



## O nas

Stowarzyszenie Pasjonatss to my – grupa osób działających z pasją na rzecz Kórnik i jego mieszkańców. Tworzymy i realizujemy lokalne inicjatywy edukacyjne oraz kulturalne, które pozwalają lepiej poznać miasto, jego historię i wyjątkowy klimat. Organizujemy wydarzenia, spacery i działania, które łączą mieszkańców oraz odwiedzających, pokazując Kórnik w sposób ciekawy, żywy i bliski ludziom. Wierzymy, że pasja i wspólne działanie realnie budują wartość miejsca, w którym żyjemy. Zapraszamy do śledzenia naszych działań na stronie internetowej oraz w mediach społecznościowych.

## Jak grać?

# 1

Zadaniem questów jest przybliżenie zwiedzającym historii miasta i gminy Kórnik w ciekawy i nowoczesny sposób.

# 2

Uważnie czytaj tekst zamieszczony w queście, podążaj za uzyskanymi wskazówkami, rozwiąż zagadki i poznawaj historię gminy Kórnik.

# 3

Możesz zagrać również w inne questy związane z gminą Kórnik. Znajdziesz je w punktach informacyjnych gminy oraz na stronie internetowej Stowarzyszenia Pasjonat.

## Opracowanie:

Jan Suszczyński,  
Stowarzyszenie Pasjonat



Dofinansowano ze  
środków

Miasta i Gminy Kórnik



## QUEST



## TAJEMNICE GRODZISK W BNINIE

*Edukacyjna gra  
terenowa*

 20 min  
 10 min

1,0 km



# Start

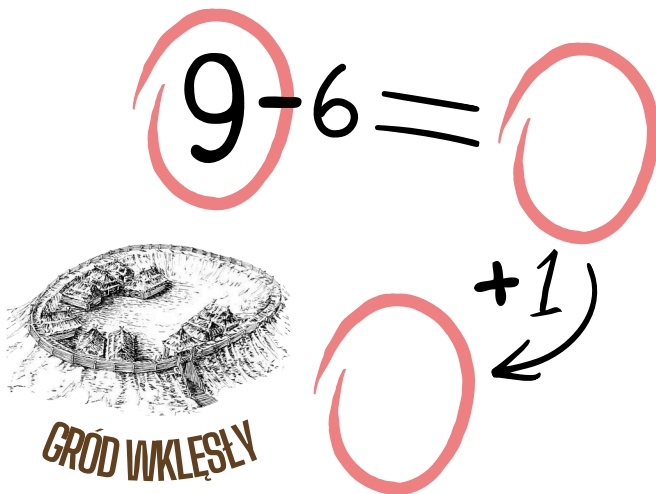
Grę zaczniemy od pytania, które wielu zastanawia. Kórniczanie wciąż się głowią i wymyślić nic nie mogą - co na świecie było pierwsze jajo czy kurczątka pocieszne? My odpowiadzi Wam nie podamy, ale początkach chętnie osadnictwa gawędę układamy. Aby to zrobić, do **Bnina** się udamy i pod **budynkiem ratusza** przygodę zaczynamy! Na południe od rynku, gdzie od wieków wody jeziora się rozlewać nawykły, znajdziesz **półwysep Szyja** swą historią niezwykły. Tu osadnictwo się zaczynało - od kultury łużyckiej do wczesnego średniowiecza trwało. Od ratusza udaj się na ulicę Cmentarną aż napotkasz starą furtę bramną. Tu kiedyś dawny kościół w Bninie nad zabudową górował, którego w **1448 roku Andrzej z Bnina** ufundował. Przed bramą skręć w prawą stronę i udaj się w biało-zielonego szlabanu stronę. Tam rozpoczniemy Questową przygodę.

Gród w Bninie poznamy od najmłodszej jego części, spacerując dostrzeżesz pagórek, jeśli ci się poszczęści. Wznosił się tu **gród zwany stożkowym** o charakterze obronnym i mieszkaniowym. Drewniana wieża zwana "kasztelanią" wznosiła się dumnie nad krainą całą. Podstawę stanowiło stożkowe wzniesienie, dzisiaj to niewielkie już tylko podwyższenie. W **kasztelanii** panowie na Bninie rezydowali i porządku w okolicy doglądali. Koniec warowni obronnych w Bninie w **XIII wieku** bezpowrotnie przeminie.

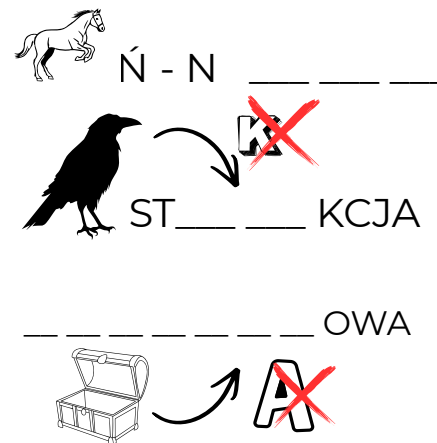
**GRÓD STOŻKOWY**



Mijając po lewej grodzisko stożkowe, ujrysz kolejne umocnienia grodowe. To **majdan grodu**, frontalna część osady, wał był tu największy i najbardziej ufortyfikowany. Chronił on przejścia z łądu do osady, a po wschodniej stronie półwyspu stał most okazały. Dostępu do grodu strzegła brama wspaniała, przez wojów piastowskich czujnie pilnowana. Czy liczby znalazłeś w czerwonych kółkach zakreślone? To właśnie wtedy umocnienia zaczęły być wznoszone. Wały z ziemi i drewna też chroniły mieszkańców przed wrogiem, otaczając osadę wysokim i solidnym obwodem. Warto podkreślić, choć mało kto o tym dziś wie, że pierwszy gród starszy od państwa Piastów jest. Na długo przed rządami **Mieszka I** go budowano, gdy o chrześcijaństwie jeszcze tu nie myślano.



Konstrukcja grodu nie była złożona, za to prosta i skuteczna, bo dwuczłonowa. Wały swym rozmiarem imponowały - aż 10 metrów wysokości sięgały. Oparto je na konstrukcji już wcześniej sprawdzonej: na piasku i drewnie osadzonej. Chcesz wiedzieć jak metoda ta się zwała? Spróbuj wydobyć dwa słowa z zadania:



Książę z Czech w **1038** roku przybył, by gród zniszczyć w gniewie, czy wiesz z kart historii jak się w dziejach ten władca zowie? Gród w **1200 roku** odbudowano i z dwóch części umocnień zrezygnowano. Powstał **gród wkłęśły** do dzisiaj widoczny, co potwierdzi każdy świadek naoczny. Wysokie pagórki i koliste wały to wciąż widok całkiem okazały. Umiejscowienie fortecy nie było przypadkowe - Bnin miał swoje zadanie wyznaczone. Gród miał szlaków handlowych bronić i podróżujących do **Poznania i Gniezna** chronić. Zadanie to pasmo jezior ułatwiało, które szczelnie drogę odgradzało.

Na sam koniec dotrzesz do terenu płaskiego z widokiem na taflę jeziora bnińskiego. Tu kultura łużycka w **VIII wieku przed Chrystusa nastaniem**, zajęła się stopniowym terenów zasiedlaniem. Pierwsza osada aż do **V wieku** trwała, gdy stopniowo ludność ją opuszczała. Było to wieloma czynnikami spowodowane: w tym ciągłym wody podmywaniem i ogólnym ludów migrowaniem. Nowi osadnicy po prawie **1000** latach wrócili i warowny gród wzniesić postanowili. Tak zaczęła się historia grodu już Ci znana, w tym oto Queście opowiedziana.

