



Cofinanțat de
Uniunea Europeană



2025-1-RO01-KA121-SCH-000320761

Arhitectura Învățării prin Joc

Ghid de Antrenare Pedagogică

Cum construim Escape Rooms Educaționale — Indoor, Outdoor & Digital.
Material de formare avansată pentru profesori, bazat pe bunele practici de
mobilitate transnațională a grupului de elevi **în Grecia (Lavrio)**.

MOBILITATE TRANȘNAȚIONALĂ ACREDITARE ERASMUS+

ROMÂNIA · GRECIA

„De la jucători la creatori: deconstruirea jocului pentru o învățare profundă,
sustenabilă și incluzivă.”

DISCLAIMER

Finanțat de Uniunea Europeană. Punctele de vedere și opiniile exprimate aparțin, însă, exclusiv autorului (autorilor) și nu reflectă neapărat punctele de vedere și opiniile Uniunii Europene sau ale Agenției Executive Europene pentru Educație și Cultură (EACEA). Nici Uniunea Europeană și nici EACEA nu pot fi considerate răspunzătoare pentru acestea.

Activitatea 1: Fundație, Descoperire și Inginerie Inversă

Metode de Învățare

Imersiune Experiențială: Elevii devin protagoniști într-o vânătoare de comori cu miză mare în spațiul public. Mediul non-formal reduce anxietatea lingvistică în engleză prin „joc cu scop”.

Arcul Dramatic — Structura de 4 ore:

1. **Conectare:** Scenarii de încredere pentru unificarea echipelor mixte RO/GR
2. **Misiune:** Rezolvarea unui mister digital în timp real prin coduri QR
3. **Deconstruire:** Elevii mapează suișurile și coborâșurile emoționale pe o axă a timpului pentru a înțelege psihologia curiozității

Rezultate ale Învățării

Schimbarea de Paradigmă — Designer's Mindset: Elevii nu mai privesc mediul ca simpli turiști, ci ca designeri: „Cum a fost construit acest indiciu?”

Competențe Digitale și Culturale: Utilizarea OER-urilor și a codurilor QR ca instrumente de rezolvare a problemelor. Transformarea faptelor istorice în experiențe trăite, nu în informații pasive.

Activitatea 2: Eco-Inovație și Design Tangibil



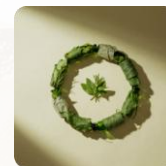
De la Cercetare la Inginerie

Prin **Eco-Pedagogie** și Problem-Based Learning, elevii colectează date despre poluarea cu microplastic pe coasta din Lavrio. Cercetarea de teren devine punct de plecare pentru design.



Learning-by-Making

În echipe transnaționale, elevii transformă deșeurile în **componente fizice de escape room** — încuietori logice, compartimente ascunse. Datele științifice colectate devin conținutul narativ al ghicitorilor.



Rezultate: Alfabetizare Circulară

Înțelegerea profundă a **economiei circulare** prin dovezi practice. Elevii dobândesc capacitatea tehnică de a proiecta puzzle-uri fizice integrate ulterior într-un cadru blended-learning.

Modulul 3: Cadrul Pedagogic **CREATE**

Cadrul CREATE ghidează profesorii și elevii în procesul de proiectare a unui Escape Room educațional autentic. Fiecare literă reprezintă o dimensiune esențială a designului pedagogic responsabil și incluziv.



[C] Content

Ce concept curricular predăm? Istorie, Gramatică, Ecologie — conținutul este ancora narativă.



[R] Real-world

Cum conectăm problema cu realitatea locală sau globală? Contextul autentic crește motivația.



[E] Education

Ce abilități cheie (4C) dezvoltăm? Creativitate, Colaborare, Comunicare, Gândire Critică.



[A] Adaptability

Este jocul incluziv? Permite stiluri diferite de învățare — vizual, kinetic, analitic?



[T] Teamwork

Cum sunt împărțite rolurile pentru a evita marginalizarea și a valorifica diversitatea?



[E] Evaluation

Cum testăm succesul prin feedback de la egali (Peer Testing) — „The Great Swap”?

„The Great Swap” — Matricea de Evaluare Între Egali

Instrument de documentare pentru profesori

Această matrice este utilizată pentru a ghida evaluarea reciprocă a camerelor de escape create de elevi. Profesorii și echipele de testare notează observații pentru fiecare criteriu.

Criteriu de Evaluare	Indicator de Succes	Observații / Feedback
Fluența Narativă	Povestea (ex: poluarea cu microplastic, teatrul de păpuși) este clară și ghidează acțiunea?	Spațiu pentru note și feedback din partea echipei de testare
Logica Mecanismelor	Încuietorile fizice (upcycled) și indiciile digitale (QR) funcționează fără blocaje tehnice?	Spațiu pentru note și feedback din partea echipei de testare
Incluziune și Accesibilitate	Puzzle-urile permit implicarea elevilor kinetici (outdoor) și a celor analitici/digitali?	Spațiu pentru note și feedback din partea echipei de testare
Sustenabilitatea Materialelor	S-au folosit resursele ecologice/OER în mod eficient în designul camerei?	Spațiu pentru note și feedback din partea echipei de testare

Tipologii de Escape Room în Practică Educațională

Mobilitatea din Lavrio a demonstrat că Escape Rooms educaționale pot lua trei forme complementare, fiecare cu avantaje pedagogice distincte. Profesorii pot alege sau combina formatele în funcție de resurse și obiective.



Indoor Escape Room

Spații clasice de clasă transformate prin mecanisme fizice upcycled, indicii pe hârtie și obiecte de recuzită. Ideal pentru conținut curricular structurat și evaluare formativă.



Outdoor Escape Trail

Trasee de teren cu puncte de decizie, indicii ascunse în natură și provocări fizice. Integrează biodiversitatea locală și promovează învățarea kinestezică și colaborarea.



Digital Escape Room

Platforme precum Google Forms, Genially sau Canva devin medii interactive. Accesibil de oriunde, adaptat pentru diferite stiluri de învățare și perfect pentru evaluare asincronă.

De la Experiență la Transformare

Mobilitatea transnațională demonstrează că **Escape Rooms educaționale** nu sunt simple jocuri — sunt ecosisteme de învățare profundă, sustenabilă și incluzivă.

Profesorii devin arhitecți

Cadrul CREATE transformă profesorul din transmitător de informație în designer de experiențe de învățare memorabile.

Elevii devin creatori

Prin proiectare și testare reciprocă, elevii dezvoltă competențele secolului XXI: colaborare, gândire critică, creativitate și comunicare.

Școala devine laborator

Spațiul educațional — indoor, outdoor sau digital — devine un laborator viu de inovație pedagogică transnațională.

 Acest ghid este un instrument viu — adaptați-l, testați-l și îmbunătățiți-l împreună cu elevii și colegii dumneavoastră. Certificatele Europass marchează nu un final, ci un nou început.

