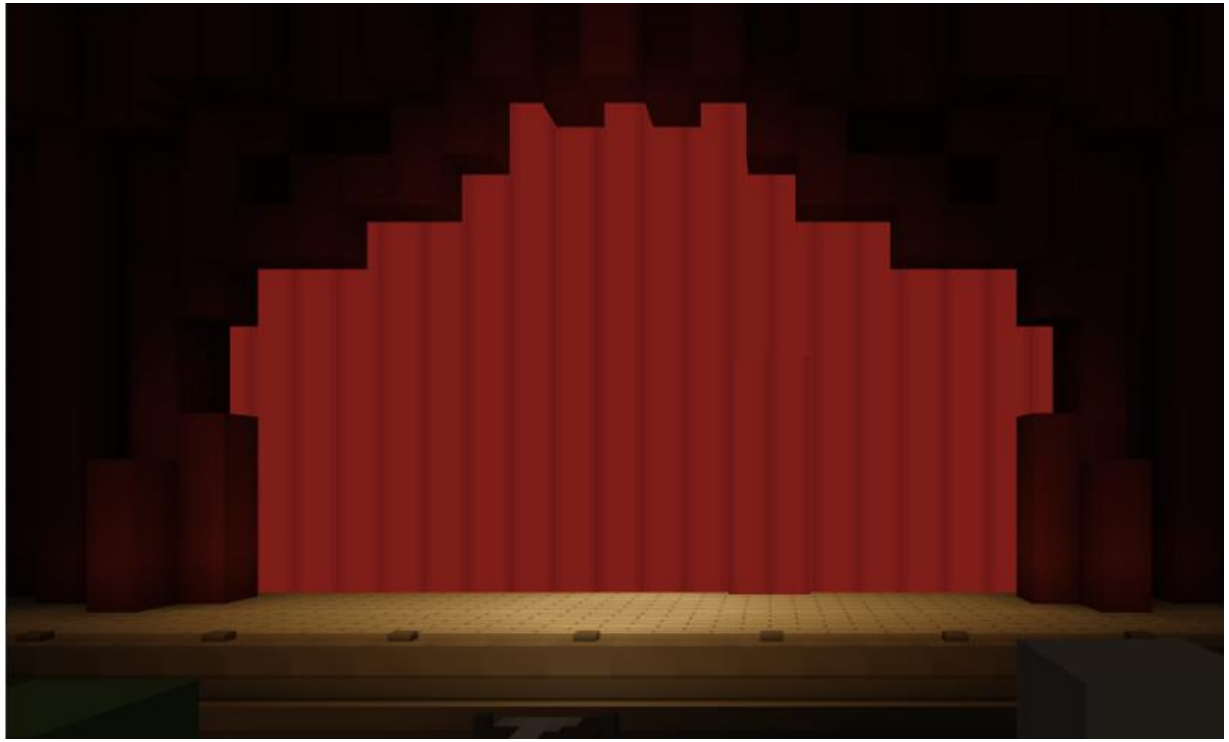
MINECRAFT
EDUCATION
THE SHOW MUST GO ON

الشروع

اليوم ، أنت مدعو لمشاهدة
عرض ماين كرافت المسرحي روعة
يضم الوكيل!



ما هو العرض المسرحي؟

هل سبق لك أن شاهدت عرضا على خشبة المسرح من قبل؟

1

ما أنواع العروض التي يمكن القيام بها على خشبة المسرح؟

2

هل لديك فنان مفضل (أي موسيقي ، راقص ، ممثل ، ممثل كوميدي ، إلخ)؟

3

التحضير للعرض

- يتطلب تقديم عرض الكثير من العمل والجهد من العديد من الأشخاص والإدارات! هل يمكنك التفكير في من قد يشارك في إنتاج العرض؟

- يتطلب العرض أيضا الإبداع ... كيف تعرف الإبداع؟
- لماذا الإبداع مهم في العرض؟ ماذا عن المجالات الأخرى في حياتنا؟

ماذا سنفعل اليوم؟

اليوم ، سنقوم بما يلي:

- استكشف المسرح للعثور على العميل المفقود
- حل ألغاز الترميز الجذابة في جميع أنحاء المكان
- تخطيط وتنفيذ Minecraft Hour of Code Extravaganza
- شارك رؤيتنا الإبداعية الفريدة مع العالم

MINECRAFT
EDUCATION
THE SHOW MUST GO ON

هيا بنا نلعب!

قم بتسجيل الدخول إلى Minecraft Education

بدء اللعب

سوف تفرخ في العالم. ستحتاج إلى الضغط على زر "ابدأ" لبدء الخريطة.

سيشرح مربع الحوار الأول أن Usherسيقودك إلى مقعدك في المسرح.

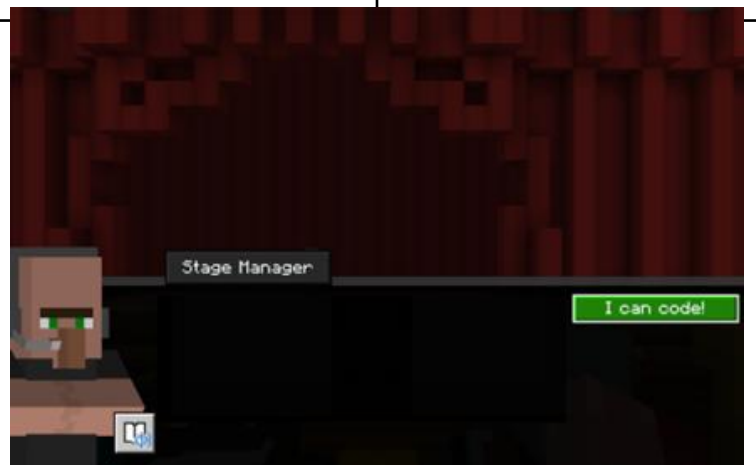
بمجرد وصولك إلى مقعدك ، سيطلب منك تحديد عناصر التحكم في اللعبة: لوحة المفاتيح والماوس أو اللمس / الهاتف المحمول.

بعد ذلك ، سيطلب منك تحديد لغة الترميز الخاصة بك: Blocksأو Python.

تطوع للمساعدة

نظرا ل "الصعوبات الفنية" ، يبحث مدير المسرح عن مبرمج في الجمهور - هذا هو المكان الذي تأتي إليه! تحتاج إلى رفع يدك للتطوع للمساعدة. سوف تفعل ذلك باستخدام التعليمات البرمجية. اضغط على " C "أو اضغط على لبدء الترميز. حدد الكتل إذا كنت مبتدئا.

Blocks	Python
	`hoc.raise_hand()`



الدروس - لوحة المفاتيح

سوف تتدرب على التحرك في اللعبة باستخدام مفاتيح WASD والماوس.

يجب على اللاعبين الضغط على " W " للمضي قدما ثم الضغط على "مسافة" للقفز.

سيحتاج اللاعبون إلى التصويب والنقر بزر الماوس الأيمن فوق الشخصيات غير القابلة للعب (شخصية غير لاعبة) للتفاعل معهم.

الدروس - اللمس / الهاتف المحمول

سيتدرب اللاعبون على الحركة باستخدام عناصر التحكم باللمس. سوف تسمح لهم بالتحرك في جميع الاتجاهات

يحتاج اللاعبون إلى الضغط على القفز.

يحتاج اللاعبون إلى تحديد زر "تفاعل" للتفاعل مع الشخصيات غير القابلة للعب (شخصية غير لاعب).

نظرة عامة على النشاط

يجب أن يستمر العرض!

أربعة أنشطة ترميز رئيسية + الكمامات

١. قم بتأليف أغنية في استوديو التسجيل.

٢. تصميم رقصة في استوديو الرقص.

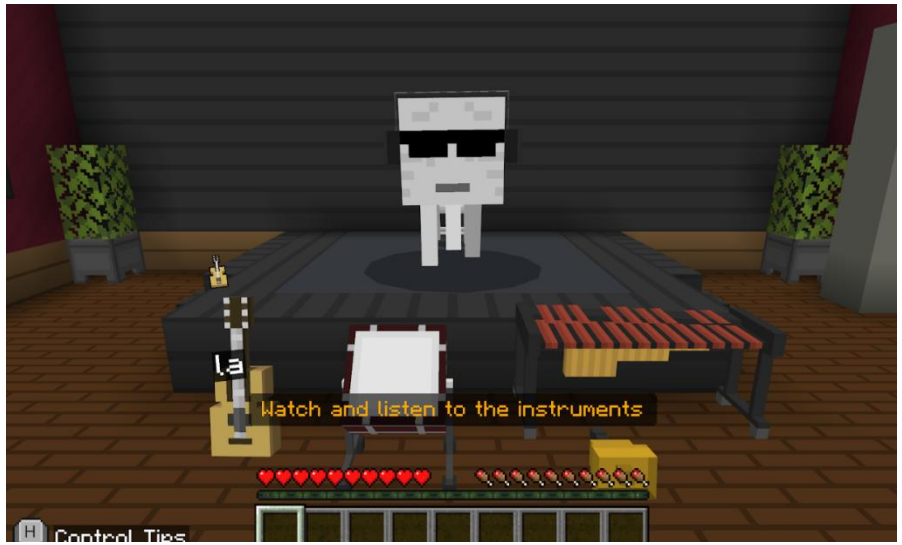
٣. الحرفية المناظر الطبيعية في قسم الدعامة.

٤. اصنع أزياء في خزانة الملابس.

٥. العثور على ١٢ الكمامات!

© Mojang Studios
Microsoft Confidential

مرحلة الصوت

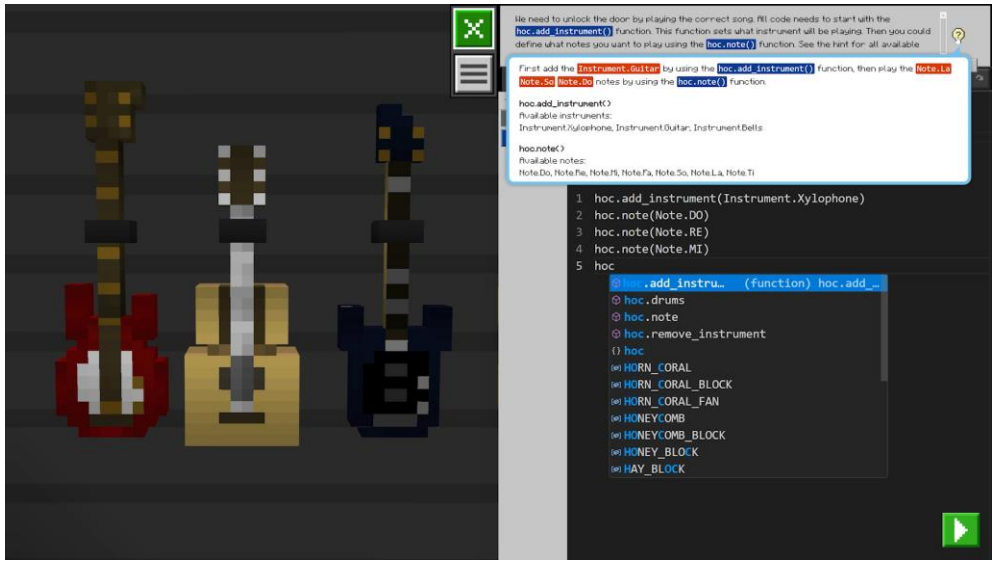


- مرحبا بكم في مسرح الصوت! قابل غاست لي نيذرز، المخرج الموسيقي.
- نحن بحاجة للعثور على الوكيل! على ما يبدو ، ركض العميل عبر الباب المغلق. الطريقة الوحيدة لفتح الباب هي فتح الباب عن طريق تشغيل الأغنية الصحيحة.
- استمع وشاهد الآلات الموسيقية لمعرفة النوتات التي يتم عزفها وبأي ترتيب ... ستحتاج إلى هذه المعلومات للرمز الخاص بك!

قم بإنشاء الموسيقى الخاصة بك للوكيل

بعد كل نشاط، ستتفاعل مع الوكيل. سوف تساعد الوكيل في التأليف الموسيقي والأزياء وتصميم المجموعة وتصميم الرقصات. سيتم تجميع كل التعليمات البرمجية الخاصة بك معا في نهاية الدرس حتى يقوم الوكيل بأدائها على المسرح!

مرحلة الصوت



- يمكنك تأليف الموسيقى الخاصة بك باستخدام التعليمات البرمجية.
- يمكنك إضافة الأدوات وإزالتها
- أضف إيقاعات الأسطوانة (بطيئة ، متوسطة ، سريعة)
- استخدم الملاحظات لإنشاء أغنية.
- يمكنك الاستمرار في تغيير التعليمات البرمجية (التكرار) حتى تشعر بالرضا عن أغنيتك.

خزانة الملابس

- مرحبا بكم في خزانة الملابس! قابل Swampy Wichez، مصمم الأزياء.
- ما زلنا نبحث عن الوكيل. ركض العميل خلف الباب المغلق مرة أخرى. يجب أن نكمل لغز الترميز هذا لفتح الباب.
- سوف تحتاج إلى استخدام الرموز الموجودة على الباب لتتناسب مع الأزياء. هناك ٣ أجزاء للزي: الرأس والجسم والساقين. سيعطيك هذا المعلومات اللازمة للرمز الخاص بك.

اصنع الزي الخاص بك للوكيل

بعد كل نشاط، ستتفاعل مع الوكيل. سوف تساعد الوكيل في التأليف الموسيقي والأزياء وتصميم المجموعة وتصميم الرقصات. سيتم تجميع كل التعليمات البرمجية الخاصة بك معا في نهاية الدرس حتى يقوم الوكيل بأدائها على المسرح!

خزانة الملابس

- يمكنك إنشاء أزياء للوكيل باستخدام التعليمات البرمجية.
- يمكنك اختيار شيء لرؤوسهم وجسمه وأرجلهم.
- يمكنك تسلسل العديد من الأزياء التي تريد أن يغيرها العميل للعرض.

قسم الدعامة

- مرحبا بكم في قسم الدعامة! تعرف على Zom B. Walker، مصمم المجموعة.
- ما زلنا نبحث عن الوكيل. ركض العميل خلف الباب المغلق مرة أخرى. يجب أن نكمل لغز الترميز هذا لفتح الباب.
- ستحتاج إلى استخدام العثور على البرامج النصية الثلاثة الموجودة حول الغرفة. ستزودك البرامج النصية بالمعلومات اللازمة للتعليمات البرمجية الخاصة بك: المنطقة الأحيائية والوقت والطقس. يجب أيضا وضع البرامج النصية بترتيب زمني حتى تعمل التعليمات البرمجية بشكل صحيح!

قم بإنشاء العرض الخاص بك للوكيل

بعد كل نشاط، ستتفاعل مع الوكيل. سوف تساعد الوكيل في التأليف الموسيقي والأزياء وتصميم المجموعة وتصميم الرقصات. سيتم تجميع كل التعليمات البرمجية الخاصة بك معا في نهاية الدرس حتى يقوم الوكيل بأدائها على المسرح!

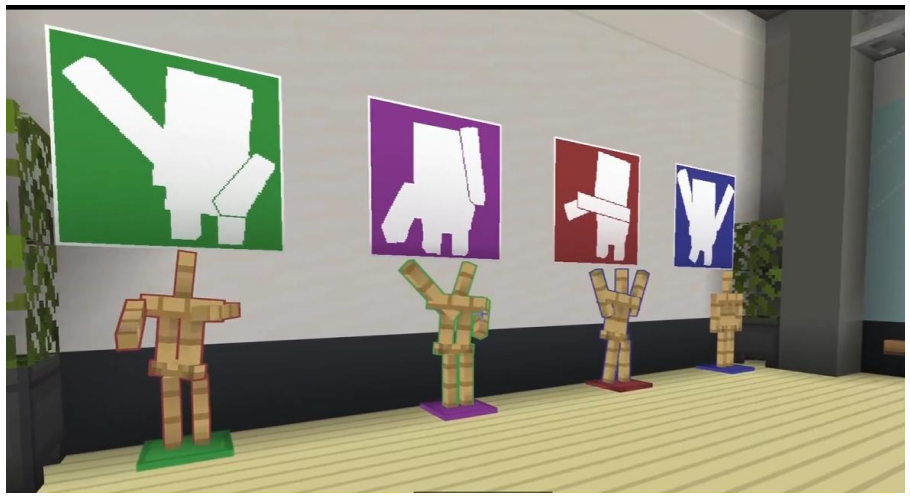
قسم الدعامة

لديك القدرة على تصميم مجموعات الوكيل باستخدام التعليمات البرمجية.

- يمكنك ترميز المنطقة الأحيائية
- يمكنك ترميز الوقت.
- يمكنك ترميز الطقس.
- يمكنك تسلسل أي عدد تريده من المجموعات للعرض .

استوديو الرقص

- مرحبا بكم في استوديو الرقص! قابل آن ديرمان ، مصممة الرقصات.
- لفتح الباب المغلق ، يجب أن يؤدي كل حامل درع راقص حركة رقص محددة. يجب أن تعطيك الملصقات الموجودة فوقها تلميحا حول حركة الرقص التي يجب أن يؤديها كل درع.
- استخدم تصحيح الأخطاء (قم بتشغيل الكود المكتوب مسبقا للعثور على الأخطاء!)
- سوف تحتاج إلى ترميزها لأداء الرقصات الصحيحة.



قم بإنشاء العرض الخاص بك للوكيل

بعد كل نشاط، ستتفاعل مع الوكيل. سوف تساعد الوكيل في التأليف الموسيقي والأزياء وتصميم المجموعة وتصميم الرقصات. سيتم تجميع كل التعليمات البرمجية الخاصة بك معا في نهاية الدرس حتى يقوم الوكيل بأدائها على المسرح!

استوديو الرقص

- ستقوم بتصميم حركات الرقص للوكيل باستخدام التعليمات البرمجية.
- يمكنك الاختيار من بين حركات الرقص المتاحة.
- يمكنك تسلسل العديد من حركات الرقص كما تريد للعرض.
- استمر في الاختبار والتكرار حتى تشعر بالرضا عن تصميم الرقصات الخاص بك.

وانتظر!

هناك المزيد...

جمع الكمامات

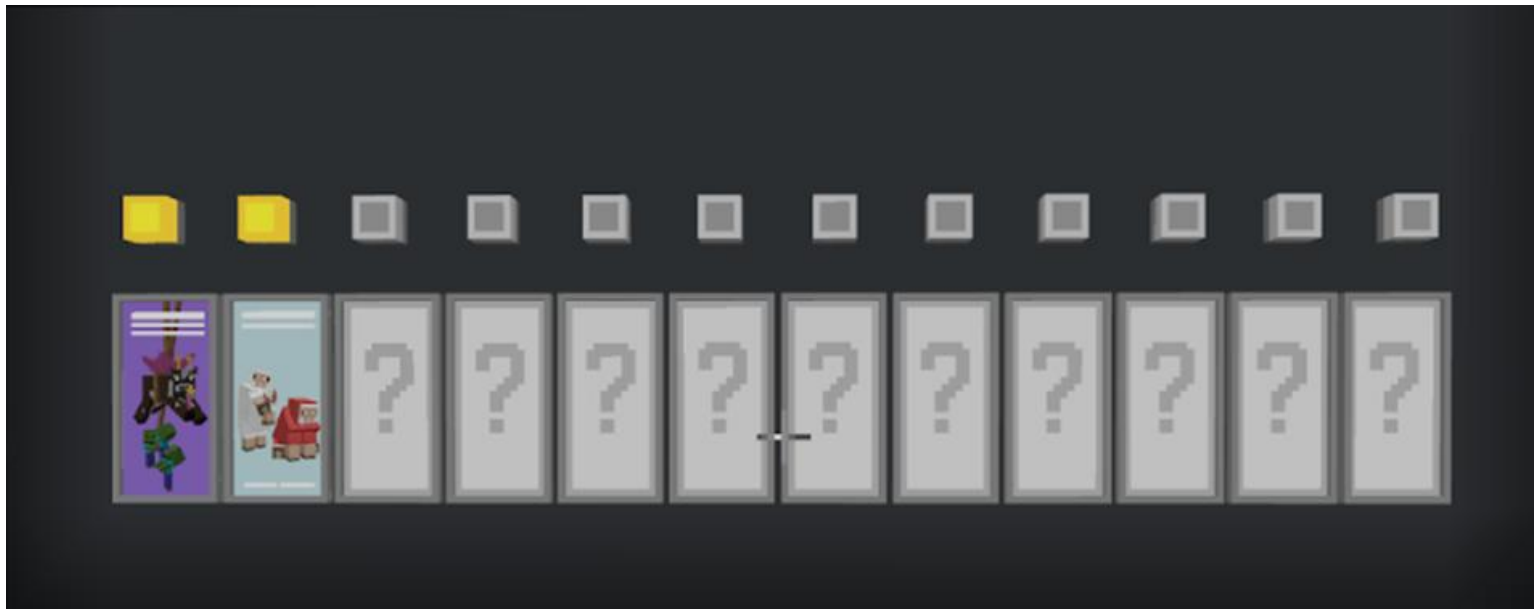
- بالإضافة إلى أنشطة الترميز ، هناك ١٢ كمامة مخفية لجمعها.
- الكمامات هي مسرحيات هزلية مضحكة / سخيفة تصور الكوميديا والأذى. إنهم مبعثرون في جميع أنحاء اللعبة.

إذا رأيت شخصية ، اقترب منها. إذا كانت هفوة ، فستنطلق اللعبة في مشهد سينمائي حول تلك الكمامة.

بعد المسرحيات السينمائية ، سترى عنوان الكمامة. سترى أيضا تقدمك في الكمامات التي تم جمعها.

جمع الكمامات

- يمكنك تتبع تقدمك في عدد الكمامات التي جمعتها عن طريق التحقق من وراء الكواليس.
- كلما زاد عدد الكمامات التي تجمعها ، زاد عدد الراقصين الاحتياطيين لديك لأدائك النهائي! يمكنك جمع ما يصل إلى أربعة راقصين احتياطيين!



دعم إضافي

خزانة الملابس

تفاعل مع Swampy Wichez

- تفاعل مع **Swampy Wichez**، مصمم الأزياء.
- بسبب الدخول المفاجئ ، كان **Swampy Wichez** المسكين خائفا ، وتناثرت جميع الأزياء على الأرض. تجول في جميع أنحاء الغرفة واجمع كل الأزياء والإكسسوارات. سيكون لديك متتبع لتقدمك.

ألغاز الترميز

- لفتح الباب ، يجب عليك ترميز الألغاز بشكل صحيح.
- سيكون لديك رمز معروض على شريط الباب. ستمنحك هذه الأرقام مزيجا من قطع الأزياء.
- سوف تحتاج إلى الانتقال إلى قطع الأزياء والتفاعل مع خزانة الملابس. تحتاج إلى تدوير الأسهم لتتناسب مع الأرقام الموجودة في الكود.

ألغاز الترميز

اللغز ١	اللغز ٢	لغز ٣
كود ٥٢٥	كود ٣٥٢	كود ١٥٥
الرأس: قبعة رعاة البقر الجسم: قميص راقصة الباليه الساقين: راقصة الباليه توتو	الرأس: خوذة الفارس الجسم: بدلة رائد فضاء الساقين: طماق فارس	الرأس: خوذة البناء الجسم: بدلة رائد فضاء الساقين: راقصة الباليه توتو

قسم الدعامة

تفاعل مع Zom B. Walker

- تفاعل مع **Zom B. Walker**، مصمم المجموعة.
- من أجل فتح الباب ، يجب عليك تجميع تسلسل محدد من المجموعات.
- سيحتاج اللاعبون إلى البحث في الغرفة للعثور على ٣ نصوص مع كل مرحلة محددة. تقع على المنابر (كما هو موضح أدناه).

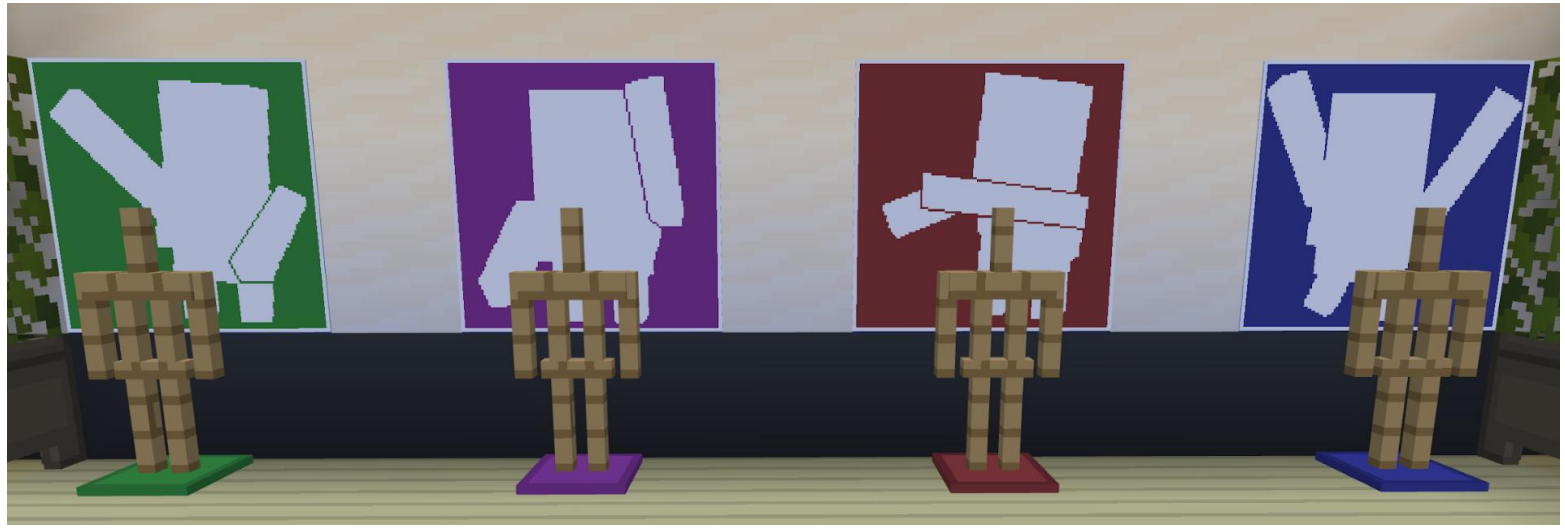
معلومات المشهد

المشهد ١	المشهد ٢	مشهد ٣
المنطقة الأحيائية: التايغا الوقت: اليوم الطقس: ثلج	المنطقة الأحيائية: الصحراء الوقت: غروب الشمس الطقس: صاف	المنطقة الأحيائية: الغاب الوقت: الليل الطقس: المطر

استوديو الرقص

تفاعل مع آن ديرمان

- تفاعل مع آن ديرمان ، مصممة الرقصات.
- من أجل فتح الباب ، يجب أن تؤدي حوامل الرقص المدرعة روتين الرقص الصحيح.
- ستمنحك الملصقات الموجودة على الحائط الحركات المحددة لكل منصة رقص مدرعة.
- هل تحتاج إلى تلميح إضافي؟ تقدم الشريحة



موجة الذبول　غوليم جالوب　مسيرة الفطر　دولفين ديسكو

مشاركة العرض

أو عد وقدم عرضا جديدا!

Microsoft Confidential

مبروك!

استلم شهادتك.

أسئلة التفكير

- كيف تعرف الإبداع؟
- كيف يمكنك استخدام الإبداع في الترميز؟
- كيف تستخدم إبداعك لحل التحديات؟
- أخبرنا عن أي عنصر من عناصر العرض كان

المفضل لديك: مسرح الصوت ، خزانة الملابس ،

الرقص ، أو الدعائم؟ الكمامات؟

شكرا لك على لعب ساعة من

البرمجة ٢٠٢٤