

Titlul proiectului: DigitalCRAFT: Enhancing Vocational Skills Through Design Thinking and Graphic Design" [DigitalCRAFT: Îmbunătățirea competențelor profesionale prin intermediul principiilor de design thinking și al designului grafic"]

Proiect nr. 2023-1-RO01-KA210-VET-000166913

Proiect implementat de Sindicatul Liber din Învățământul Județului Bacău (SLI BACĂU) în parteneriat cu UN-LAB -Italia

TRANSFORMAREA EDUCAȚIEI VET PRIN DESIGN THINKING ȘI DESIGN GRAFIC: O NECESITATE PENTRU VIITOR

Într-o lume în continuă schimbare, în care creativitatea și gândirea inovatoare sunt factori-cheie pentru succesul profesional, educația trebuie să se adapteze și să ofere metode de învățare relevante pentru realitatea economică actuală. Integrarea metodologiilor Design Thinking și Design Grafic în curriculumul educației și formării profesionale aduce beneficii semnificative, contribuind la dezvoltarea abilităților esențiale pentru viitorul loc de muncă. Proiectul Erasmus+ DigitalCraft, implementat de Sindicatul Liber al Învățământului Județului Bacău în parteneriat cu UN-LAB Italia, demonstrează impactul real al acestor abordări moderne asupra profesorilor și elevilor din sistemul VET.

DE CE ESTE IMPORTANTĂ INTEGRAREA DESIGN THINKING ȘI DESIGN GRAFIC ÎN EDUCAȚIA VET?

Educația și formarea profesională joacă un rol esențial în pregătirea elevilor pentru piața muncii.

Cu toate acestea, curriculumul tradițional nu pune întotdeauna accentul pe dezvoltarea creativității, a gândirii critice și a capacității de rezolvare a problemelor – competențe esențiale într-un mediu profesional dinamic.

Integrarea Design Thinking și a Designului Grafic oferă o nouă perspectivă în procesul de predare și învățare, facilitând o abordare mai interactivă, colaborativă și orientată spre inovație.

CE ESTE DESIGN THINKING ȘI CUM TRANSFORMĂ EDUCAȚIA?

Design Thinking este o metodologie de soluționare a problemelor, bazată pe o **abordare iterativă și centrată pe utilizator**, care stimulează **creativitatea** și încurajează **inovarea**. Procesul include cinci etape principale:

1. **Empatizarea** – Înțelegerea profundă a nevoilor elevilor și a provocărilor cu care se confruntă.
2. **Definirea problemei** – Identificarea clară a provocărilor educaționale și a obiectivelor de învățare.
3. **Generarea ideilor** – Crearea de soluții inovatoare prin brainstorming și gândire divergentă.
4. **Prototiparea** – Dezvoltarea rapidă a soluțiilor prin resurse vizuale și materiale digitale.
5. **Testarea** – Experimentarea și ajustarea continuă a soluțiilor pentru îmbunătățirea experienței de învățare.

Prin aplicarea Design Thinking în educația VET, profesorii pot **crea medii de învățare mai dinamice și orientate spre nevoile pieței muncii**, oferindu-le elevilor oportunitatea de a experimenta, de a gândi critic și de a găsi soluții inovatoare la probleme reale.

DESIGN GRAFIC ÎN VET: UN INSTRUMENT PENTRU DEZVOLTAREA COMPETENȚELOR DIGITALE

Designul grafic este un domeniu creativ, un instrument important pentru îmbunătățirea comunicării vizuale și a procesului de învățare.

Prin activitățile de formare derulate în perioada octombrie – noiembrie 2024, în cadrul proiectului ERASMUS+ **DIGITALCRAFT**, cei **112 profesori** din unitățile de învățământ preuniversitar VET din județul Bacău au învățat să utilizeze **platforme digitale precum Canva, CapCut și TimelineJS** pentru a transforma conținuturile didactice în materiale vizuale captivante:

- **Crearea de resurse educaționale atractive** – Infografice, prezentări interactive, videoclipuri educaționale și linii temporale interactive.
- **Îmbunătățirea capacității de comunicare vizuală** – Elevii învață să transmită mesaje într-un mod clar, concis și estetic plăcut.
- **Dezvoltarea competențelor digitale** – Esențiale în multe industrii, de la marketing digital la producția media și arhitectură.
- **Creșterea implicării elevilor** – Resursele vizuale fac învățarea mai accesibilă și mai interesantă.

REZULTATELE PROGRAMULUI DIGITALCRAFT: IMPACT REAL ASUPRA EDUCAȚIEI VET

Implementarea metodologiilor de Design Thinking și Design Grafic în cadrul cursurilor pentru profesorii VET a avut un **impact semnificativ** asupra modului în care aceștia percep utilizarea tehnologiei și a metodelor inovatoare în predare.

- ❖ 92,3% dintre profesorii participanți la programul de formare din Proiectul ERASMUS+ **DIGITALCRAFT** consideră că instrumentele digitale utilizate în curs sunt foarte aplicabile în activitatea lor zilnică.
- ❖ 83,5% dintre profesori au recunoscut că metodologia *Design Thinking* este o metodă valoroasă pentru predare și învățare, față de doar 31,7% care auziseră vag de ea înainte de curs.
- ❖ 87,8% dintre cursanți se simt bine sau foarte bine pregătiți în utilizarea instrumentelor digitale abordate în curs.

Utilizarea Canva și a platformelor interactive în cadrul lecțiilor a crescut semnificativ, iar profesorii au început să creeze prezentări mai dinamice, materiale vizuale și resurse digitale adaptate nevoilor elevilor.

CUM POT FI INTEGRATE DESIGN THINKING ȘI DESIGNUL GRAFIC ÎN CURRICULUM?

1. Crearea de lecții interactive bazate pe colaborare și inovație
2. Utilizarea tehnologiei pentru vizualizarea conținuturilor și personalizarea învățării
3. Stimularea creativității și dezvoltarea gândirii critice a elevilor
4. Îmbunătățirea metodelor de evaluare prin utilizarea resurselor digitale

Prin integrarea acestor metode, educația VET devine mai atractivă, mai adaptată cerințelor pieței muncii și mai orientată către dezvoltarea reală a competențelor elevilor.

CONCLUZIE: UN NOU PARADIGM PENTRU EDUCAȚIA PROFESIONALĂ

Proiectul **DIGITALCRAFT** demonstrează că metodele inovatoare precum Design Thinking și Design Grafic pot revoluționa educația VET, oferind profesorilor instrumentele necesare pentru a transforma procesul de predare și pentru a pregăti elevii pentru viitorul loc de muncă.

Pentru profesorii și formatorii din învățământul VET, adoptarea acestor metodologii reprezintă o oportunitate unică de a moderniza predarea, de a crește angajamentul elevilor și de a le oferi competențele necesare într-o economie digitalizată.

Învățământul profesional trebuie să se adapteze realităților pieței muncii moderne – iar integrarea Design Thinking și Designului Grafic este un pas esențial în această direcție.

📌 Vrei să afli mai multe despre impactul acestui proiect? Urmărește noutățile și resursele oferite de DigitalCraft pe site-ul nostru - și alătură-te profesorilor care inovează educația VET! 🚀