

Titlul proiectului: DigitalCRAFT: Enhancing Vocational Skills Through Design Thinking and Graphic Design" [DigitalCRAFT: Îmbunătățirea competențelor profesionale prin intermediul principiilor de design thinking și al designului grafic"]

Proiect nr. 2023-1-RO01-KA210-VET-000166913

Proiect implementat de Sindicatul Liber din Învățământul Județului Bacău (SLI BACĂU) în parteneriat cu UN-LAB - Italia

LECȚII PENTRU VIITOR: CUM TRANSFORMĂM EDUCAȚIA VET CU TEHNOLOGIE, DESIGN ȘI INOVAȚIE

Într-o lume în continuă schimbare, în care creativitatea și gândirea inovatoare sunt factori-cheie pentru succesul profesional, educația trebuie să se adapteze și să ofere metode de învățare relevante pentru realitatea economică actuală. Integrarea metodologiilor Design Thinking și Design Grafic în curriculumul educației și formării profesionale aduce beneficii semnificative, contribuind la dezvoltarea abilităților esențiale pentru viitorul loc de muncă. Proiectul Erasmus+ **DigitalCraft**, implementat de Sindicatul Liber al Învățământului Județului Bacău în parteneriat cu UN-LAB Italia, demonstrează impactul real al acestor abordări moderne asupra profesorilor și elevilor din sistemul VET.

EDUCAȚIA VIITORULUI: CUM DESIGN THINKING ȘI DESIGNUL GRAFIC TRANSFORMĂ ÎNVĂȚĂMÂNTUL PROFESIONAL ȘI TEHNIC (VET)

Lumea muncii se schimbă rapid, iar educația trebuie să țină pasul. Elevii din învățământul profesional și tehnic (VET) nu mai pot fi pregătiți doar pentru meseriile tradiționale; ei trebuie să fie echipați cu competențe digitale, gândire inovatoare și abilități creative. În acest context, metodologia Design Thinking și utilizarea Designului Grafic în educație pot aduce un suflu nou în procesul de predare și învățare.

Proiectul Erasmus+ **DigitalCraft**, implementat de Sindicatul Liber al Învățământului Județului Bacău în parteneriat cu UN-LAB Italia, a avut misiunea de a introduce aceste metodologii inovatoare în formarea profesorilor VET, cu scopul de a moderniza educația și de a face lecțiile mai atractive, interactive și orientate spre viitor.

Dar cum schimbă Design Thinking și Designul Grafic învățământul VET? Ce impact real a avut proiectul DigitalCraft? Hai să descoperim împreună!

CE ESTE DESIGN THINKING ȘI DE CE ESTE ESENȚIAL ÎN EDUCAȚIA VET?

În educația tradițională, elevii sunt obișnuiți să urmeze pași clari și structurați în procesul de învățare. Totuși, în lumea reală, problemele nu au soluții unice, iar piața muncii cere adaptabilitate, creativitate și capacitatea de a rezolva probleme complexe. Aici intervine Design Thinking, o metodologie care pune accent pe explorare, experimentare și soluționare de probleme prin gândire creativă și colaborativă.

Procesul de Design Thinking include cinci etape fundamentale:

- ❖ Empatizarea – Înțelegerea nevoilor și provocărilor reale ale elevilor și ale mediului de învățare.
- ❖ Definirea problemei – Identificarea clară a provocărilor educaționale și profesionale.
- ❖ Generarea de idei – Brainstorming și explorarea soluțiilor posibile.
- Prototiparea – Crearea de soluții vizuale și interactive care pot fi testate rapid.
- ❖ Testarea și îmbunătățirea – Ajustarea și perfecționarea soluțiilor pe baza feedback-ului.

DE CE ESTE ACEST PROCES ATÂT DE IMPORTANT PENTRU EDUCAȚIA VET?

Pentru că îi ajută pe elevi să devină gânditori critici, inovatori și capabili să rezolve probleme din lumea reală, ceea ce este esențial pentru succesul lor profesional. Mai mult, Design Thinking încurajează colaborarea între profesori și elevi, transformând sala de clasă într-un spațiu de experimentare și învățare activă.

DESIGN GRAFIC: UN INSTRUMENT PUTERNIC ÎN EDUCAȚIE

Într-o lume în care informația vizuală domină, capacitatea de a crea și interpreta conținut grafic este esențială. Designul Grafic în educație nu este doar despre estetică, ci despre comunicare vizuală, claritate și atractivitate în procesul didactic.

Prin utilizarea unor instrumente digitale precum Canva, CapCut și TimelineJS, profesorii VET pot transforma lecțiile în experiențe vizuale captivante, facilitând înțelegerea și reținerea informațiilor.

- Infografice pentru explicarea conceptelor tehnice și economice
- Videoclipuri educaționale pentru aprofundarea noțiunilor complexe
- Prezentări interactive care mențin atenția elevilor
- Linii temporale digitale pentru vizualizarea proceselor și etapelor importante

Elevii din învățământul VET au nevoie de competențe vizuale și digitale, iar profesorii joacă un rol crucial în ghidarea lor către utilizarea eficientă a acestor instrumente. DigitalCraft a oferit această oportunitate, ajutând profesorii să își dezvolte abilitățile digitale și să le aplice în procesul educațional.

IMPACTUL PROIECTULUI DIGITALCRAFT ASUPRA PROFESORILOR ȘI EDUCAȚIEI VET

După formare, rezultatele au fost semnificative:

- 92,3% dintre participanți consideră că instrumentele digitale utilizate în curs sunt foarte aplicabile în activitatea lor zilnică.
- 87,8% dintre profesori se simt confortabil sau foarte bine pregătiți în utilizarea instrumentelor digitale abordate în formare.
- Utilizarea Canva și a platformelor interactive în cadrul lecțiilor a crescut semnificativ.
- Design Thinking a fost recunoscut ca metodă eficientă pentru personalizarea conținuturilor didactice și pentru dezvoltarea gândirii creative în rândul elevilor.
- Profesorii au început să creeze resurse educaționale vizuale, să implementeze evaluări interactive și să transforme procesul de învățare într-unul mai captivant.

CE A SCHIMBAT DIGITALCRAFT?

- Mentalitatea profesorilor despre tehnologie și inovație în educație.
- Utilizarea metodologiilor interactive și vizuale pentru predare și evaluare.
- Integrarea competențelor digitale ca parte esențială a curriculumului VET.

CE URMEAZĂ? CUM POATE FI CONTINUAT ACEST IMPACT?

- **Transformarea educației VET nu se oprește aici.** Profesorii care au participat la activitățile de formare din cadrul proiectului Erasmus+ *DigitalCraft*, implementat de Sindicatul Liber al Învățământului Județului Bacău în parteneriat cu UN-LAB Italia au diseminat cunoștințele și informațiile dobândite în cadrul formării în școlile lor, dar și în cadrul unor activități de diseminare realizate la nivel județean (ceruri metodice, întâlniri cu liderii de sindicat de la nivel de școală/ zonali din județul Bacău), iar următorul pas este **multiplicarea acestor bune practici** la un nivel mai larg, în cât mai multe școli din județ.

Cum putem continua această schimbare?

- Integrarea oficială a metodologiei Design Thinking în curriculum.
- Extinderea accesului la instrumente digitale pentru profesorii VET.
- Crearea unei comunități de practică unde profesorii pot împărtăși experiențe și resurse.
- Organizarea de ateliere și sesiuni de mentorat pentru aprofundarea utilizării tehnologiei în educație.

Acest proiect a demonstrat că profesorii sunt pregătiți să își modernizeze metodele de predare și să aducă inovația în sălile de clasă, oferind elevilor VET o educație adaptată cerințelor pieței muncii.