

Parque Com Animais - Instituto Butantã

Alice Stefany Fontes - 15437332

Maria Eduarda Cavalcante - 15553864

Recurso: Ficha de acompanhamento e reconhecimento dos animais visitados no Instituto Butantã, especificamente no Museu Biológico localizado no Parque da Ciência, e dos sentimentos e percepções vividos durante e após a visita.

Link do Canva:

https://www.canva.com/design/DAGojXki8Nc/PeXLrRypZIGmCOqLKHjNew/edit?utm_content=DAGojXki8Nc&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton

Objetivo: Para que a criança consiga acompanhar com propriedade a visita ao Instituto, com enfoque nos seus próprios sentimentos e percepções sobre o que ela está aprendendo e observando. Assim, destacando o seu protagonismo e fortalecendo a sua constituição de ideias.

Descrição: A ficha supracitada acima é destinada à crianças de 3 a 6 anos que realizarem a visita ao Museu Biológico do Parque da Ciência do Instituto Butantã. Por lá, elas verão diferentes animais, como: cobras e serpentes, sapos, pererecas e rãs, lagartos, escorpiões e aranhas, que estarão, em sua maioria, dispostos ao longo da ficha, seguindo a ordem natural da visita (o Museu possui uma organização em relação à ordem dos animais, algo que será proveitoso para o sequenciamento da aparição deles ao longo da ficha).

Considerando que o ambiente visitado dispõe de muitas espécies, a ficha contemplará os animais mais característicos (a exemplo da Jiboia, devido ao seu tamanho surpreendente). Aqueles que não estarão na ficha, deixaremos um espaço considerável ao final para que, caso a criança queira adicionar alguma anotação sobre, possa fazer o registro do animal.

Modo de utilizar:

- No início de cada espaço delimitado para o acompanhamento, reconhecimento e registro de cada animal, haverá a pergunta: “Como você se sentiu?”. Abaixo, uma foto estará disposta para representação do bichinho visitado e, ao lado da respectiva imagem, haverá uma sequência de desenhos dos principais personagens do famoso filme *Divertidamente*. Estes, por sua vez, estarão estruturados em círculos em preto e branco, para que a criança possa pintar a emoção por ela vivida durante a visita àquele animal. Além disso, um quadro em branco estará embaixo desse espaço das emoções, destinado para o desenho do bichinho visitado e/ou demais registros que a criança julgar necessário colocar. Aqui, o intuito é pintar as emoções durante a realização da visita e registrar as suas observações posteriormente, em um ambiente tranquilo e seguro.
- Ao final da ficha, uma folha de material mais rígido estará distribuída em espaços com formato de cartas. Essas cartas terão o nome do animal que deverá ser representado pela criança em cada uma delas, de modo que haja duas cartas para cada animal, a fim de formar duplas de bichinhos. Ademais, apenas uma carta não terá dupla, que será a da aranha. A finalidade desta parte da ficha é que a criança, para além de representar os animais visitados, recorte (com a ajuda de um adulto) cada uma das cartas. Após, ela poderá usar as cartas para brincar do jogo dos pares (semelhante a dinâmica do Jogo do Mico) ou mesmo do jogo da memória.