



DigitalCRAFT: Enhancing Vocational Skills Through Design Thinking and Graphic Design

PROJECT NO. 2023-1-RO01-KA210-VET-000166913, funded by Erasmus+ Programme
IMPLEMENTAT DE SLI BACĂU ÎN PARTENERIAT CU UN – LAB ITALIA
PERIOADA DE IMPLEMENTARE: 1 NOIEMBRIE 2023 – 31 DECEMBRIE 2024

OBIECTIVUL GENERAL

- Îmbunătățirea, în mod măsurabil, a calității și relevanței educației și formării profesionale în domeniul designului, al inovării și al designului grafic, în perioada de 14 luni de implementare a proiectului, prin încurajarea colaborării internaționale, dezvoltarea și implementarea unui curriculum comun și abilitarea a minimum 50 de profesori/ formatori VET din Italia și România, având drept scop final îmbunătățirea capacității de inserție profesională și a perspectivelor de carieră ale elevilor din învățământul VET pe viitoarea piață dinamică a locurilor de muncă.

OBIECTIVE SPECIFICE

▪ **Promovarea colaborării și a schimbului de cunoștințe între parteneri [Un/LAB și SLI BACĂU]** pentru îmbunătățirea educației și formării profesionale, metodele de formare profesională în domeniul designului, inovației și designului grafic.

▪ **Îmbunătățirea capacității profesorilor/formatorilor și a instituțiilor de formare profesională** de a abilita eficient elevii cu competențe relevante pentru viitoarea piață a locurilor de muncă, prin crearea unui curriculum comun care să integreze metodologii de design thinking, prin design și tehnici de design grafic în procesul educațional.

▪ **Consolidarea dezvoltării profesionale a cadrelor didactice/formatorilor și a instituțiilor VET**, prin asigurarea accesului acestora la programe virtuale de ateliere de lucru și sesiuni de formare virtuale concepute pentru a le îmbunătăți înțelegerea și implementarea noului curriculum, metodele de predare și instrumentele de design grafic.

▪ **Creșterea vizibilității și a gradului de înțelegere a noului curriculum în rândul profesorilor/ formatorilor VET și al instituțiilor**, prin proiectarea și derularea unei campanii de sensibilizare, care va utiliza un scurt videoclip pentru a comunica în mod eficient beneficiile integrării metodologiilor de design thinking (gândire proiectivă) și a tehnicilor de design grafic în învățământul VET.

▪ **Îmbunătățirea capacității de inserție profesională și a perspectivelor de carieră ale elevilor VET**, oferindu-le competențe relevante pentru industrie prin noul curriculum, care integrează metodologii de design thinking și tehnici de design grafic, asigurând astfel că aceștia îndeplinesc cerințele dinamice ale viitoarei piețe a muncii.

ACTIVITĂȚI

- **A.1 MANAGEMENTUL PROIECTULUI**
- **A.2 COMUNICARE ȘI DISEMINARE**
- **A.3 ELABORAREA CURRICULUMULUI**
- **A.4 FORMARE TRANȘNAȚIONALĂ ÎN ITALIA**
- **A.5 FORMARE NAȚIONALĂ ÎN ROMÂNIA**
- **A.6 CAMPANIE DE SENSIBILIZARE**

GRUPUL ȚINTĂ

GRUPUL ȚINTĂ DIRECT:

- **Profesori și formatori din învățământul VET** din organizațiile și țările partenere, care vor dobândi cunoștințe privind predarea inovatoare, metode și instrumente inovatoare.
- **Instituții și organizații educaționale** interesate să adopte sau să adapteze curriculum-ul dezvoltat.

GRUPUL ȚINTĂ INDIRECT:

- **Elevi din școli VET din Italia și România**, care vor dobândi competențe relevante pentru piața muncii.
- **Școli din România și Italia**, care și-au exprimat interesul pentru activitățile proiectului în timpul procesului de proiectare, fiind implicate în evaluarea nevoilor, după cum urmează:

SLI BACĂU:

1. Colegiul Economic "Ion Ghica" Bacău (100 de profesori și 1336 de elevi);
2. Colegiul Tehnic "Dimitrie Ghica" Comănești (88 cadre didactice și 1180 elevi);
3. Colegiul Tehnic "Gheorghe Asachi" Onești (70 cadre didactice și 823 elevi).

Un/Lab: Colegiul VET "E. Orfini" (53 de cadre didactice și 655 de elevi).

PRINCIPALELE REZULTATE AȘTEPTATE

- 1 curriculum care încorporează metodologii de design thinking și tehnici de design grafic;
- 2 activități de formare (1 activitate de formare în România/ 1 activitate de formare în Italia)
- 1 campanie de conștientizare derulată în școli
- 20 de profesori din învățământul VET formați (vor deveni o persoană resursă pentru colegii lor) - 10 profesori din învățământul VET și experți implicați în proiect din Italia, alături de 10 profesori VET din cele trei școli românești care participă direct la proiect;

- 40 de profesori din învățământul VET instruiți, care vor beneficia de experiența dobândită de persoanele resursă;
- 1 videoclip de sensibilizare prin care va fi prezentat noul curriculum, obiectivele sale și impactul pozitiv pe care îl poate avea asupra abilităților elevilor VET și perspectivei viitoare de angajare;
- 1 campanie de conștientizare direcționată în cel puțin 20 de școli (10 școli per țară), care vizează 1000 de profesori din învățământul VET și 8000 de elevi, pentru a promova noul curriculum și beneficiile integrării metodologiilor de design thinking și tehnicilor de design grafic în educația VET.

ACTIVITATEA A.1 MANAGEMENTUL PROIECTULUI

1. PRIMA ÎNTÂLNIRE A ECHIPEI DE MANAGEMENT DIN CADRUL PROIECTULUI: 29 NOIEMBRIE 2023



În data de 29 noiembrie 2023, a avut loc prima întâlnire a echipei de management în cadrul proiectului Erasmus+ „**DigitalCRAFT: Enhancing Vocational Skills Through Design Thinking and Graphic Design**” (Nr. contract: **2023-1-RO01-KA210-VET-000166913**), implementat de SINDICATUL LIBER DIN ÎNVĂȚĂMÂNTUL JUDEȚULUI BACĂU (SLI BACĂU) în calitate de coordonator și UN-LAB S.N.C. di Broncolo Luca e Bussotti Antonella PERUGIA, ITALIA în calitate de partener.

Întâlnirea de debut s-a concentrat pe următoarele aspecte principale:

- prezentarea celor 2 parteneri și a echipei de experți;
- prezentarea activităților proiectului;
- agrearea aspectelor organizatorice și de comunicare între parteneri;
- proiectarea derulării activităților proiectului.

Au fost prezentate echipele de proiect cu roluri în implementarea proiectului, fiind oferite informații cu privire la pregătirea profesională și experiența specifică în domeniu a acestora, au avut loc discuții pe marginea modului de organizare și derulare a activităților de management aferente proiectului, fiind analizat și bugetul alocat pe fiecare activitate din cadrul proiectului.

2. A DOUA ÎNTÂLNIRE A ECHIPEI DE MANAGEMENT DIN CADRUL PROIECTULUI: 29 NOIEMBRIE 2023



În data de 29 ianuarie 2024, a avut loc a doua întâlnire online în cadrul proiectului Erasmus+ „**DigitalCRAFT: Enhancing Vocational Skills Through Design Thinking and Graphic Design**”.

Întâlnirea de management a avut în centru **discuții** referitoare la realizarea documentelor aferente managementului de proiect și activității de diseminare:

- planul de management;
- planul de monitorizare și evaluare;
- planul de gestionare a riscurilor;
- strategia de comunicare și diseminare;
- realizarea de materiale promoționale.

La această întâlnire, s-au analizat setul de întrebări, indicatori și ghidul aferent pentru desfășurarea interviurilor cu profesorii și formatorii VET din România.

De asemenea, s-au stabilit:

- detaliile organizatorice pentru întâlnirea față în față a echipei de management, care va avea loc în Italia, în perioada 10 -13 aprilie 2024;
- detaliile organizatorice pentru cursul de formare, care va avea loc în Italia, în luna iunie 2024, la care vor participa 10 profesori și formatorii din educația VET, selectați de către organizația coordonatoare SLI BACĂU.

ACTIVITATEA A.2 DISEMINARE

Acțiuni de promovare și diseminare a proiectului:

25 martie 2024 :



