناسب حتى يعمل كل شيء بسلامة—مثل العربية أو قائد الأوركسترا

إيجاد نمط. الذكاء الاصطناعي ينظر إلى الأمثلة ويكتشف ما هو مشابه أو جديد.

الذكاء الاصطناعي

وضع الأشياء في مجموعات. يتعلم الذكاء الاصطناعي كيفية ترتيب البيانات في الفئة المناسبة

الذكاء الاصطناعي

الذكاء الاصطناعي (ذكاء الاصطناعي)

الحاسوب يمتلك القدرة على تقليد الأفعال البشرية مثل تعلم أشياء جديدة وحل المشكلات

MINECRAFT  
**EDUCATION**

# THE FIRST NIGHT



لِنَلْعَبْ!

تسجيل الدخول إلى MINECRAFT EDU

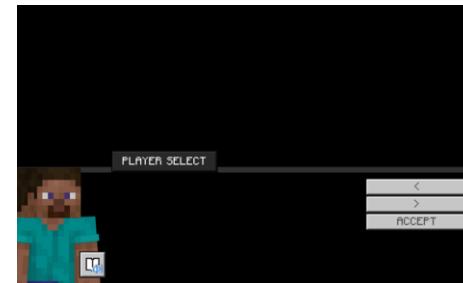
# بداية اللعب



شاهد المشهد السينمائي الافتتاحي لتكشف  
ما ستكون عليه مغامرتك الذكاء  
الاصطناعي اليوم!

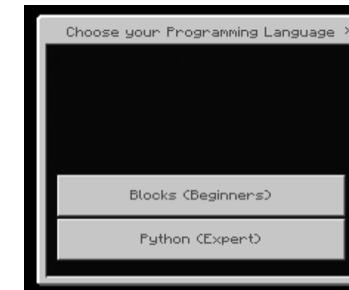


في ماينكرافت، الجلد هو صورة تحدد  
شكل شخصيتك في اللعبة.



بعد ذلك، سيطلب منك اختيار لغة  
البرمجة الخاصة بك:

الكتل - باليتون ( خبير )



ستحتاج إلى النقر لبدء الخريطة.



ستظهر في العالم.

# الوكيل يمكنه المساعدة!



- هدفك هو النجاة من الليلة في ماينكرافت...
- هناك عدة خطوات لبناء ملجاً كامل.
- سيساعدك وكيلك، لكنك ستحتاج إلى تدريب الوكيل خلال العملية!
- العميل لاعب الذكاء الاصطناعي.
- يمكن للوكيل تقليد الأفعال الشبيهة بالبشر، مثل تعلم أشياء جديدة وحل المشكلات.

# مهام محددة يجب إكمالها

للبقاء على قيد الحياة طوال الليل، يجب عليك:

اجمع الخشب.

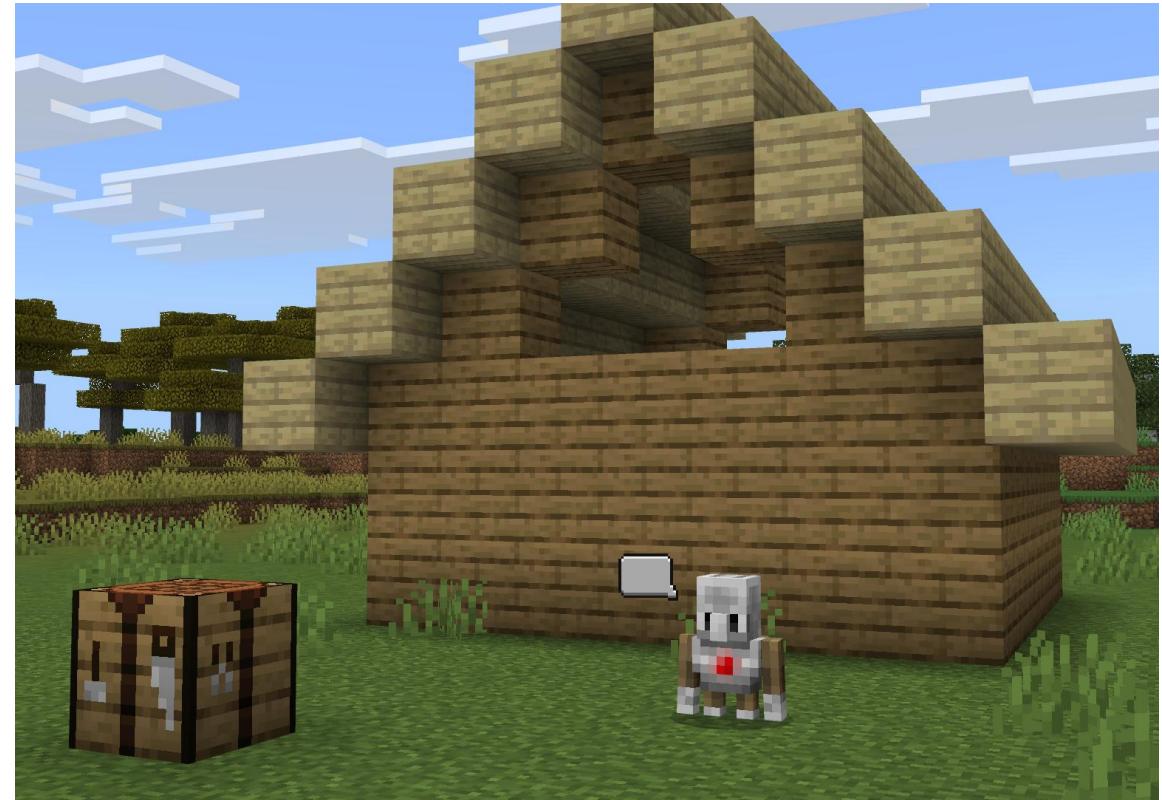
اصنع أدوات.

ابن مأوى.

اصنع بابا.

أضف ضوءاً للغرفة.

رتب سريراً.



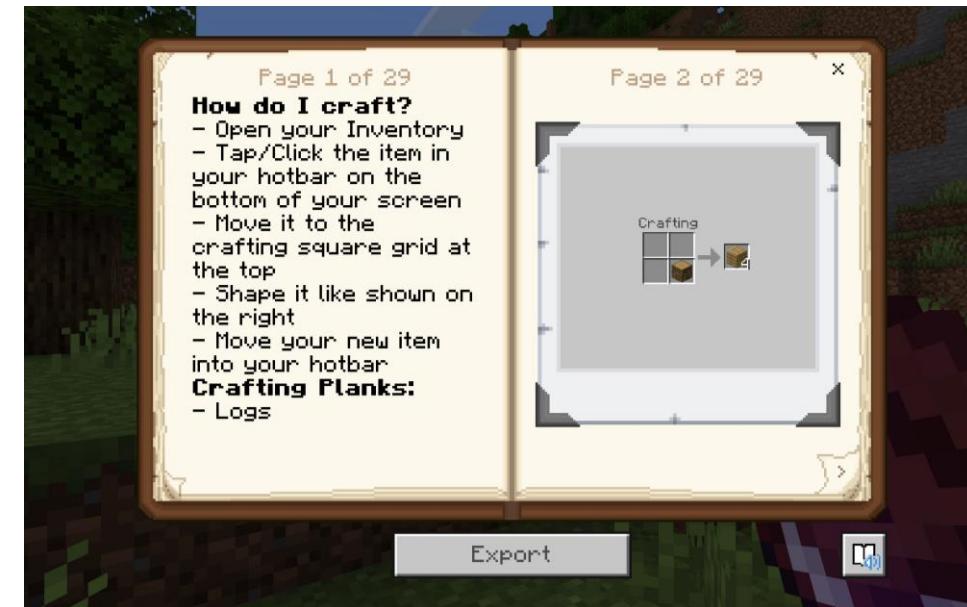
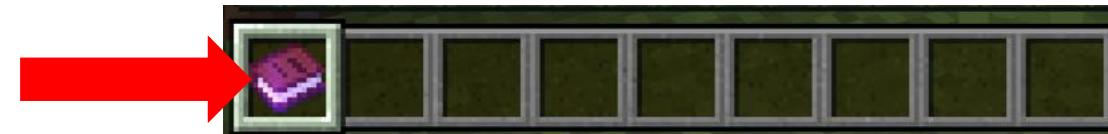
يبدو الأمر سهلاً بما فيه الكفاية، أليس كذلك؟

# استخدم كتابك

في شريط الكتابة الخاص بك، تلقيت كتابا:

"دليل اللاعب لأول ليلة في ماينكرافت"

هذا سيعملك كيفية الحرف اليدوية ويساعدك على التقدم!

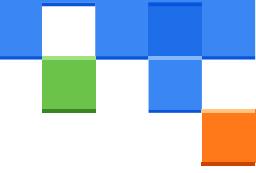


الأنشطة

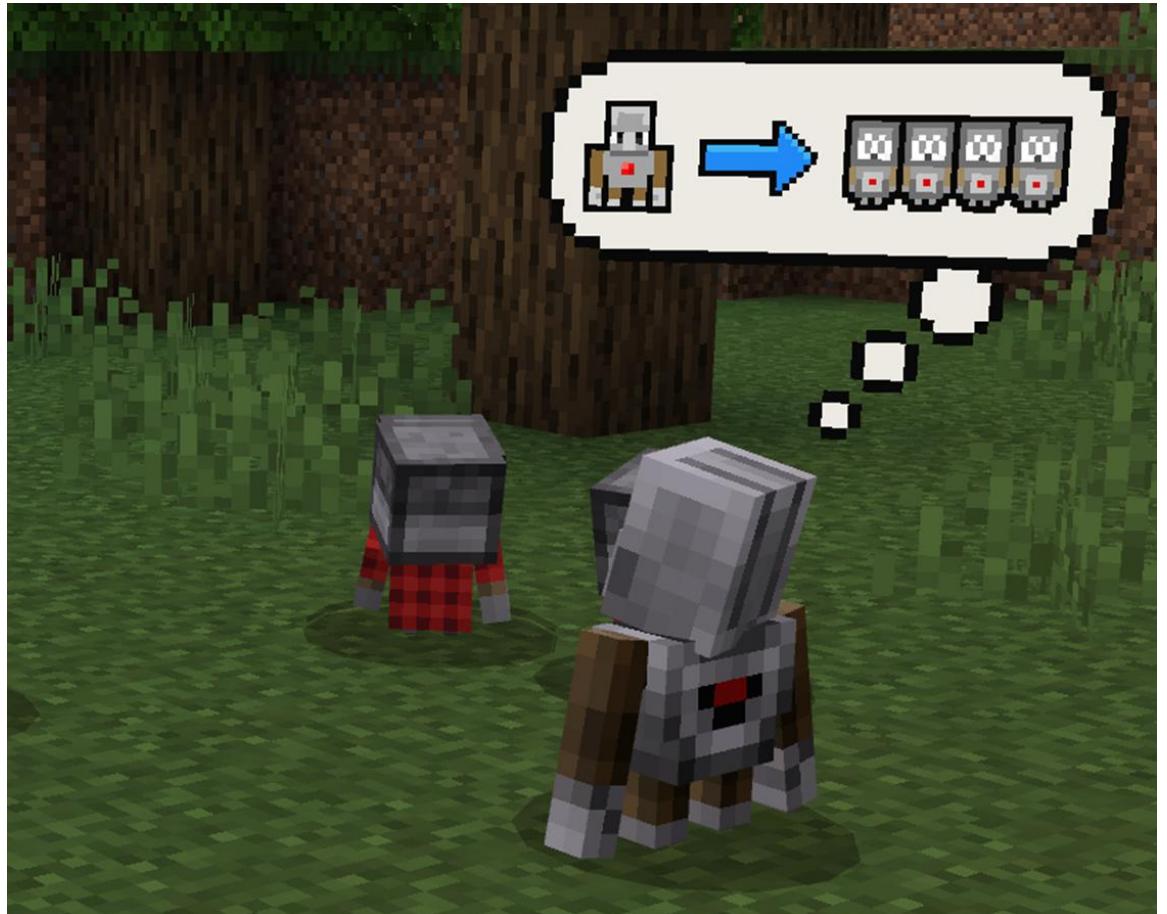
# ١ - جمع الخشب



# المهمة: جمع الخشب



- مرحبا بك في عالم ماينكرافت!
- تعرف على العميل...
- الآن، ستحتاج إلى تدريب العميل على جمع الخشب.



# عناصر الحركة

نحتاج إلى إكمال المهام التالية لجمع الخشب:

اضرب شجرة

اجمع الخشب الذي يسقط من الشجرة

درب الوكيل على تصنيف جذع البلوط كخشب (من خلال الترميز)

نشر العملاء الصغار لجمع الكثير من خشب البلوط للاعب

درب الوكيل على تصنيف جذع البتولا كخشب (من خلال الترميز)

نشر العملاء الصغار لجمع الكثير من خشب البتولا للاعب

درب الوكيل على تصنيف جذع الأكاسيا كخشب (من خلال البرمجة)

## ٢ - صنع الأدوات



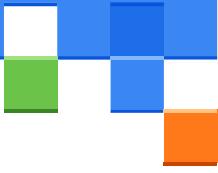
# المهمة: صنع الأدوات

## ■حتاج إلى صنع الأدوات.

- لصنع الأدوات، ستحتاج إلى استخدام طاولة الحرف اليدوية.
- طاولة التصنيع هي عنصر عبارة عن شبكة تصنيع بحجم  $3 \times 3$  وتساعدك على صنع مجموعة واسعة من العناصر والكتل.
- لبناء طاولة صناعة، ستحتاج إلى ألواح خشبية.
- يمكنك صنع ألواح خشبية من جذوع الأشجار.



# اصنع طاولة الحرف



Open your inventory.



Craft wood planks.



Use the wood logs to make a crafting table.



Place the crafting table into your hotbar.



# إعادة ضبط مخزونك - تلميح مفید

أحياناً، قد ينتهي بك الأمر بصنع عناصر غير ضرورية أو حتى صنع

كمية زائدة من عنصر معين!

عندما تبدأ مرحلة التصنيع، سيبدأ العد التنازلي لمدة ١٠ ثوان.

بعد ١٠ ثوان، يجب أن ترى "سهم أحمر" فوق العميل، مما يشير إلى إمكانية إعادة تعيين الجرد.

عند التفاعل مع الوكيل، سيسألك إذا كنت متأكداً من رغبتك في إعادة ضبط مخزونك.

إذا وافقت، سيتم إعادة تعيين مخزونك إلى بداية مرحلة التصنيع.



# عناصر الحركة

## نحتاج إلى إكمال المهام التالية لصنع الأدوات:

درب العميل على صنع ألواح خشبية (من خلال البرمجة)

درب العميل على صنع طاولة تصنيع (من خلال البرمجة)

استخدم طاولة الحرف لصنع العصي

درب العميل على كيفية صنع العصي (من خلال البرمجة)

استخدم طاولة التصنيع لصنع فأس خشبي، مجرفة خشبية، وفأس خشبي. ضعها في شريط الهوت بار.

درب وكيلك على صنع الأدوات الخشبية (من خلال البرمجة)

# عناصر الحركة

## نحتاج إلى إكمال المهام التالية لترقية أدواتنا:

اجمع الحجارة باستخدام أدواتك.

انشر العملاء الصغار لجمع الكثير من الحجارة لك.

استخدم طاولة التصنيع لصنع فأس حجرية، مجرفة حجرية، وفأس حجري.

ضع فأسك الحجرية، و مجرفة الحجر، وفأس الحجر في شريط الاستخدام.

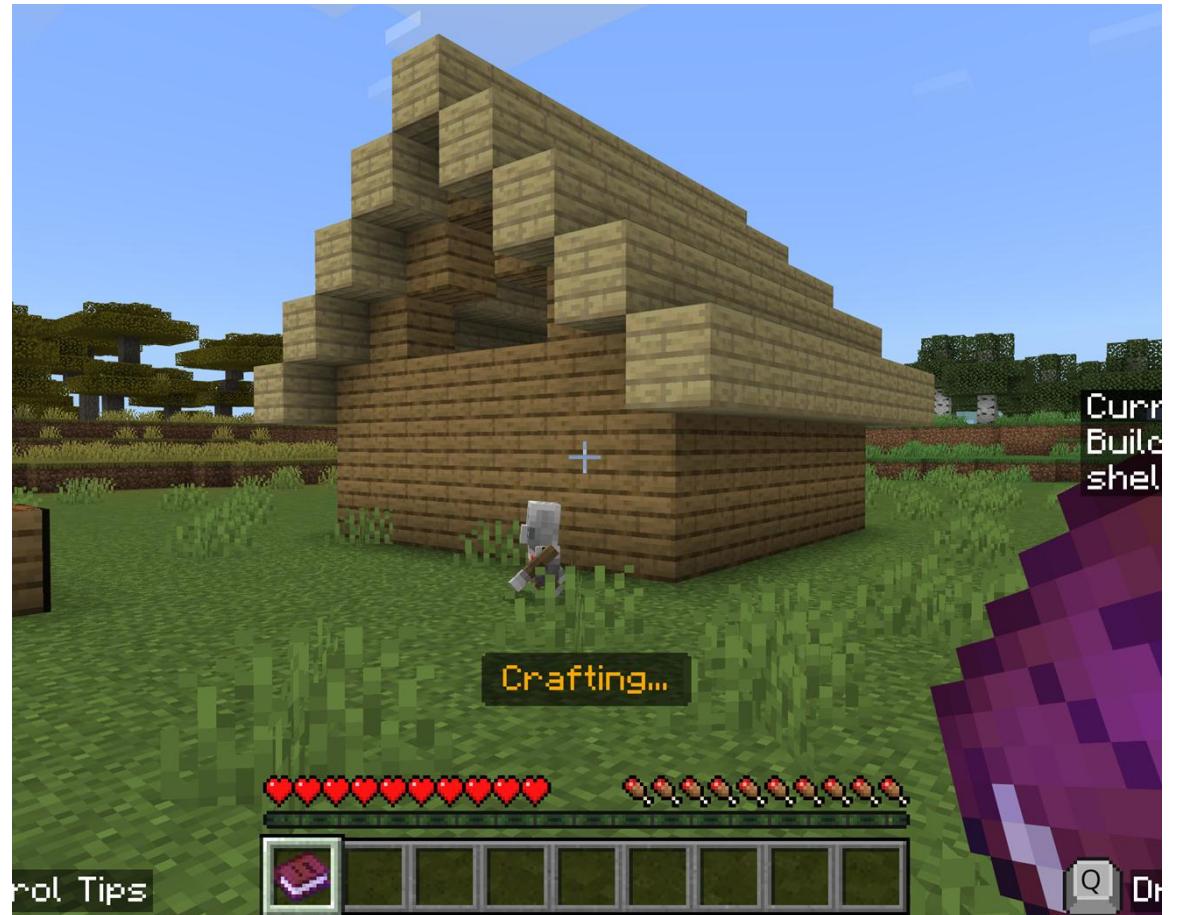
درب العميل على كيفية ترقية أدواتك (من خلال البرمجة).

## ٣ - بناء مأوى



# المهمة: بناء ملجاً

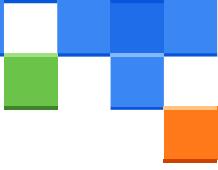
- نحتاج لبناء مأواناً!
- الوكيل سيبني الهيكل نيابة عنك!
- درب العميل على تصنيف الحصى والخشب كمواد بناء (من خلال البرمجة).
- ثم اطلب من العميل أن يصنع لك الملجاً!
- تأكد من التحقق من عمل الذكاء الاصطناعي - هل لدى هذا الملجاً طريقة لدخول الهيكل؟



٤ - صنع باب



# المهمة: صنع باب



ملجأنا يفتقد بابا!

استخدم طاولة الحرف لصنع باب.

انقله إلى شريط الاتصالات.

درب العميل على صنع باب (من خلال البرمجة).

ثم اطلب من الوكيل وضع أبواب الملجأ لك.



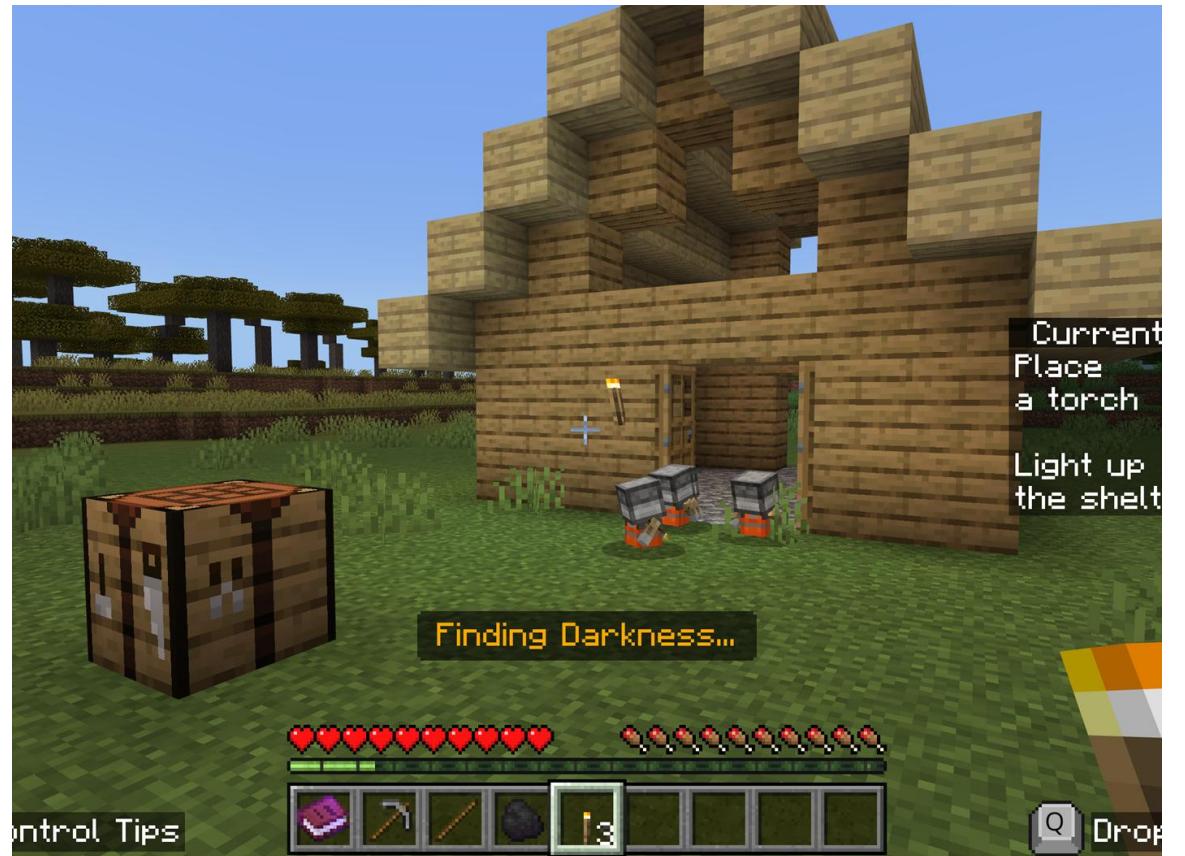
# ٥ - أضف الضوء



# المهمة: إضافة الضوء

الشعلة ستكون مفيدة. الشعلة توفر الضوء وهي  
جيدة في إبعاد الوحوش.  
يمكن صنع المشاعل من العصي والفحم.

الليل يقترب!



# عناصر الحركة

نحتاج إلى إكمال المهام التالية لإضافة الضوء (عبر المشاعل):

جمع الفحم

تدريب الوكيل على تصنیف خام الفحم كخام (من خلال الترمیز)

نشر العملاء الصغار لجمع الكثير من الفحم لك

استخدم طاولة الحرف لصنع شعلة. ضعها في شريط التوصیل الخاص بك

درب العميل على كيفية صنع شعلة (من خلال البرمجة)

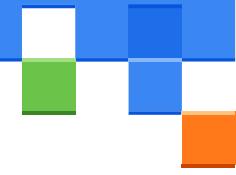
ضع شعلة على الملجا

نشر العملاء الصغار لوضع المزيد من المشاعل في الملجا

## ٦ - ترتيب سرير



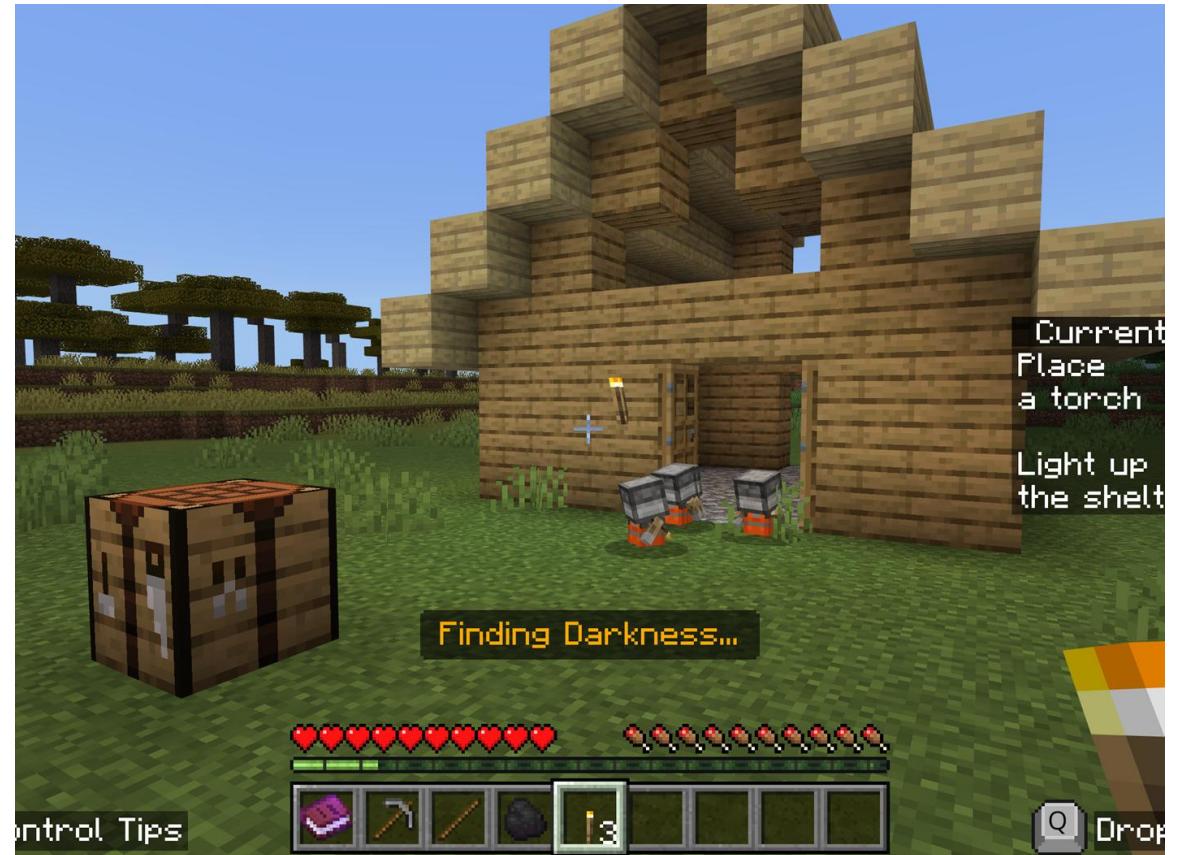
# المهمة: ترتيب سرير



الليل على الأبواب!

نحتاج لترتيب سريرا!

العميل يمكنه مساعدتنا...



# عناصر الحركة

نحتاج إلى إكمال المهام التالية لصنع سرير.

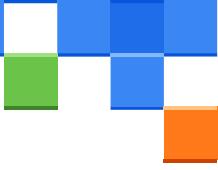
أولاً، يجب أن تصنع المقص!

اجمع الحديد

تدريب العميل على تصنيف خام الحديد كخام (من خلال الترميز)  
استخدم العملاء الصغار لجمع الكثير من الحديد لك  
استخدم طاولة التصنيع لصنع فرن. ضعها في شريط الإضاءة الخاص بك  
درب الوكيل على كيفية صنع الفرن (من خلال البرمجة)  
صهر الحديد الخام إلى سبائك حديدية  
نشر الوكلاء الصغار لصهر بقية خام الحديد  
استخدم طاولة الحرف لصنع المقصات. ضعها في شريط الإضاءة الخاص بك



# عناصر الحركة



## نحتاج إلى إكمال المهام التالية لصنع سرير:

إذا، يجب أن تقص خروف وتصنع سريرا!

درب العميل على كيفية صنع المقاصات (من خلال البرمجة)

اقص خروف

استخدم طاولة الحرف لصنع سرير. ضعها في شريط الإضاءة الخاص بك

درب العميل على كيفية صنع سرير (من خلال البرمجة)

ضع سريرك داخل ملجأك!



# لقد نجوت من الليل !!

استلم شهادتك.



لقد دربت العميل على البقاء على قيد الحياة في الليلة

## الأولى – عمل رائع!





- كيف تعرف الذكاء الاصطناعي؟
- حدثنا عن الجزء المفضل لديك في اللعبة.
- كيف دربت العميل لمساعدتك على النجاة من تلك الليلة؟
- لماذا يعتبر التحقق البشري مهمًا عند استخدام الذكاء الاصطناعي؟



# جرب تحدي بناء الذكاء الاصطناعي

أنشئ وكيل ماينكرافت خاص بك!  
صمم وكيل الذكاء الاصطناعي الخاص بك لحل مشكلة في ماينكرافت، في المدرسة، أو في مجتمعك.



# ٥ خطوات نحو النجاح



اختر أين يساعد وكيلك

في لعبة ماينكرافت: اجعل العالم أكثر أماناً أو أنظف أو أسهل في الاستكشاف.

في المدرسة: نموذج مساعد المكتبة، أو طابور الكافيتيريا، أو سلامة الملعب، أو المفقودات والعثور.

في مجتمعك: محاكي حلواً مثل تنظيف الحدائق، أو مساعدي محطات الحافلات، أو أنظمة توفير المياه.

عرض عملك (في ماينكرافت!)

التقط لقطات شاشة لوكيلك أثناء العمل مع الكاميرا.

اضف صوراً + تعليقات قصيرة (ما شعرت به، وقررت، وفعلته؛ ومن يساعد) في كتابك وريشتاك.

سجل فيديو قصير (اختياري) وسرد ما يفعله وكيلك ولماذا يهم.

فحص الذكاء الاصطناعي المسؤول: هل هو عادل، آمن، ومفهوم؟

شكراً للعب ساعة الذكاء الاصطناعي

الليلة الأولى