

Titlul proiectului: DigitalCRAFT: Enhancing Vocational Skills Through Design Thinking and Graphic Design" [DigitalCRAFT: Îmbunătățirea competențelor profesionale prin intermediul principiilor de design thinking și al designului grafic"]

Proiect nr. 2023-1-RO01-KA210-VET-000166913

Proiect implementat de Sindicatul Liber din Învățământul Județului Bacău (SLI BACĂU) în parteneriat cu UN-LAB -Italia

METODOLOGIA DE SELECȚIE A PARTICIPANȚILOR LA PROGRAMUL DE FORMARE „DigitalCRAFT: Inovație și creativitate prin Design Thinking și instrumente digitale în educație”

-organizat de Sindicatul Liber din Învățământul Județului Bacău (SLI BACĂU) în parteneriat cu UN-LAB -Italia, în cadrul proiectului ERASMUS+ „DigitalCRAFT: Enhancing Vocational Skills Through Design Thinking and Graphic Design” -

SECȚIUNEA 1: INFORMAȚII GENERALE

Art. 1. OBIECTIVUL PRINCIPAL AL PROIECTULUI constă în îmbunătățirea, în mod măsurabil, a calității și relevanței educației și formării profesionale în domeniul designului, al inovării, precum și în domeniul designului grafic, în perioada de implementare a proiectului de 14 luni, prin încurajarea colaborării internaționale, dezvoltarea și implementarea unui curriculum comun și abilitarea a minimum 50 de profesori/formatori VET din Italia și România, având ca scop final îmbunătățirea capacității de inserție profesională și a perspectivelor de carieră ale elevilor VET pe piața dinamică a locurilor de muncă.

Art. 2. OBIECTIVELE SPECIFICE ALE PROIECTULUI sunt:

- Promovarea colaborării și a schimbului de cunoștințe între UN-LAB -Italia și SINDICATUL LIBER DIN ÎNVĂȚĂMÂNTUL JUDEȚULUI BACĂU (SLI BACĂU) pentru îmbunătățirea educației și formării profesionale, precum și a metodelor de formare profesională în domeniul designului, inovației și designului grafic.
- Îmbunătățirea capacității profesorilor/ formatorilor și a instituțiilor de formare profesională de a forma eficient elevii, cu competențe relevante pentru viitoarea piață a muncii, prin crearea unui curriculum comun care să integreze metodologiile de design thinking și tehnici de design grafic în procesul educațional.
- Consolidarea dezvoltării profesionale a cadrelor didactice/formatorilor și a instituțiilor din învățământul VET, prin asigurarea accesului acestora la ateliere de lucru și sesiuni de formare cu prezență fizică și online, concepute pentru a le îmbunătăți înțelegerea și implementarea noului curriculum, a metodelor de predare și a instrumentelor de design grafic.
- Creșterea vizibilității și a gradului de înțelegere a noului curriculum în rândul profesorilor/formatorilor din școli VET, prin proiectarea și derularea unei campanii de sensibilizare, care va utiliza un scurt videoclip

pentru a comunica în mod eficient beneficiile încorporarea metodologiilor de design thinking și a tehnicilor de design grafic în educația VET.

- Îmbunătățirea capacității de inserție profesională și a perspectivelor de carieră ale elevilor din învățământul VET, oferind, prin noul curriculum care încorporează metodologii de design thinking și tehnici de design grafic, competențe relevante pentru industrie, asigurându-le pregătirea pentru cerințele dinamice ale pieței muncii.

Art. 3. REZULTATE AȘTEPTATE ale programului de formare sunt:

- a) **ELABORAREA UNUI CURRICULUM** care să încorporeze metodologii de design thinking și tehnici de design grafic, conceput pentru învățământul VET și axat pe diverse sectoare, cum ar fi publicitatea, brandingul și media digitală.
- b) **ORGANIZAREA DE ATELIERE DE LUCRU PENTRU PROFESORI ȘI FORMATORI** [atelier de lucru și sesiuni de formare virtuale și cu prezență fizică] pentru profesorii din învățământul VET și formatori, pentru a-i familiariza cu noul curriculum, cu metodele de predare și cu instrumentele de design grafic.
- c) **DERULAREA UNEI CAMPANII DE SENSIBILIZARE ÎN ȘCOLI, prin producerea unor scurte videoclipuri** pentru promovarea noului curriculum și a beneficiilor integrării metodologiilor de design thinking și a tehnicilor de design grafic în învățământul VET.

SECȚIUNEA 2. PROGRAMUL DE FORMARE „DigitalCRAFT: Inovație și creativitate prin Design Thinking și instrumente digitale în educație”

Art. 4. (1) SCOPUL PROGRAMULUI DE FORMARE este dezvoltarea competențelor cadrelor didactice în utilizarea metodei **Design Thinking** și a **design-ului grafic**, pentru a îmbunătăți procesul de predare și pentru a facilita gândirea creativă și rezolvarea de probleme în rândul elevilor. Pe parcursul cursului, profesorii vor învăța să utilizeze instrumente digitale precum **Canva** (design grafic și prezentări), **TimelineJS** (linii temporale interactive) și **CapCut** (editare video), pentru a crea materiale didactice inovatoare.

(2) OBIECTIVELE SPECIFICE ALE PROGRAMULUI DE FORMARE sunt după cum urmează:

1. Înțelegerea etapelor fundamentale ale procesului de **DESIGN THINKING: empatizarea, definirea problemei, generarea de idei, prototiparea, testarea.**
2. Adaptarea acestor etape pentru a rezolva probleme specifice procesului de învățare și predare.
3. Exersarea abilităților de gândire colaborativă și creativă în identificarea soluțiilor inovatoare pentru provocările din educație.

(3) DURATA PROGRAMULUI DE FORMARE este de 30 ore: **15 ore [față în față] și 15 ore [online asincron].**

(4) Programul de formare include activități teoretice, ateliere practice și sesiuni de feedback pentru a asigura învățarea aplicată a conceptelor.

(5) La finalul activității de formare, se vor elibera participanților certificate de absolvire, în cadrul cărora vor fi menționate competențele generale și specifice dobândite de aceștia, în urma parcurgerii programului de formare.

SECȚIUNEA 3. SELECȚIA PARTICIPANȚILOR LA PROGRAMUL DE FORMARE „DigitalCRAFT: Inovație și creativitate prin Design Thinking și instrumente digitale în educație”

Art. 5. (1) Prezenta metodologie definește procesul de identificare, selecție și validare a grupului țintă de profesori care vor participa la activitățile de formare în cadrul proiectului *DigitalCRAFT*, la programul de formare „DigitalCRAFT: Inovație și creativitate prin Design Thinking și instrumente digitale în educație”.

(2) Selecția urmărește criteriile transparente și obiective, aliniate cu obiectivele proiectului, astfel încât participanții să poată valorifica în mod optim cunoștințele și competențele dobândite în beneficiul educației VET.

Art. 6. GRUPUL ȚINTĂ:

(1) Categoriile de participanți eligibili sunt:

Cadre didactice din unitățile de învățământ preuniversitar VET din județul Bacău, cu prioritate din:

- Colegiul Tehnic "Dimitrie Ghica" Comănești
- Colegiul Economic "Ion Ghica" Bacău
- Colegiul Tehnic "Gheorghe Asachi" Onești
- Profesori interesați din alte școli tehnice și VET din județul Bacău

(2) Criteriile de eligibilitate și de selecție sunt după cum urmează:

- a) Calitatea de cadru didactic la unitățile de învățământ preuniversitar Colegiul Tehnic "Dimitrie Ghica" Comănești, Colegiul Economic "Ion Ghica" Bacău, respectiv Colegiul Tehnic "Gheorghe Asachi" Onești, precum și la alte școli tehnice și VET din județul Bacău;
- b) Disponibilitatea de a participa integral la sesiunile de formare (30 ore: 15 ore față în față + 15 ore online asincron);
- c) Manifestă interes pentru încorporarea principiilor design thinking-ului și a celor de design grafic în activitatea de predare;
- d) Își exprimă angajamentul de a respecta cerințele și termenele prevăzute de implementarea proiectului, de a participa la întreaga activitate de formare, de a parcurge și finaliza temele asociate, respectiv de a asigura diseminarea experiențelor și cunoștințelor dobândite cu colegii din unitatea școlară din care provine.

Art. 6. PROCEDURA DE SELECȚIE

(1) Etape ale procesului de selecție

Etapa 1: Înscrierea candidaților (10-26 septembrie 2024)

- Completarea și depunerea **Formularului de înregistrare** de către cadrele didactice interesate (v. anexa)
- Depunerea formularului la formatorii desemnați în unitățile de învățământ participante

Etapa 2: Verificarea conformității înscrierilor (27-28 septembrie 2024)

- Comisia de selecție verifică **eligibilitatea și completitudinea** formularelor
- Persoanele care nu îndeplinesc criteriile obligatorii sunt informate asupra motivului respingerii cererii

Etapa 3: Evaluarea și selecția finală a participanților (29 septembrie 2024)

- Selectarea finală a participanților și întocmirea listei finale

Etapa 4: Anunțarea rezultatelor (29 septembrie 2024)

- Publicarea listei finale cu **persoanele selectate** pe canalele de comunicare ale SLI Bacău
- Transmiterea **confirmărilor individuale** către candidați

Etapa 5: Depunerea contestațiilor (30 septembrie 2024)**Etapa 6: Soluționarea contestațiilor și anunțarea rezultatelor finale (1 octombrie 2024)**

- Publicarea listei finale cu **persoanele selectate** pe canalele de comunicare ale SLI Bacău
- Transmiterea **confirmărilor individuale** către candidați

(2) Participanții selectați își asumă următoarele **responsabilități:**

- Participarea integrală** la toate sesiunile de formare (față în față și online)
 - Finalizarea sarcinilor de formare** și a temelor asociate modulelor
 - Aplicarea cunoștințelor dobândite în activitatea didactică**
 - Diseminarea experiențelor și a resurselor dobândite** în unitatea de învățământ de proveniență
- (3) Comisia de selecție este formată din 3 membri, reprezentanți ai Sindicatului Liber al Învățămintului Județului Bacău (SLI Bacău) și va derula următoarele activități principale:
- a) verificarea completitudinii informațiilor din formularele depuse de către candidați.
 - b) anunțarea rezultatelor selecției.

Art. 7. PROCEDURA DE SOLUȚIONARE A CONTESTAȚIILOR

(1) Candidații declarați respinși pot solicita o revizuire a deciziei, adresând o contestație în termen de 1 zi lucrătoare de la publicarea rezultatelor.

(2) Contestațiile se vor trimite în scris pe adresa de e-mail a SLI Bacău.

(3) Comisia de selecție va reanaliza candidatura și va comunica decizia finală în termen de **24 de ore**

Art. 8. Lista finală cu **persoanele selectate** va fi publicată pe canalele de comunicare ale SLI Bacău. Se vor transmite **confirmări individuale** persoanelor candidate cu rezultatele selecției.

Anexa

Titlul proiectului: DigitalCRAFT: Enhancing Vocational Skills Through Design Thinking and Graphic Design"
[DigitalCRAFT: Îmbunătățirea competențelor profesionale prin intermediul principiilor de design thinking și al designului grafic"]

Proiect nr. 2023-1-RO01-KA210-VET-000166913

Proiect implementat de Sindicatul Liber din Învățământul Județului Bacău (SLI BACĂU) în parteneriat cu UN-LAB - Italia

FORMULARUL DE ÎNREGISTRARE LA ACTIVITATEA DE FORMARE, organizată în cadrul proiectului „DigitalCRAFT: Enhancing Vocational Skills Through Design Thinking and Graphic Design”, finanțat prin Programul ERASMUS+

[ACTIVITATEA A5. FORMARE NAȚIONALĂ ÎN ROMÂNIA]

1. DATE PERSONALE	
NUME	
PRENUME	
CNP	
TELEFON	
E-MAIL	
ADRESA	
2. EXPERIENȚĂ DE CADRU DIDACTIC	
UNITATEA DE ÎNVĂȚĂMÂNT DE PROVENIENȚĂ	
LOCALITATE/JUDEȚ	
DISCIPLINA	
3. COMPETENȚE DIGITALE	
PROGRAME CUNOSCUTE	
4. MANIFESTARE INTERES	
Sunt interesat/ă de dobândirea de cunoștințe, competențe și abilități pentru încorporarea principiilor design thinking și a celor de design grafic în procesul de predare.	DA <input type="checkbox"/> NU <input type="checkbox"/>

Mă angajez să respect cerințele și termenele prevăzute de implementarea proiectului, să particip la întreaga activitate de formare la care m-am înscris, să parcurg și să finalizez temele asociate și să asigur diseminarea experiențelor și cunoștințelor dobândite cu colegii din unitatea școlară din care provin.

DA
NU

5. ACORD GDPR

Prin prezenta, îmi exprim acordul cu privire la colectarea, utilizarea și prelucrarea datelor mele cu caracter personal de către SLI BACĂU, conform prevederilor prevederile Regulamentului (UE) 2018/1725 al Parlamentului European și al Consiliului din 22 octombrie 2018 privind protecția persoanelor fizice în ceea ce privește prelucrarea datelor cu caracter personal de către instituțiile, organele, oficiile și agențiile Uniunii și privind libera circulație a acestor date, în cadrul proiectului ERASMUS+ cu titlul „DigitalCRAFT: Enhancing Vocational Skills Through Design Thinking and Graphic Design”.

Înțeleg că, în cadrul activităților de formare la care voi participa, fotografiile/ capturile de ecran și/ sau înregistrările video vor fi preluate pentru a fi utilizate de către SLI BACĂU în scopuri legate de promovarea și diseminarea rezultatelor proiectelor finanțate prin programul Erasmus+.

Declar că informațiile furnizate în prezentul formular de înregistrare sunt complete și corecte în fiecare detaliu.

Nume, prenume: _____

Semnătura _____

Data _____,